

Деловая игра «Башня»  
«Управленческие компетенции: дефициты и траектории  
профессионального развития»

Цель игры:

- Раскрытие личностного потенциала каждого участника в процессе совместной деятельности;
- Обучение формированию профессионального менталитета через моделирование рабочего процесса;
- Тренировка навыков принятия управленческих решений;

Необходимый инвентарь:

Любой тип конструктора (материал можно менять по усмотрению организатора).

Ход игры:

Коллектив разбивается на небольшие команды.

За ширмой построена башня из деталей конструктора (башню строит заранее организатор). От каждой команды за ширму заходит один человек (капитан). В течении 1 минуты башню можно рассматривать, для того чтобы понятно и точно описать размеры, цвет и форму оригинальной конструкции.

Использовать фото и видео съемку ЗАПРЕЩЕНО.

После просмотра участники (капитаны) возвращаются в свои команды и без слов и участия в строительстве (любыми невербальными способами) объясняют команде как должна выглядеть конструкция. По помещению разложены листы бумаги и цветные карандаши, которые можно использовать, но мы не акцентируем на них внимание. Команды должны за 20 минут в точности воспроизвести эту конструкцию, используя детали того же цвета и формы. Спустя 10 минут игры, при затруднении, капитаны могут снова зайти за ширму для того чтобы рассмотреть конструкцию ещё раз.

Эта игра поможет вам понять всю важность эффективного обмена информацией.

Каждый уровень башни соответствует определенному этапу процесса коммуникации, с которыми вы можете познакомиться в презентации.