

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

адаптированной дополнительной общеобразовательной общеразвивающей
программы

«УЧИМСЯ ИГРАТЬ НА ПАСКАЛЕ»

Цель обучения: формирование алгоритмического мышления, для решения исследовательских задач.

Целевая аудитория: дети с ограниченными возможностями здоровья, не имеющими противопоказаний к работе за компьютером.

Сроки освоения: 1 ГОД

Форма обучения: сочетает в себе дистанционную и индивидуальную

Режим занятий: 1 раз в неделю, продолжительностью 45 минут.

Учебный план

№, п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/ контроля
		Всего	Теория	Практика	
1	Введение в программирование	7	3	4	тест
2	Основы программирования на языке Паскаль ABC	5	2	3	тест, проверочная работа
3	Управляющие структуры языка Паскаль ABC	6	3	3	тест, проверочная работа
4	Массивы и строки в Паскале	7	3	4	тест, проверочная работа
5	Работа с графикой в Паскале ABC	4	2	2	тест, проверочная работа
6	Разработка и создание проекта	5	2	3	защита проекта
Итого:		34	15	19	

