

Геймификация на уроках истории и обществознания как инструмент повышения мотивации учеников

**Учитель истории и обществознания МБОУ СОШ №29
Славянский район
Васильева Елена Алексеевна**



Геймификация – это образовательный подход, который направлен на мотивацию учащихся путем использования дизайна видеоигр и игровых элементов в учебной среде.

Цель состоит в том, чтобы максимизировать удовольствие и вовлеченность, привлекая интерес учащихся и вдохновляя их на продолжение обучения.

Функциональная грамотность

– это способность применять приобретённые знания, умения и навыки для решения жизненных задач в различных сферах.

Виды функциональной грамотности:

- Читательская грамотность**
- Математическая грамотность**
- Естественнонаучная грамотность**
- Финансовая грамотность**
- Глобальные компетенции**
- Креативное мышление**

цель

**Вовлечение
учеников в
образовательный
процесс с
помощью
игровых
технологий**

результат

Повышение мотивации

**Развитие
функциональной
грамотности**

**Эффективное
усвоение материала**



СТАРТ



Афинея
(Богиня
войны,
мудрости)



Зевс


(Бог грома и




Аид

(Бог
подземного
царства)





**ЛИЧНЫЕ
(ГРАЖДАНСКИЕ)**



СЕЗОН



НАЛОГИ

**ВЫБОР ГОДА
ДЕЯТЕЛЬНОСТИ**



ЗАТРАТЫ



ДОТАЦИИ



**ПРАВО НА
ЖИЗНЬ**



**ЦЕНЫ
НА
РЕСУРСЫ**



ПРЕДЛОЖЕНИЕ



**ВЫБОР МЕСТА
ЖИТЕЛЬСТВА**



**ЧИСЛО
ПРОДАВЦОВ**

Креативное мышление

«Просклоняем историческую личность по всем падежам» на примере Ивана Грозного



Падежи	Вопросы	Вопросы
Именительный	Кто? КТО входил в «Избранную раду»?	Что? ЧТО рассматривал Собор примирения ?
Родительный	Кого? В 1579 – армия КОГО штурмом взяла Полоцк?	Чего? ЧЕГО добился Иван Грозный?
Дательный	Кому? КОМУ доверял Иван Грозный?	Чему? ЧЕМУ научил Сильвестр Ивана IV?
Винительный	Кого? КОГО винил в смерти Анастасии?	Что? ЧТО ввел Иван Грозный в 1565 году?
Творительный	Кем? КЕМ в 1571 г. была разорена Москва?	Чем? ЧЕМ любил заниматься в свободное время?
Предложный	О ком? О КОМ роман А.К. Толстого "Князь Серебряный"?	О чём? О ЧЁМ вел переписку Ивана IV с Курбским?

Treasure Map



СОБЫТИЕ

395 г.

2



Читательская грамотность

Чья кружка?



Чей скелет в шкафу?



Математическая грамотность

**ВЫЧИСЛИ ПРИМЕР, ПОЛУЧЕННОЕ ЧИСЛО БУДЕТ ЯВЛЯТСЯ
ДАТОЙ СОБЫТИЯ. НАЗОВИ ЭТО СОБЫТИЕ**

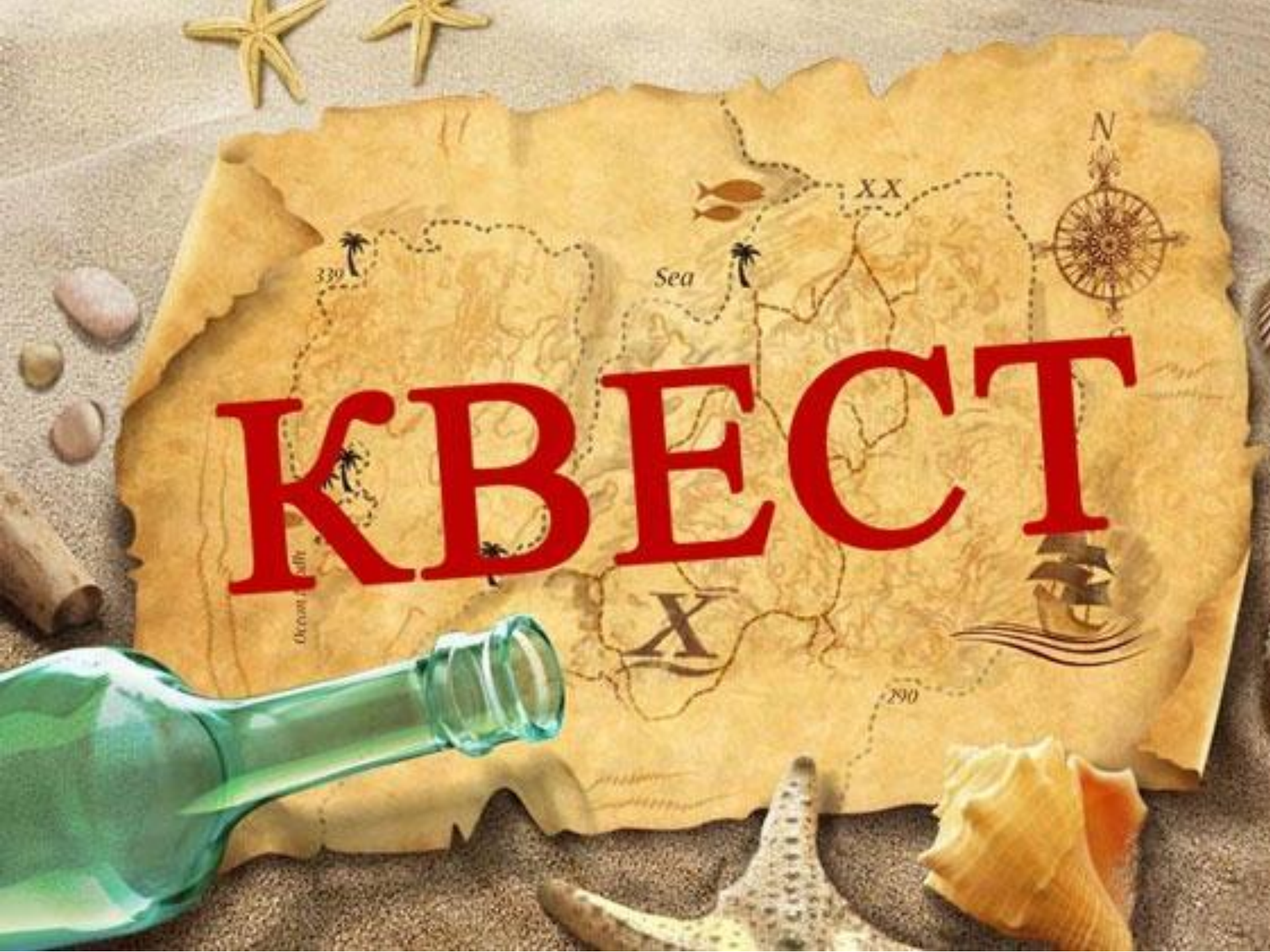
**ПАДЕНИЕ ЗАПАДНОЙ
РИМСКОЙ ИМПЕРИИ**

$$\times 2 + 102 =$$

СОБЫТИЕ

**476*2+102=1054 – разделение
церкви на католическую и православную**

КВЕСТ



**Что ж, ребята, собирайтесь,
В путь – дорогу снаряжайтесь,
Труден к знаниям сложный путь,
Взять смекалку не забудь!
Думай, действуй, рассуждай
И, конечно, побеждай!**





Карту вам я
покажу,
Путь к
богатству
укажу!





1. ОСТРОВ КРОССВОРДОВ



Биологические качества человека

уникальность



совокупность врождённых
потребностей и врождённых
программ их удовлетворения,
состоящих из пускового сигнала и
программы действия.

слова,
не с
гом
вание»



2. ОСТРОВ РЕБУСОВ





НАСЛЕДСТВЕННОСТЬ



ОТРОЧЕСТВО

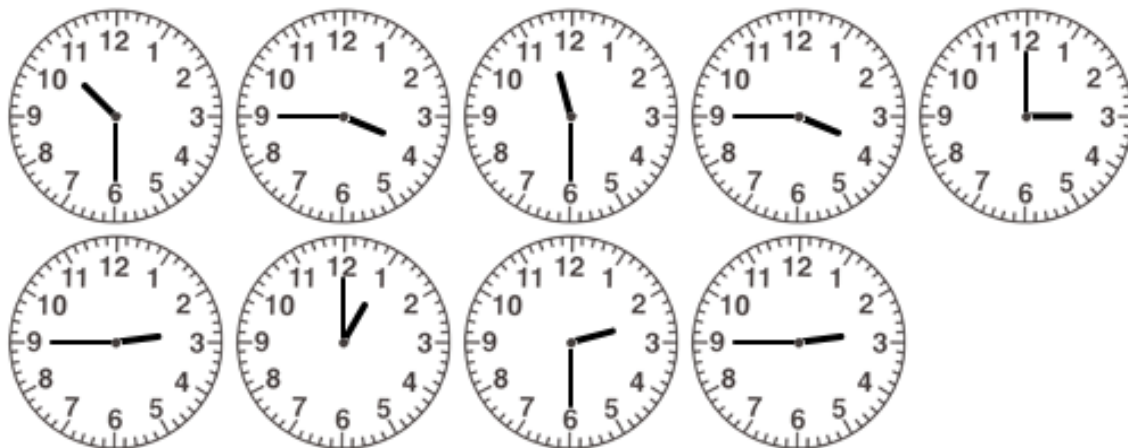


СОЗНАНИЕ



3. ОСТРОВ КООРДИНАТ





ПОКОЛЕНИЕ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
00	н	ё	л	ь	ч	ч	а	в	з	ъ	т	з
15	с	щ	ф	ё	я	р	р	г	э	й	б	ш
30	х	и	ю	ы	б	г	с	ц	т	п	к	у
45	д	е	о	ъ	х	щ	у	ю	ж	а	м	ф

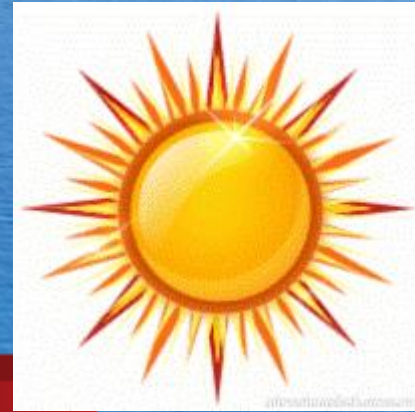
3-10-9-2-3-14-2-6-14-16-17-19-20-2-3-14-19

+	2	5	11	1
3	й	р	т	д
15	л	н	ф	е
8	а	и	ь	м
1	с	я	ц	о

САМОСТОЯТЕЛЬНОСТЬ



4. ОСТРОВ МУЛЬТФИЛЬМОВ



КАКИЕ ПОТРЕБНОСТЕЙ ОТРАЖЕНЫ В МУЛЬТФИЛЬМЕ?



КАКИЕ ПОТРЕБНОСТЕЙ ОТРАЖЕНЫ В МУЛЬТФИЛЬМЕ?



5. ОСТРОВ ЗАГАДОК



Какая деятельность требует усилий и времени, но приносит пользу и результат?

Ответ: Труд

Свободная развивающая деятельность, которую субъект выполняет по желанию и ради удовольствия от процесса

Ответ: Игра


Вид деятельности, при котором происходит обмен идеями и эмоциями (радость, удивление, гнев, страдание, страх и т. д.)?

Ответ: Общение

Вид деятельности, целью которого является приобретение человеком знаний, умений и навыков?

Ответ: Учение



A scenic landscape featuring a range of rugged, snow-capped mountains under a blue sky with soft clouds. A dense forest of evergreen trees covers the slopes leading down to a calm lake that reflects the surrounding scenery. In the foreground, a cartoon pirate character is waving and pointing towards the mountains.

**Большие горы впереди.
Не бойся и вперед иди.
Лишь тот, кто всё
преодолеет,
Дорогу к знаниям обрести
сумеет.**



СТРУКТУРА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

МОТИВ

ЦЕЛЬ

СРЕДСТВА И МЕТОДЫ

РЕЗУЛЬТАТ



Вы нашли, ребята, клад,
Я, бесспорно, очень рад!
Изучайте
обществознание!
Пополняйте свои знания!

5+



СПАСИБО!

