



# ПРАКТИЧЕСКОЕ ПРИМЕНЕНИЕ ЦИФРОВЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ РЕСУРСОВ НА УРОКЕ ИНОСТРАННОГО ЯЗЫКА



Калинина Дарья Николаевна,  
Учитель английского и немецкого языков  
МАОУ гимназия №6 г.Новороссийск

# ОРГАНИЗАЦИОННАЯ СТРУКТУРА УРОКА В ТРАДИЦИОННОМ И В ЦИФРОВОМ ФОРМАТЕ

- 1) Организационный этап.
- 2) Постановка цели и задач урока. Мотивация учебной деятельности учащихся.
- 3) Актуализация знаний.
- 4) Первичное усвоение новых знаний.
- 5) Первичная проверка понимания.
- 6) Первичное закрепление.
- 7) Контроль усвоения, обсуждение допущенных ошибок и их коррекция.
- 8) Информация о домашнем задании, инструктаж по его выполнению.
- 9) Рефлексия (подведение итогов занятия).



# Wordwall

## Просто, как 1-2-3

Создайте индивидуальный ресурс всего несколькими словами и несколькими щелчками мыши.



Выберите шаблон.



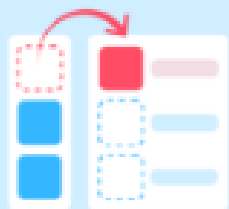
Введите свой контент.



Распечатайте свои действия или сыграйте на экране.



# Wordwall



## Совпадение

Перетащите каждое ключевое слово рядом с его определением.



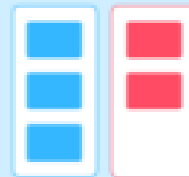
## Тест

Серия вопросов с множественным выбором. Нажмите на правильный ответ, чтобы продолжить.



## Пропущенное слово

Действие cloze, при котором вы перетаскиваете слова в пустые места внутри текста.



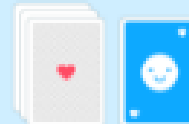
## Групповая сортировка

Перетащите каждый элемент в нужную группу.



## Неоправданный Ропот

Перетаскивайте слова, чтобы расположить каждое предложение в правильном

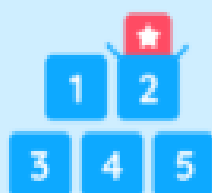


## Случайные карты

Раздавайте карты наугад из перетасованной колоды.



# Wordwall



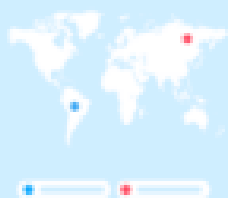
## Открой коробку

Коснитесь каждой коробки по очереди, чтобы открыть их и показать предмет внутри.



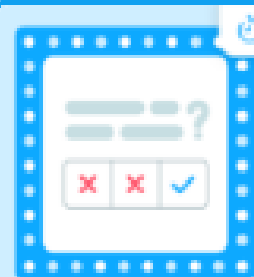
## Поиск слов

Слова скрыты в сетке букв. Найди их так быстро, как только сможешь.



## Помеченная диаграмма

Перетащите булавки в нужное место на изображении.

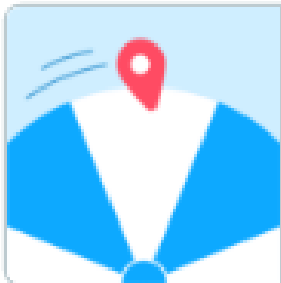


## Игровое шоу-викторина

Викторина с несколькими вариантами ответов с цейтнотом, линиями жизни и

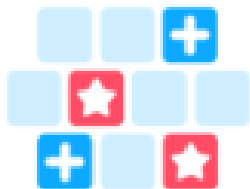


# Wordwall



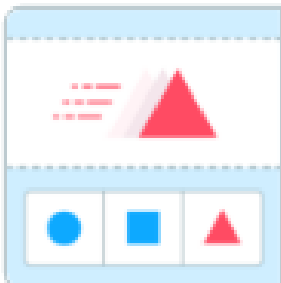
## Случайное колесо

Вращайте колесо, чтобы увидеть, какой предмет появится следующим.



## Совпадающие пары

Нажимайте на пару плиток по очереди, чтобы определить, совпадают ли они.



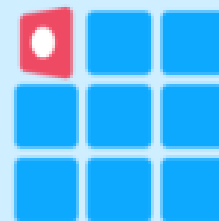
## Найдите совпадение

Нажмите на соответствующий ответ, чтобы исключить его. Повторяйте до тех пор, пока не исчезнут все ответы.



## Кроссворд

Используйте подсказки, чтобы разгадать кроссворд. Нажмите на слово и введите ответ.

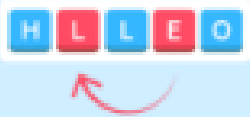


## Переворачивайте плитки

Исследуйте серию двусторонних плиток, нажимая для увеличения и



# Wordwall

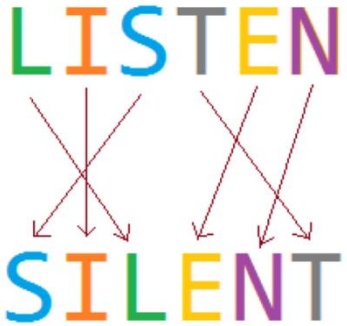


### Анаграмма

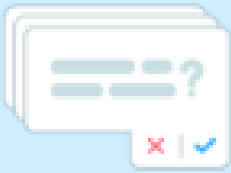
Перетащите буквы в правильное положение, чтобы расшифровать слово или фразу.

Anagrams

LISTEN

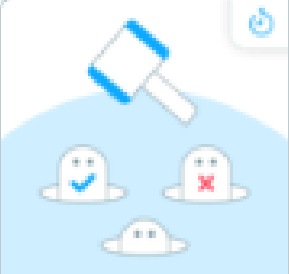


SILENT



### Флэш - карты

Проверьте себя, используя карточки с подсказками на лицевой стороне и ответами на обратной.



### Ударь крота

Родинки появляются по одной за раз, бейте только по правильным, чтобы выиграть.





# Wordwall



a t h W      a s w      h e t

t s m o      d c w o r d e

l p c e a      u y o

i v t e d s i      h e T

t s m o      i e q t u



KINDER UNIVERSITÄT



FAKULTÄT MENSCH

★ 1/50 Badges verdient

FAKULTÄT TECHNIK

★ 0/50 Badges

FAKULTÄT NATUR

★ 0/50 Badges verdient



# AUFGABE 1



## ROBOTIK UND CODING

Was kann Roboter Bruno machen und was macht Roboter Jan? Teile die Aussagen in zwei Gruppen auf:



Er hat etwas wie  
Klorollen an den Händen.

Er erkennt den Ball an  
der Form und an der  
Farbe.

Er kann Tore schießen.

Er macht eine  
Siegerpose nach dem  
letzten Tor.



# Play & Learn **GERMAN**



# Play & Learn **ENGLISH**





100% 23:31

Ошибки:0

das Essen  
das Brot  
die Butter



100% 23:28

 УЧИМ СЛОВА

 ОТГАДЫВАЕМ СЛОВО


 ОТГАДЫВАЕМ КАРТИНКУ

 ОРФОГРАФИЯ


 СТАТИСТИКА




100% 23:30

 Gemüse  
(18)


 Obst  
(22)

 Lebensmittel  
(27)

 Küchenbedarf  
(23)

 Farben  
(13)

 Körperteile  
(32)

 Wildtiere  
(42)



# ПЛЮСЫ И МИНУСЫ ОРГАНИЗАЦИИ УРОКА ИНОСТРАННОГО ЯЗЫКА В ЦИФРОВОМ ФОРМАТЕ



- Разнообразиие контента и форматов подачи материала
- Вариативность
- Больше самостоятельности
- Более прозрачная система оценивания
- Возможность обзора статистики и более оперативное выявление проблем
- Мобильность



- Возможные проблемы со здоровьем (ухудшение зрения)
- Изменения в учебных навыках :
  - ухудшение качества чтения и распознавания текста,
  - более рассеянное и менее устойчивое внимание,
  - развитие неграмотности из-за дефицита письма



Thank  
You

A blue and white graphic of the words "Thank You" in a bubbly, rounded font. The text is white with a thick blue outline. The sign is attached to a thin brown string at the top center. The background is a light gray gradient.

danke

A 3D rendering of the word "danke" in lowercase letters. Each letter is a different color: 'd' is green, 'a' is blue, 'n' is purple, 'k' is yellow, and 'e' is red. The letters are thick and have a slight shadow on the surface below them. The background is white.