

**BIT
EDUCATION**
КАДРЫ ДЛЯ ЦИФРОВОЙ ЭКОНОМИКИ



Об особенностях реализации федерального проекта «Цифровая образовательная среда» на базе IT-куб.Сочи и ЦТРИГО г. Сочи

к.т.н. Русанова Ольга Александровна,
ПДО, методист МБУ ДО ЦТРИГО г. Сочи



В 2019-2020 учебном году ЦТРИГО стал победителем в конкурсном отборе на предоставление грантов из федерального бюджета:

- 1) В рамках проекта «Цифровая образовательная среда» национального проекта «Образование» создан Центр цифрового образования детей «IT-куб»**

**Открытие состоялось 1 октября 2020 г.
Ежегодно 400 обучающихся на бюджетной основе**

- 2) В рамках проекта «Кадры для цифровой экономики» национальной программы «Цифровая экономика», государственной программы «Развитие образования» создана Лаборатория углубленного и интегрированного изучения математики и информатики**

**Начало занятий с 7 сентября 2020
Бюджетных мест в первый год 300, далее 400**

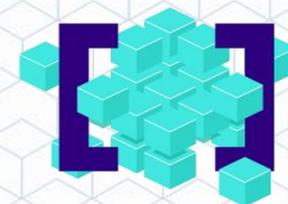




Цель Центра «IT-Куб»: обучение школьников по программам, направленным на ускоренное освоение знаний, навыков и компетенций в сфере цифровых технологий по программам рекомендованным партнерами (Самсунг, Яндекс, ООО «Алгоритмика», «Лего» и др) – 9 программ



Цель проекта «Лаборатория» – обучение школьников мотивированных на изучение математики, информатики, физики по программам углубленного уровня, разработанным педагогами ЦТриГО, согласованным с Министерством просвещения РФ – 12 программ





Целевая аудитория



учащиеся 2-11 классов,
стремящиеся получить цифровые
навыки, компетенции по
направлениям, соответствующим
возрасту

учащиеся 5-11 классов мотивированные на
углубленное изучение математики,
информатики, физики, с установкой к
успешному участию в олимпиадах,
проектных и интеллектуальных конкурсах

16 педагогов, реализуют 21 программу в 76 объединениях





Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
Центр творческого развития и гуманитарного образования г. Сочи

ОБРАЗОВАНИЕ
НАЦИОНАЛЬНЫЕ
ПРОЕКТЫ
РОССИИ

Оба проекта реализуются в партнерстве с ведущими федеральными и региональными компаниями, предприятиями реального сектора экономики, развивающими цифровые технологии, и ВУЗами



IT ШКОЛА SAMSUNG



алгоритмика



LEGO education



Яндекс Лицей



АЛРИИ

Ассоциация лабораторий
по развитию искусственного
интеллекта

Проектный формат обучения является ведущим



СОЧИНСКИЙ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ПАРК





Наши мероприятия

ОБРАЗОВАНИЕ
НАЦИОНАЛЬНЫЕ
ПРОЕКТЫ
РОССИИ

Образовательный марафон по направлению «Нейронные сети и искусственный интеллект»: лекция, мастер-класс, проектная сессия

3 октября – 06 ноября 2020



**Более 200 участников,
В финал вышли 16 человек**



**Мобильное
приложение
Boxglass
Education**





Наши мероприятия

ОБРАЗОВАНИЕ
НАЦИОНАЛЬНЫЕ
ПРОЕКТЫ
РОССИИ



**Конкурс
«Создай
AR приложение»,
105 уч., 375
просмотров**



**Конкурс компьютерной
графики
«IT – Пикассо 2020»,
более 130 участников**



**Конкурс «Робо-Ёлка»,
более 80 участников**



**Конкурс «Первые шаги
в цифровое будущее»,
более 60 участников**

**Проведено 12
мероприятий,
более 2 000
участников**



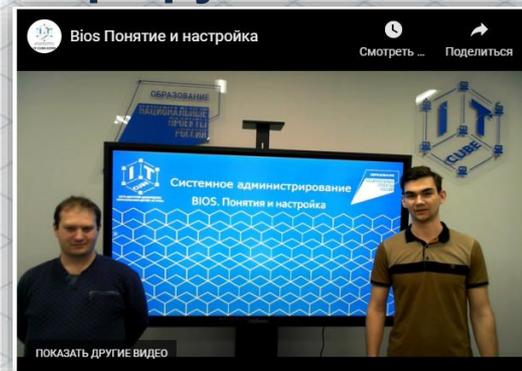
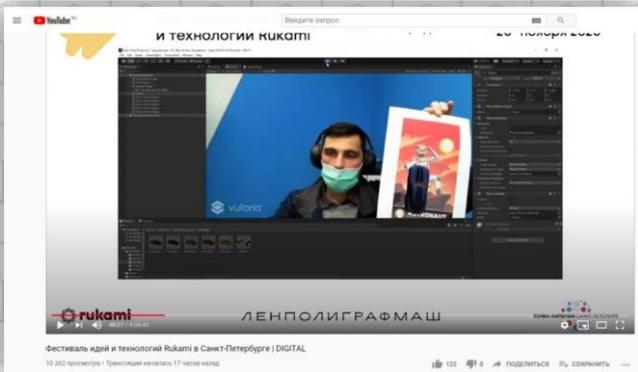
**Конкурс «Профессия –
Родину защищать»,
более 70 участников**



Наши мастер-классы

ОБРАЗОВАНИЕ
НАЦИОНАЛЬНЫЕ
ПРОЕКТЫ
РОССИИ

Мастер-класс по VR в рамках фестиваля «Rukami», С-Петербург, Центр кружкового движения НТИ, Более 780 просмотров



Серия видео мастер-классов по 6 направлениям. Всего 12 уроков, в том числе 4 урока по системному администрированию Более 1000 просмотров

Лекции и мастер-классы по компьютерной безопасности, 40 человек. Тренинг запоминания математической информации 30 человек (очно)

Цифровые мастер-классы, 150 человек (очно)





Традиционные мероприятия ЦТРИГО на базе "IT – Куб"

ОБРАЗОВАНИЕ
НАЦИОНАЛЬНЫЕ
ПРОЕКТЫ
РОССИИ

ВСОШ
ВСЕРОССИЙСКИЙ
ЦЕНТР
ОЦЕНКИ
УЧЕБНЫХ
ИСКУССТВ



Я-ИССЛЕДОВАТЕЛЬ





Достижения воспитанников

ОБРАЗОВАНИЕ
НАЦИОНАЛЬНЫЕ
ПРОЕКТЫ
РОССИИ

Участие во всероссийских и
региональных IT-мероприятиях:
Победителей, призеров - **140**



Международная школа
информатики ЮНИОР ISI Junior



SCRATCH олимпиады
IT-Кубов – около 70 победителей



Командная инженерная
Олимпиада Кружкового
движения НТИ.Junior



Достижения воспитанников

ОБРАЗОВАНИЕ
НАЦИОНАЛЬНЫЕ
ПРОЕКТЫ
РОССИИ

Конкурсы
компьютерной
графики IT-Кубов



**MIIGAIK
HACK
VR & AR**



Онлайн хакатон
MIIGAIK HACK

Всероссийский
хакатон
VR/AR-Fest 2020

50 победителей и призеров

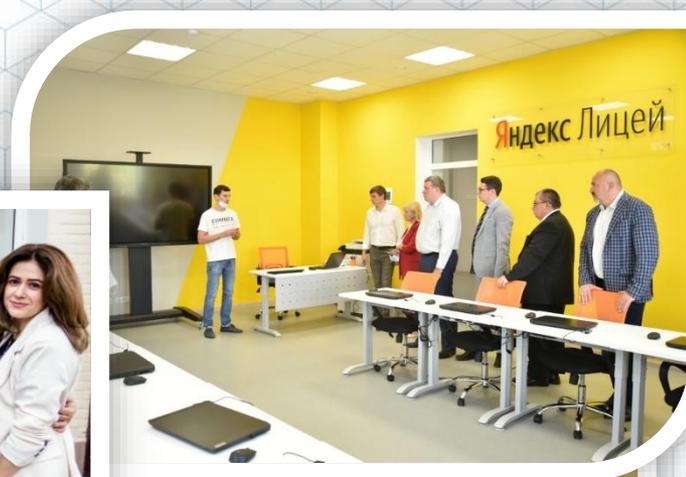
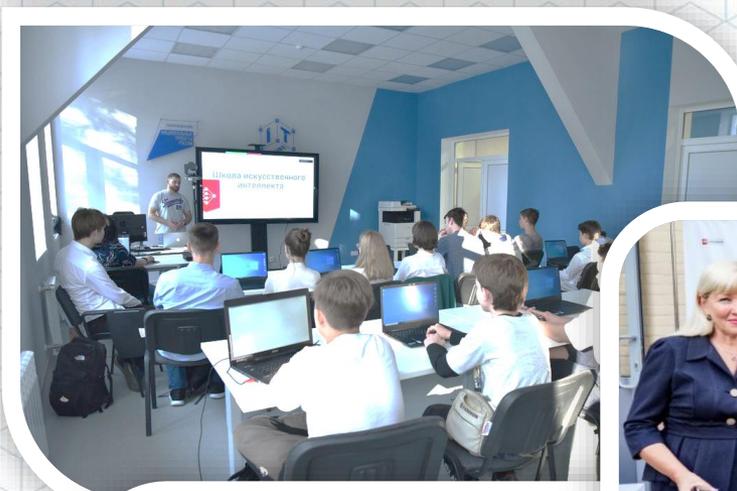


**Social Regional
IT Hack**

online-хакатон для
разработчиков в сфере
Smart City и IoT



МЫ ОТКРЫТЫ К СОТРУДНИЧЕСТВУ И РАСШИРЕНИЮ ПАРТНЕРСКИХ СВЯЗЕЙ



СЕТЬ ЦЕНТРОВ ЦИФРОВОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «IT-КУБ»

IT-CUBE.СОЧИ

Направления для детей

8-12 лет

Партнер	Направления	Программы	Срок обучения	Преподаватели
 LEGO education	Программирование роботов	Робозайка Робототехника	1 ГОД	Лежейко Е.Н. Безребрая И.С.
 алгоритмика	Основы алгоритмики и логики	Основы алгоритмики и логики Компьютерная азбука	1 ГОД	Аникеева К.А. Журавская В.С.
 Фонд новых форм развития образования PLUS ULTRA ДАЛЬШЕ ПРЕДЕЛА	Разработка VR/AR-приложений	Разработка приложений с виртуальной и дополненной реальностью	1 ГОД	Врубель Ф.А.



СЕТЬ ЦЕНТРОВ ЦИФРОВОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «IT-КУБ»

IT-CUBE.SOCHI

Направления для детей

13-17 лет

Партнер	Направления	Программы	Срок обучения	Преподаватели
	Основы программирования на Python	Программирование на Python Основы промышленного программирования	2 ГОДА	Котляров М.Н. Русанова О.А.
	Мобильная разработка	IT ШКОЛА SAMSUNG	1 ГОД	Кравцова М.В.
	Системное администрирование	Системное администрирование	1 ГОД	Коробов И.В. Аникеев Д.А. Русанова О.А.