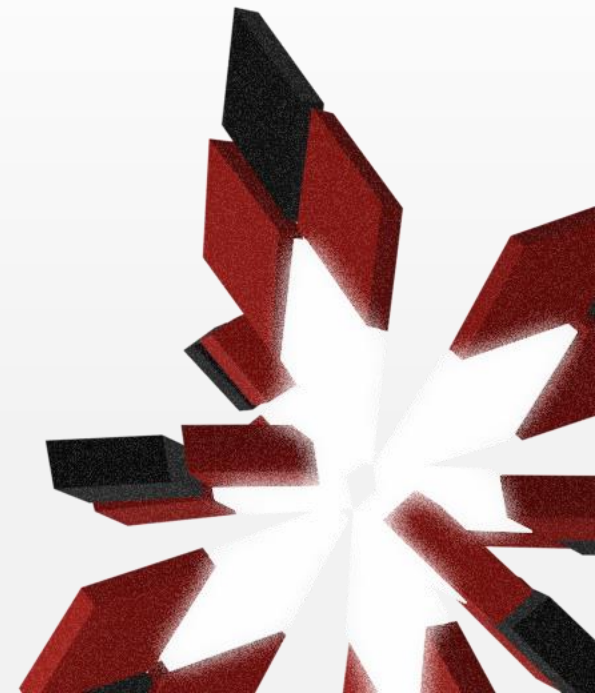
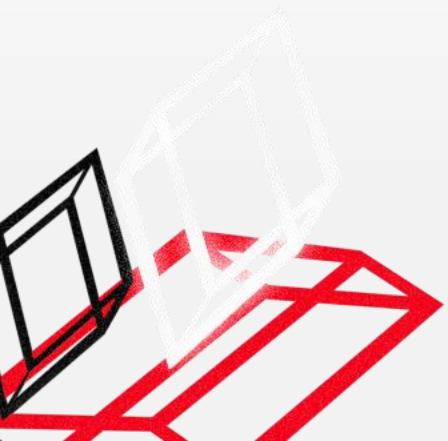


Дистанционное дополнительное образование

Вялых Евгений Михайлович, руководитель центра «Точка роста» МБОУ СОШ №24 ст.Раевская МО г. Новороссийск

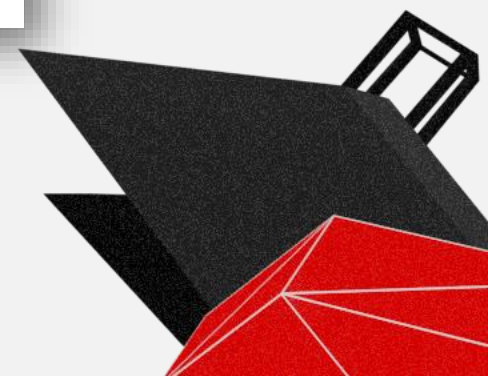




facebook.



Meta



NFT (невзаимозаменяемый токен)

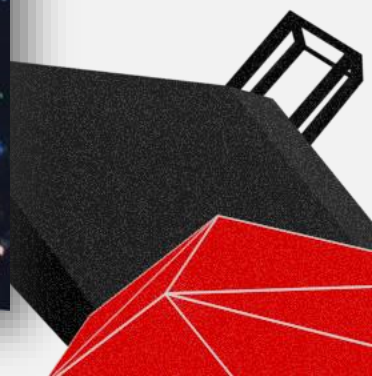
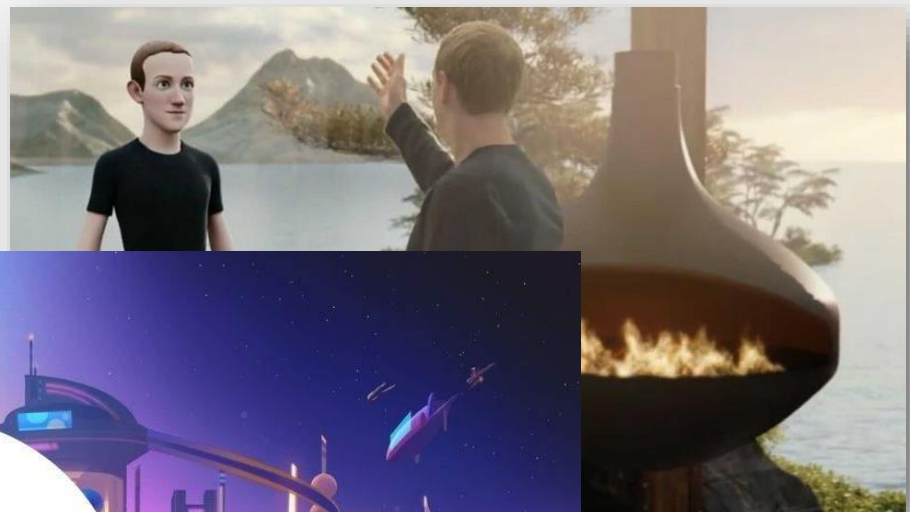
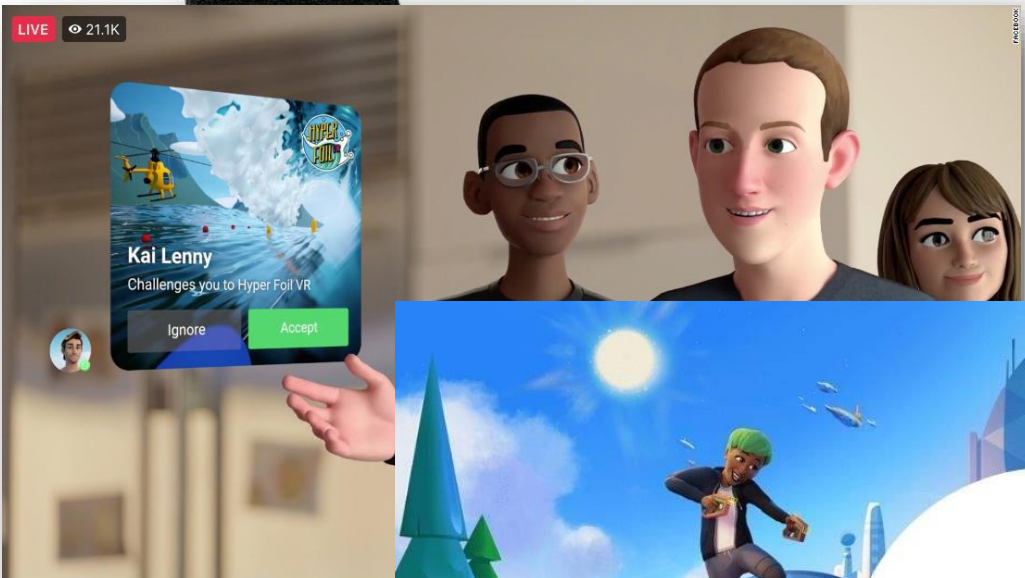
facebook.

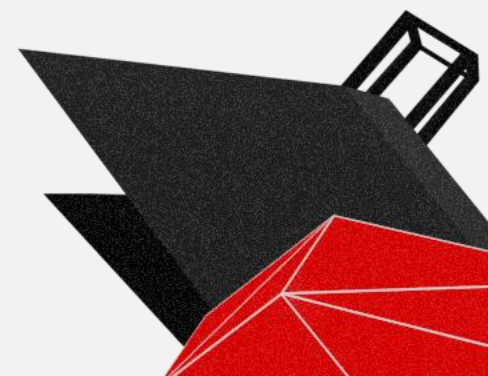
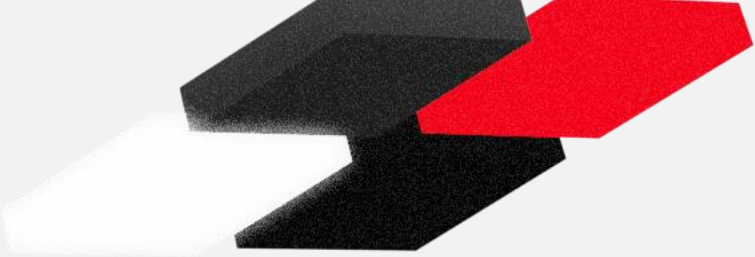
Meta

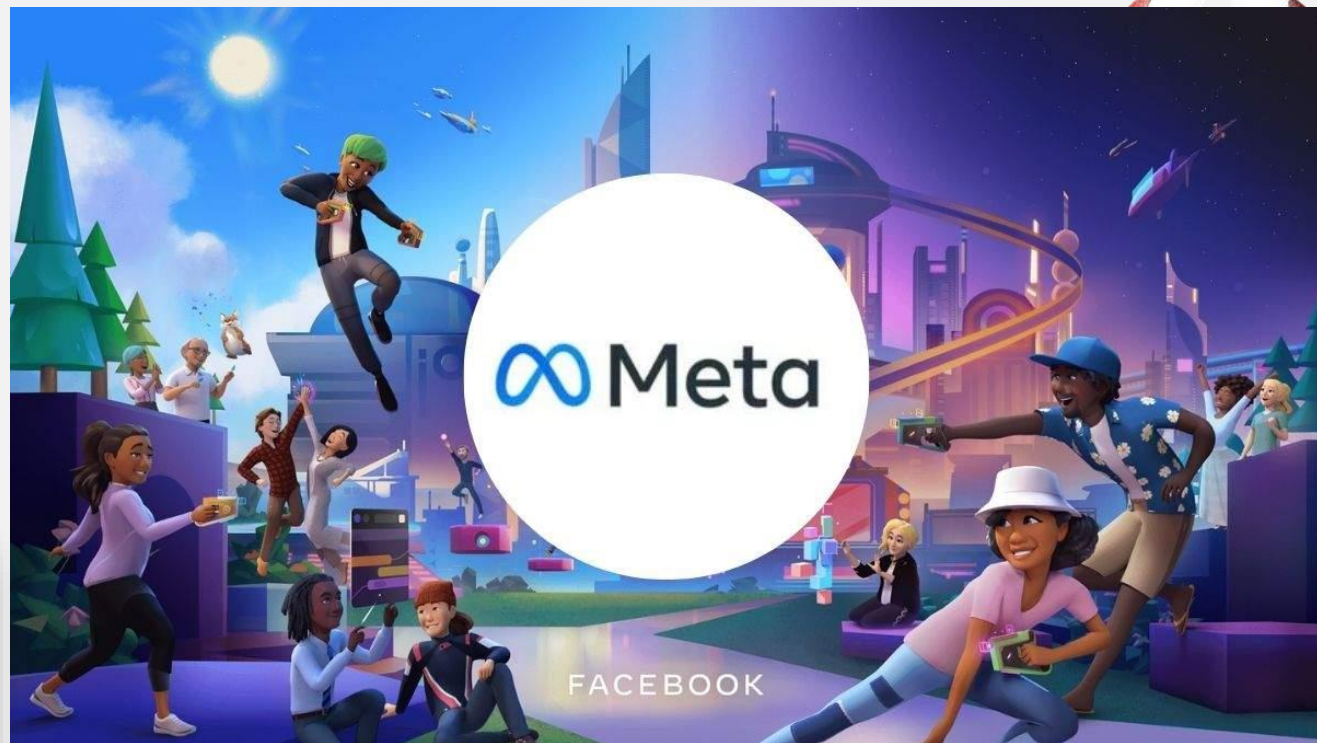
Метавселенная

3D-аватар





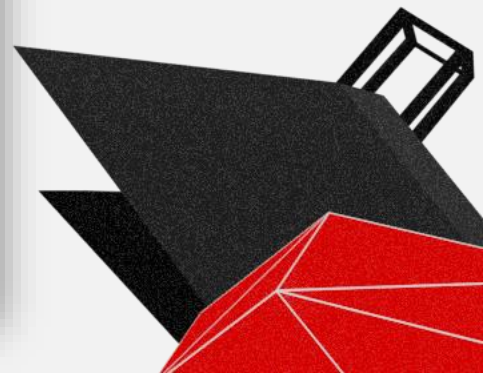




9 января 2007 года



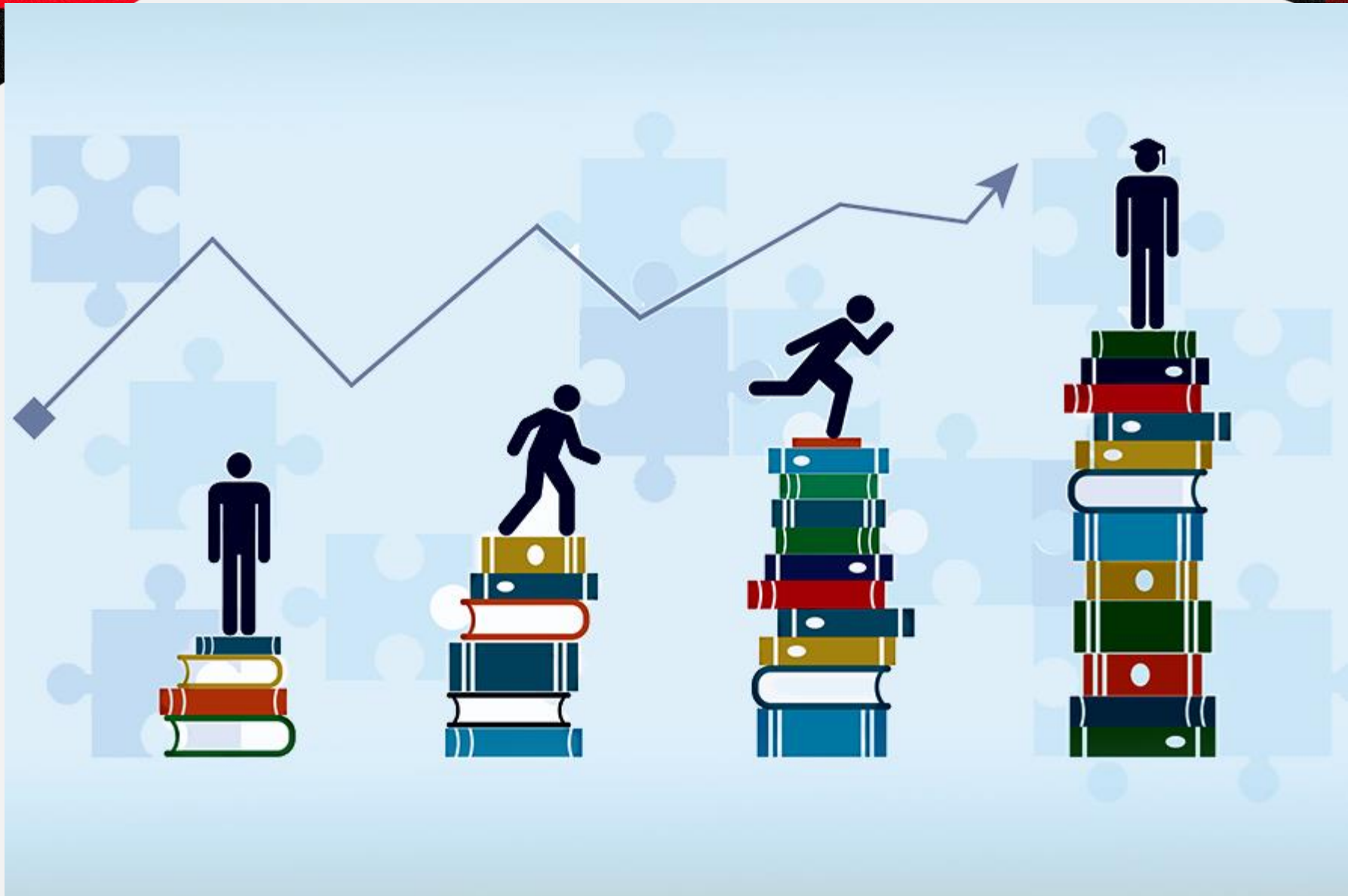
9 января 2007 года

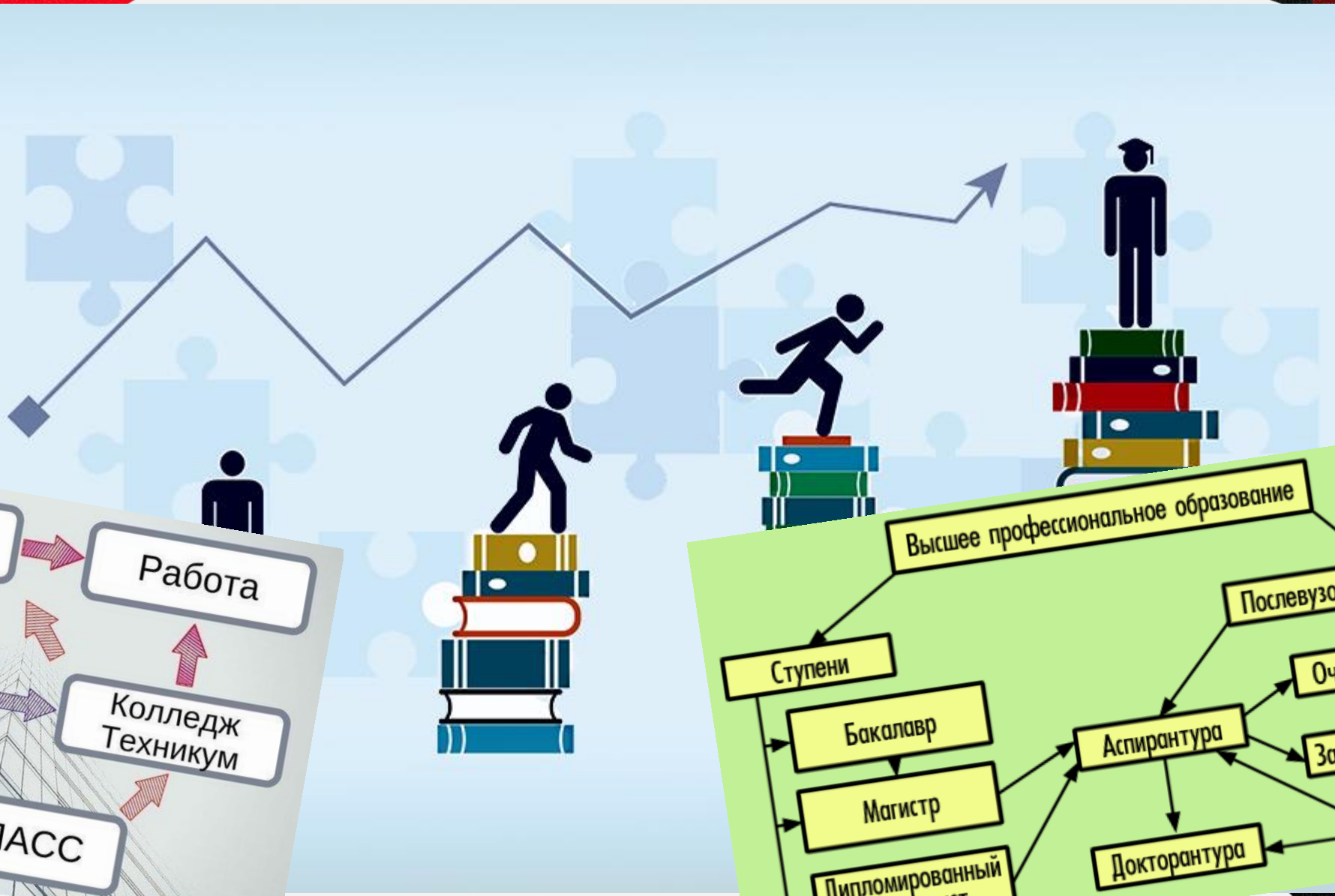


9 января 2007 года













Flutter
Android and iOS Development

Android
iOS

Unread message
Recent message

A blue rectangular graphic with a white border. On the left is a smartphone displaying a messaging app interface with 'Unread message' and 'Recent message' sections. To the right of the phone are the Android and iOS logos. In the center is the Flutter logo (two blue chevrons) and the word 'Flutter' in white. Below the Flutter logo is the text 'Android and iOS Development'.



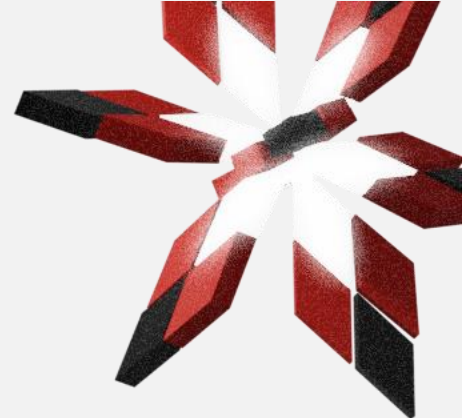
DISCORD

A blue rectangular graphic with a white border. On the left is the Discord logo (a white speech bubble with a blue robot face) and the word 'DISCORD' in white. To the right is a collection of gaming-related icons: a smartphone, a laptop, a game controller, a question mark icon, a bomb, and a coin.

The screenshot shows a Discord meeting room titled "Классная комната" (Classroom) with a host "Экран Диана Свиридова". The sidebar on the left contains a "TODO: Meeting Room" section with a "SERIAC В ЭФИРЕ" (SERIAC LIVE) indicator and a "Miss me?" message. Below this are various channels for information, rules, and voice chat. The main window displays a "CodiGame" puzzle page for "MAFFI NUMBERS" by "java_coffee_cup". The puzzle description is in Russian and explains the concept of a happy number. The page includes a "SOLVE IT" button and a "JOIN US ON DISCORD" button.

This vertical sidebar shows the channel list for the "Классная комната" (Classroom). It includes a "TODO: Meeting Room" section with a "SERIAC В ЭФИРЕ" (SERIAC LIVE) indicator and a "Miss me?" message. Below this are various channels for information, rules, and voice chat. The sidebar also shows a list of users in the meeting room, including "Дана Св...", "Тимур Ма...", "Довед Ананиян", "Кек Сенсе", "кола зозумоф", "Маруев Вади", "Персунев", and "Тимур Маутов".

The screenshot shows a Discord meeting room titled "Классная комната" (Classroom) with a host "Экран Диана Свиридова". The sidebar on the left contains a "TODO: Meeting Room" section with a "SERIAC В ЭФИРЕ" (SERIAC LIVE) indicator and a "Miss me?" message. Below this are various channels for information, rules, and voice chat. The main window displays a "CodiGame" puzzle page for "Ghost Legs" by "java_coffee_cup". The puzzle description is in Russian and explains the concept of a Ghost Legs diagram. The page includes a "SOLVE IT" button and a "JOIN US ON DISCORD" button. A code editor is visible on the right side of the puzzle page, showing a Java solution for the puzzle. The code editor has a "SOLVE" button and a "JOIN US ON DISCORD" button.



// TODO: Meeting Room

Считаем нули и единички

- Классная комната
- Романенко Вячеслав и еще 1

1 событие

moderator-only

ИНФОРМАЦИЯ

- приветствие-и-правила
- # информация-ресурсы

ТЕКСТОВЫЕ КАНАЛЫ

- # общее
- # установка-по
- # любопытно
- # код
- # тит-only

ГОЛОСОВЫЕ КАНАЛЫ

- Парадная
- Классная комната
- Романенк... В ЭФИРЕ
- Тимур Мамутов

Голосовая связь под

Классная комната // ТО...

Видео Экран

anohito #0578

```
numbers.dart - clapp - Visual Studio Code
numbers.dart
temp_old.dart
main.dart
test.dart
hello.dart
dart_tool
idea
android
build
ios
lib
  hello.dart
  main.dart
  numbers.dart
  temp_old.dart
  test.dart
  write_something.dart
test
  widget_test.dart
web
.gitignore
.metadata
.packages
analysis_options.yaml
clapp.iml
pubspec.lock
pubspec.yaml
README.md
```

```
lib > numbers.dart > main
13 void main() {
14   int n = int.parse(readLineSync());
15   for (int i = 0; i < n; i++) {
16     int x = int.parse(readLineSync());
17     int y = bitwiseConversion(x);
18   }
19 }
20 // Write an answer using print()
21 // To debug: stderr.writeln('Debug messages...');
22
23 print('a wce');
24 }
25
26 int bitwiseConversion(int x) {
27   int b = 0, c = 0, d;
28   while (x != 0) {
29     d = (x & 1);
30     b += d * (pow(10, c++).toInt());
31     x >>= 1;
32   }
}
```

ПРОБЛЕМЫ 10

- hello.dart lib 1
 ^ Unused import: 'dart:convert'. Try removing the import directive. da
- numbers.dart lib 4
 ^ Prefer using null operators. dart:code
 ^ Prefer using /// for doc comments. dart:code
 ^ The value of the local variable 'y' isn't Try removing the variable or using it.
 ^ Avoid 'print' calls in production code. da

// TODO: server name

- /сНАИ/
- # основной-чат
- # магистрат
- # рулор-главы
- # кинопоказ

/VOICE/

- Их там нет @ 96kbps
- ??? @ 128kbps
- anohito В ЭФИРЕ
- Магистр... В ЭФИРЕ
- Отец Григорий
- Пш-ш — Пш-ш @ 8kbps
- Закрyтый кинопоказ
- Храм Отца Григория

/MEDIA/

- # img
- # video
- # -туц-туц

ЗНАНИЯ

- # для-ботов
- # server-log
- # правила
- # system

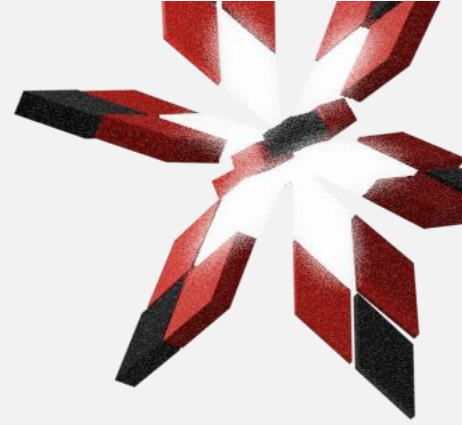
Entire Screen

Голосовая связь под

??? @ 128kbps // 1000...

Видео Экран

anohito #0578



1 событие

moderator-only

ИНФОРМАЦИЯ

- приветствие-и-правила
- информация-ресурсы

ТЕКСТОВЫЕ КАНАЛЫ

- общее
- установка-по
- лопотно
- тит-only

ГОЛОСОВЫЕ КАНАЛЫ

- Парадная

Классная комната

Miss me?

- Классная комната
- Маура Вади и еще 6

Маша В... **30 ИРР**

Персиков **30 ИРР**

Дина Савранова

Давид Ананкин

Кех Соисе

коля зазумаф

Тимур Макутов

Голосовые каналы

Классная комната // ТО...

Видео

Экран

Health: 80 Armor: 2 Damage: 6-12 Crit chance: 10% crit dmg: 1.20 lifesteal: 0% attack speed: 1.70

Money: 0

Disrupt: 0.00

- Smash: +10% damage
- Balance: +5 dmg, +25 hp, +5 armor, +10% lifesteal
- Domination: you get an armor equal to min damage

Continue

no

Download pre-built shared indexes. Reduce the indexing time and CPU load with pre-built JDK and Maven library shared indexes // Always download // Download on...

Смотреть

Видео

Экран



Coding Games and Programs

Temperatures

The Goal

In this exercise, you have to analyze records of temperature to find the closest to zero.

Sample temperatures
Here, -1 is the closest to 0.

Rules

Write a program that prints the temperature closest to 0 among input data. **If two numbers are equally close to zero, positive integer has to be considered closest to zero** (for instance, if the temperatures are -5 and 3, then display 3).

Game Input

Your program must read the data from the standard input and write the result on the standard output.

Input

Line 1: the number of temperatures to analyze

Console output

Errors

```

1: java: no such file or directory: java
2: java: no such file or directory: java
3: java: no such file or directory: java
4: java: no such file or directory: java

```

```

11 // Auto-generated code below aims at helping you parse
12 // the standard input according to the problem statement.
13
14 void main() {
15     list<String> inputs;
16     list<int> inputNumbers = [];
17     int n = int.parseInt(readLine()); // the number of temperatures to analyze
18     inputs = readLineSync().split(" ");
19     for (int i = 0; i < n; i++) {
20         int x = int.parseInt(inputs[i]); // a temperature expressed as an integer ranging from -20 to 20
21         inputNumbers.add(x);
22     }
23     list<int> positive = inputNumbers.where((element) => element.sign == 1).toList();
24     list<int> negative = inputNumbers.where((element) => element.sign == -1).toList();
25     positive.sort();
26     negative.sort();
27
28     int? minPositive = positive.isEmpty ? positive.firstOrNull();
29     int? minNegative = negative.isEmpty ? negative.lastOrNull();
30
31     if (minPositive != null && minNegative != null) {
32         print(minPositive);
33     } else {
34         print(minNegative);
35     }
36 }
37
38 // write an answer using print()
39 // To debug: print("Debug messages...");
40
41

```

Test cases

- 1 Simple test case
- 2 Only negative numbers
- 3 Choose the right temperature
- 4 Choose the right temperature 2

Actions

JOIN US ON DISCORD

World: Ru

под миш два налад тут опрос проводили, и там был вопрос: "Что для вас важнее всего в контекста", и можно было дать только один вариант

результаты были такие: "only 1.64% of the respondents said «Complete against other coders» but 33% reply «improve my skills by practicing» and 17% «just have fun while coding» 1.64% kardi

с тем лор бол контекста заданная на задний план и пытался сделать платформу более дружелюбной для новичков типа нужен приток людей, на качество лоринг

Coding Escape из той же серии, ну и сертификация на уровне скриншот

uqaba

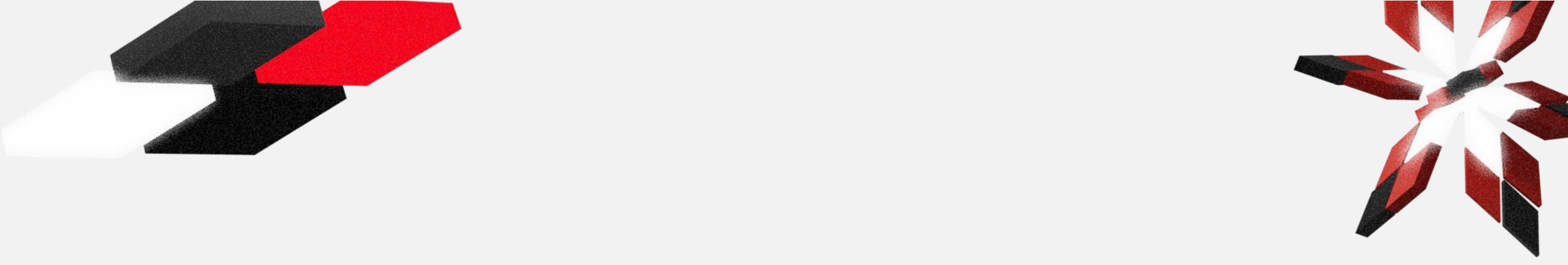
uqaba

uqaba


хорошо, хоть мульти не переключил еще, а то бы тоже пришлось

Видео

Экран



Курс	Школа	Стоимость со скидкой	В рассрочку	Длительность
Flutter Перейти на сайт курса	Skillbox	32 904 Р	от 2 742 Р/ мес.	4 месяца
Flutter в мобильной разработке Перейти на сайт курса	Skill-Branch	52 200 Р	от 2 175 Р/ мес.	13 недель
Изучаем Flutter Перейти на сайт курса	Udemy	1 109 Р	–	10 часов





Сферум — для тебя, школы и жизни

Там, где новые знания и открытия
Там, где учат и учатся

[Войти или создать аккаунт](#)



Спасибо за внимание!