Математический морской бой

учитель математики МАОУ СОШ №19 Лепкова Анастасия Михайловна



Цель: Потопить все корабли противника.



Играют 2 команды.

У каждой команды поле 10 на 10 для расстановки кораблей

На доске два поля 10 на 10 для фиксирования выстрелов



Поле для игры

Ход игры:

Ознакомление с правилами игры Расстановка кораблей Ознакомление с вопросами Поединок

Правила игры:

Команда делает выстрел

Если выстрел попадает в корабль, то команда получает задание

Задание выдает команда противника, выбирая из соответствующего блока

Задание выполнено верно — право сделать следующий выстрел, нет — право выстрела переходит другой команде

Если выстрел мимо — ход переходит к другой команде

Игра останавливается, когда потоплены все корабли

Побеждает команда, первой потопившая все корабли

Блоки с заданиями разделяются по уровню сложности, в соответствии с видом корабля

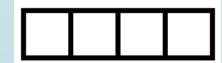
Всего 4 вида кораблей:

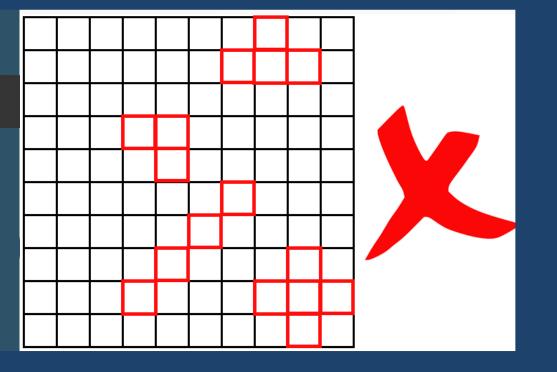
Однопалубных – 4 шт.

Двупалубных – 3 шт.

Трехпалубных – 2 шт.

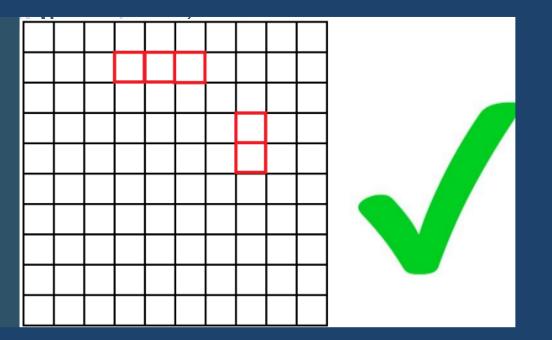
Четырехпалубных – 1 шт.





Расстановка кораблей

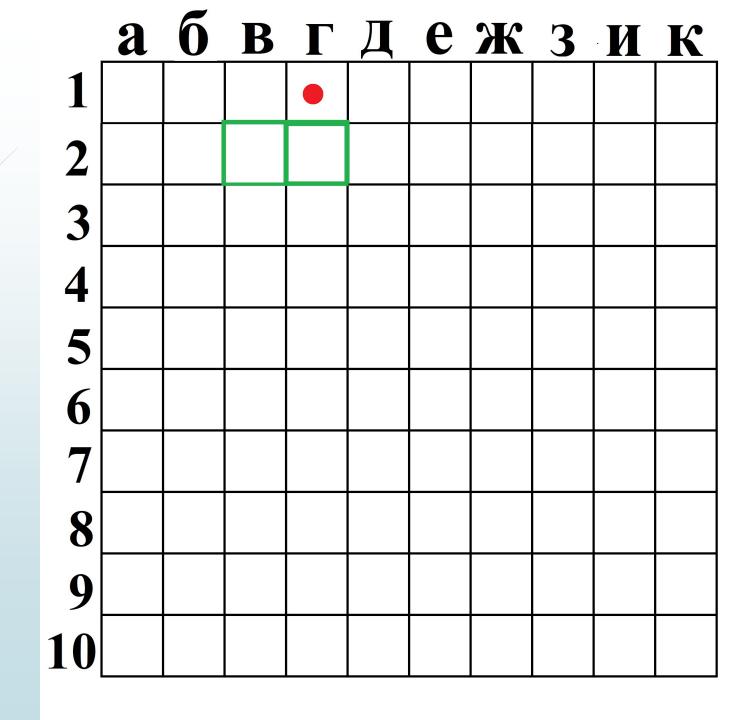
Корабли не должны касаться друг друга, проходить друг через друга.

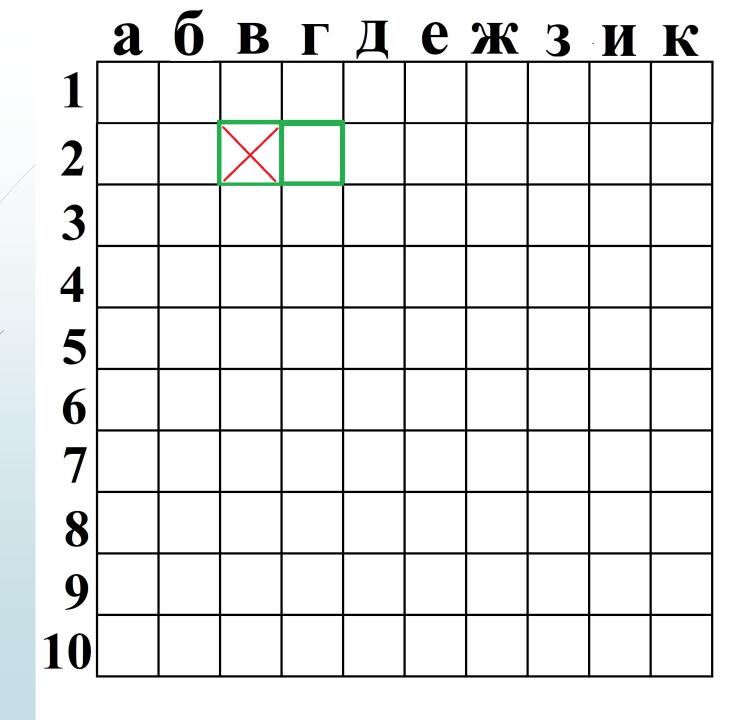


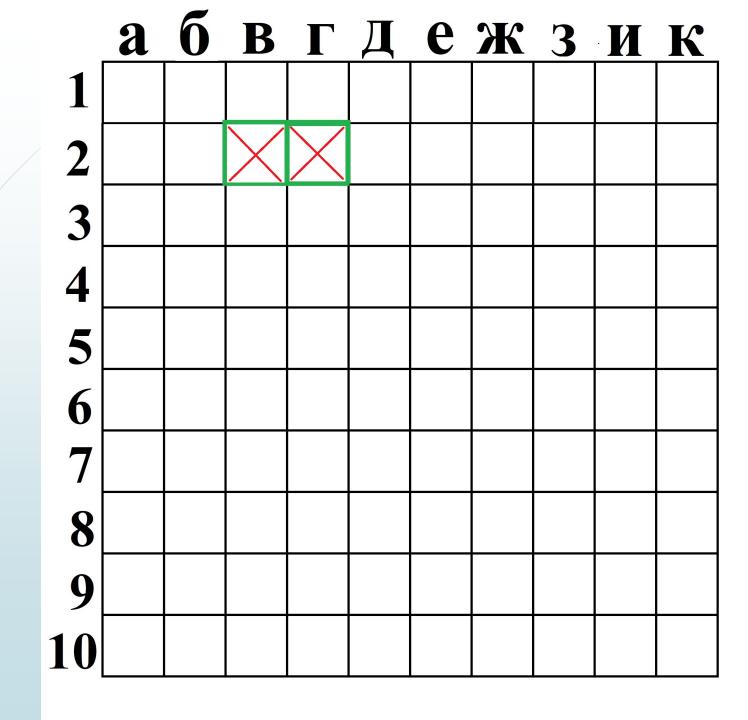
Трехпалубные и четырехпалубные корабли не ставятся под углом.

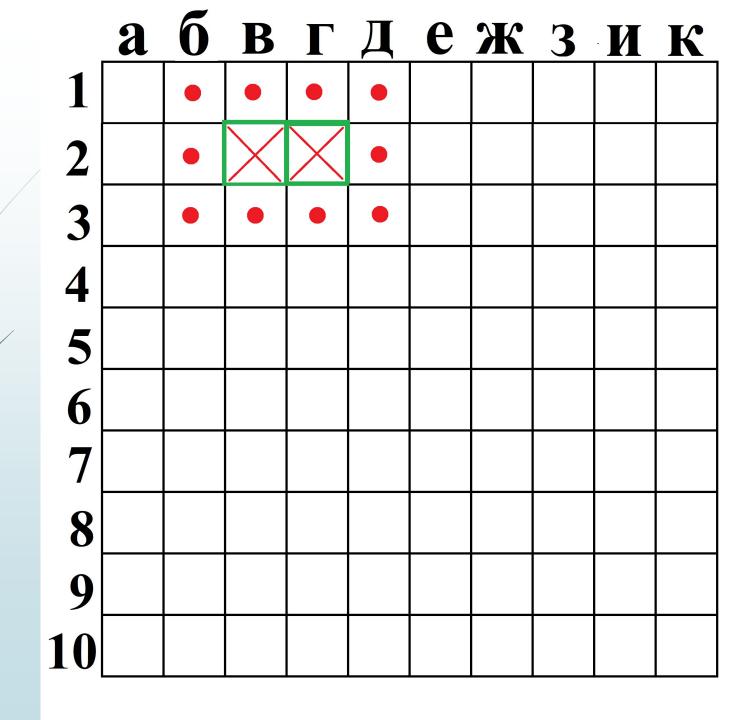
Попробуем поиграть!

	a	б	B	Γ	Д	e	Ж	3	N	К
1										
2										
3										
4										
5										
5 6										
7										
8										
9										
10										











Спасибо за внимание!

Краснодар 2023 г.