

АННОТАЦИЯ

адаптированной дополнительной общеобразовательной общеразвивающей
программы

«УЧИМСЯ ИГРАТЬ НА ПАСКАЛЕ»

Цель программы: является формирование алгоритмического мышления, для решения исследовательских задач.

Задачи обучения по программе:

- личностные: формирование познавательной активности личности, интерес к профессиям, связанным с программированием;
- метапредметные: развитие мотивации к программированию, потребность в саморазвитии, самостоятельности при решении исследовательских задач, активности в применении полученных знаний;
- образовательные (предметные): развитие познавательного интереса к программированию, алгоритмизации, приобретение навыков грамотной разработки программы, формирование алгоритмической культуры; освоение структурного программирования.

Категория слушателей: учащиеся 7-11 классов

Сроки освоения: 1 год

Форма обучения: сочетает в себе дистанционную и индивидуальную, при режиме занятия, 1 раз в неделю, продолжительностью 45 минут.

Продолжительность обучения: 34 часа