

Аннотация

адаптированной дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы

«МИР ГРАФИКИ – GIMP (первая ступень)»

Цель программы: содействие развитию социально активной, творческой, успешной личности в условиях современного общества посредством применения знаний и умений в работе с компьютерной графикой с помощью программы Gimp

Задачи обучения по программе: формирование у учащихся знаний о возможностях современных программных средств, используемых для обработки графических изображений; формирование умений создавать и обрабатывать графические изображения, используя принципы и методы работы в графическом редакторе Gimp

Категория слушателей: дети с ОВЗ

Сроки освоения: 1 год, 34 часа

Место проведения: по месту нахождения

Форма реализации: 1 год, 34 часа

Форма обучения: дистанционное обучение

Цели и задачи программы:

Общая цель: содействие развитию социально активной, творческой, успешной личности в условиях современного общества посредством применения знаний и умений в работе с компьютерной графикой с помощью программы Gimp.

Цель обучения: формирование у учащихся знаний о возможностях современных программных средств, используемых для обработки графических изображений; формирование умений создавать и обрабатывать графические изображения, используя принципы и методы работы в графическом редакторе Gimp.

Задачи обучения:

– личностные: формирование познавательной активности личности, интерес к профессиям, связанным с созданием и обработкой графической информации;

– образовательные (предметные): формирование умения работать с графическим редактором Gimp, умения создавать растровые документы, используя набор инструментов, имеющихся в изучаемом приложении;

Основным содержанием курса является изучение основ компьютерной

графики и работа в графическом редакторе Gimp.

Курс предназначен для учащихся 7-11 классов и предполагает изучение технологии компьютерной графики на уровне, позволяющем учащимся самостоятельно использовать компьютер для решения основных учебно-практических задач. Полученные базовые знания применимы в следующих профессиях: художники, дизайнеры, аниматоры, мультипликаторы, полиграфисты, верстальщики, разработчики web-сайтов.