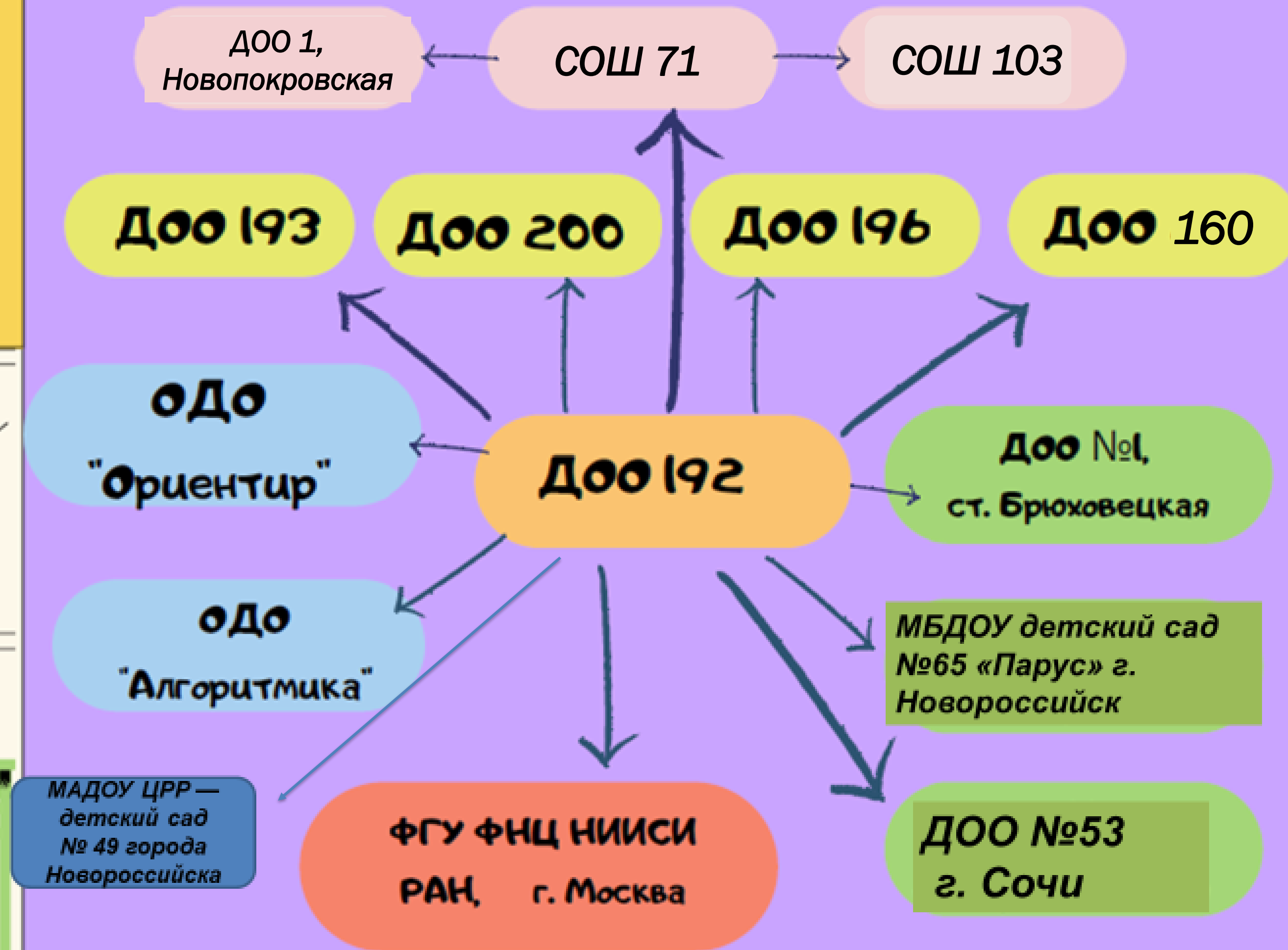


Формирование у детей дошкольного возраста первичных навыков простейшего программирования

Муниципальная сетевая инновационная
площадка. 1 год работы

Манакова Л.Н., заведующий
Чумакова А.С., старший воспитатель
МАДОУ МО г. Краснодар
«Детский сад №192»

структура инновационной сети



Продукты инновационного проекта, апробируемые сетевыми партнерами

Дополнительная
общеразвивающая программа

НОВЫЕ ГОРИЗОНТЫ

Для
детей
6-7 лет



детское программирование

ds192.centerstart.ru

ds192.centerstart.ru



6-7
лет

МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ

к дополнительной
общеразвивающей программе
"Новые горизонты"

сценарии игровых образовательных
ситуаций с детьми

ДЛЯ ДЕТЕЙ 6-7 ЛЕТ

ИГРЫ И УПРАЖНЕНИЯ С ПРОГРАММИРУЕМЫМ ЗАДАНИЕМ



DS192.CENTERSTART.RU





дидактические игры с
программируемым заданием

Упражнения в приложении
"Пиктомир"

Зрительные и двигательные
гимнастики

Работа с языком программирования
"Scratch"

Конструирование и
программирование роботов





Работа с родителями

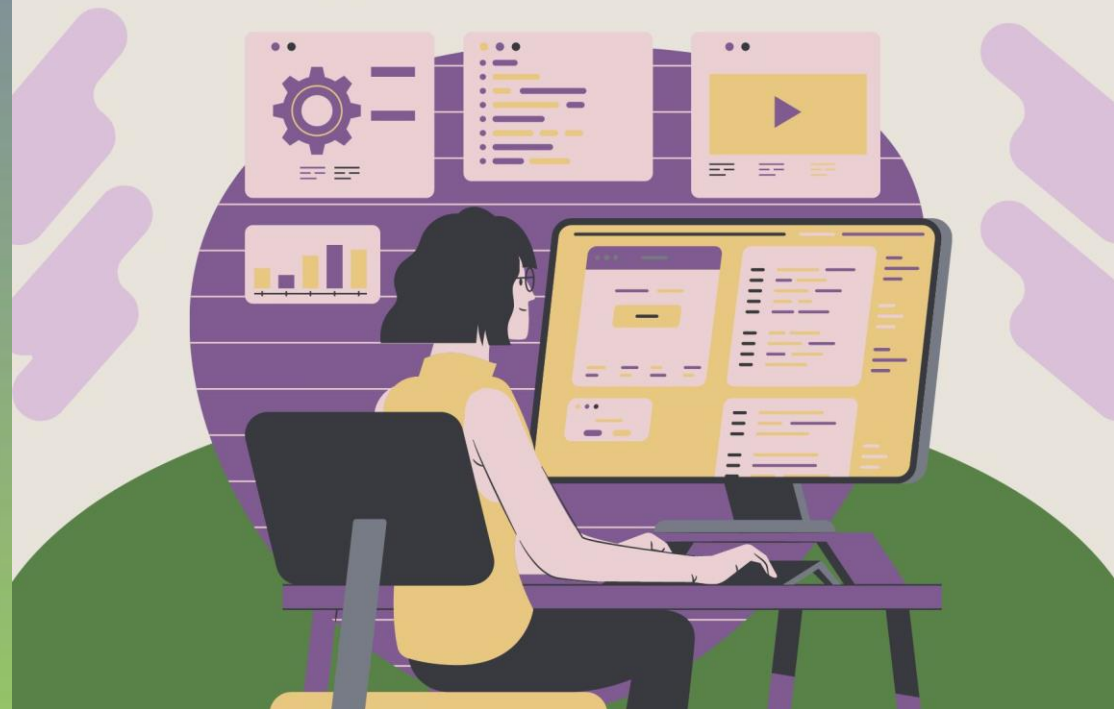


Инновационные продукты за последний год

ГИМНАСТИКА ДЛЯ ГЛАЗ
КАК СРЕДСТВО
ПРОФИЛАКТИКИ
ЗРЕНИЯ У
СОВРЕМЕННЫХ ДЕТЕЙ

ОЛЕЩИК К.А.,
СТАРШИЙ ВОСПИТАТЕЛЬ

МАДОУ МО Г. КРАСНОДАР
"ДЕТСКИЙ САД №192"



ИНФОРМАЦИОННАЯ
БЕЗОПАСНОСТЬ ДЕТЕЙ



Чумакова А.С.,
старший воспитатель

МАДОУ МО г. Краснодар
"Детский сад №192"

МАДОУ МО г. Краснодар
"Детский сад №192"

НЕЙРОТЕХНОЛОГИИ И
ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ
В ДЕТСКОМ САДУ КАК
СРЕДСТВО
ПОЗНАВАТЕЛЬНОГО
РАЗВИТИЯ РЕБЕНКА



Авторы:
воспитатели Гончаренко О.В.,
Ревенко Н.Ю., Сейранова И.А.,
педагог-психолог Фокина Т.Е.,
учителя-логопеды
Занина Л.Д., Шенкина С.В.





"Новые Горизонты"

Удивительный мир программирования

Мастер-класс для родителей:
"Программирование - это просто"



Мультфильм - гимнастика для глаз
"Весёлая неделька"



Мы в приложении WIX



Робот
Количество игроков: взрослый и ребенок или несколько детей
Дополнительно: бельевая веревка
Первый вариант: с помощью веревки ограничить на полу трассу, для автогонок, с поворотами и сужениями. "Робот" с закрытыми глазами идет по дороге, выполняя инструкции помощника (штурмана). Например: два шага вперед, поворот направо, один маленький шаг вперед и т. д. Можно играть командами по два человека. Потом ролями нужно поменяться: робот становится штурманом.

Второй вариант несколько проще. На полу с помощью веревки или ленточек изображаем ветвистую дорожку. Штурман дает команды "Роботу", на каком перекрестке и куда следует повернуть. Можно соревноваться командами.
Упражнение «СЛУШАЙ КОМАНДУ»

Процедура. Дети маршируют под музыку.

Скачать Scratch для Windows

Смотреть

Знакомство с интерфейсом Скретч Джуниор

Смотреть

К 1. Программа Scratch (Скретч) скачивание и установка программы.

Смотреть

Программирование для дошкольников на Scratch JR

Смотреть

Квест Scratch Junior Квест «Найди звезду»

16:59

Камера

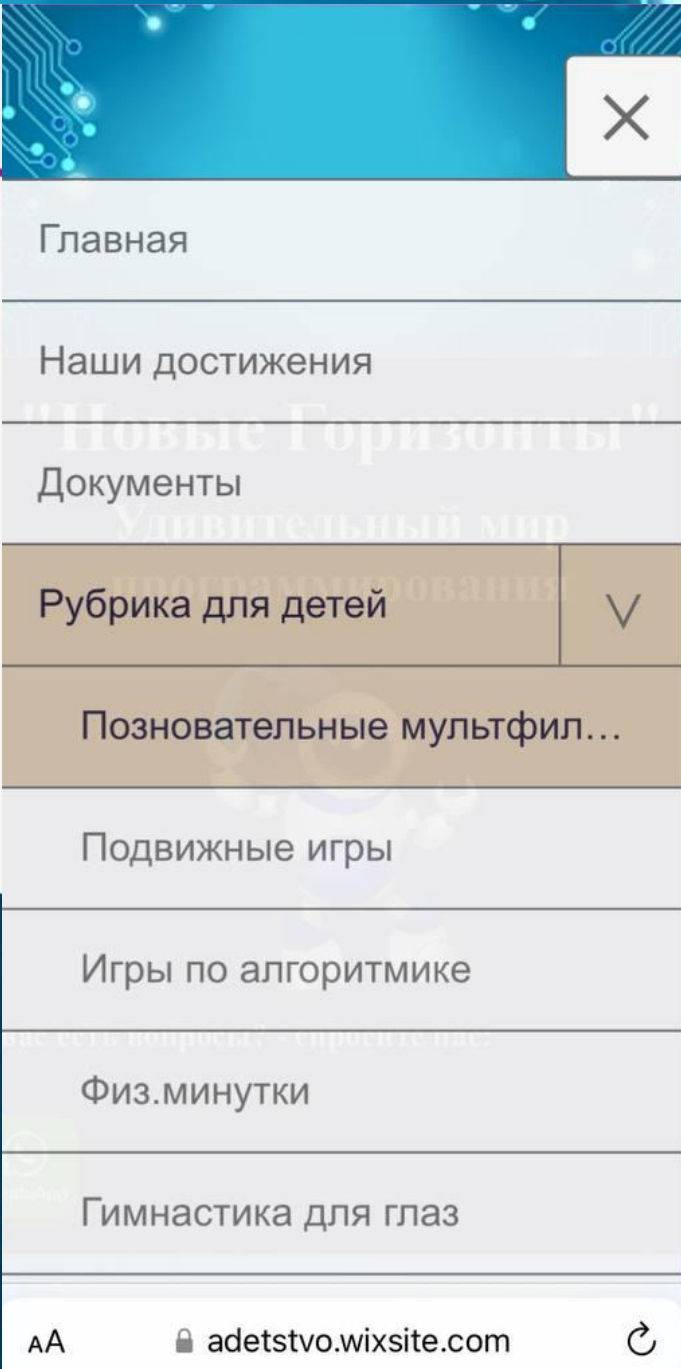
Мы в приложении WIX

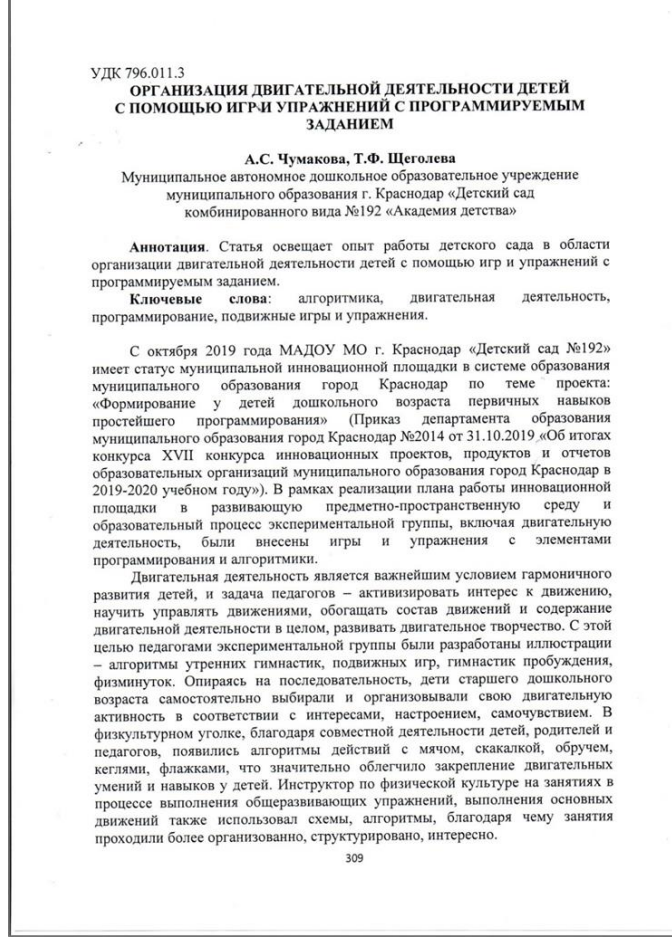
Что такое детское программирование, и зачем оно нужно?

Знакомьтесь. Это Лим Динг Вен. Он живет в Сингапуре. Ему 14 лет. И в его персональном резюме уже более 20 при...

4 0

3

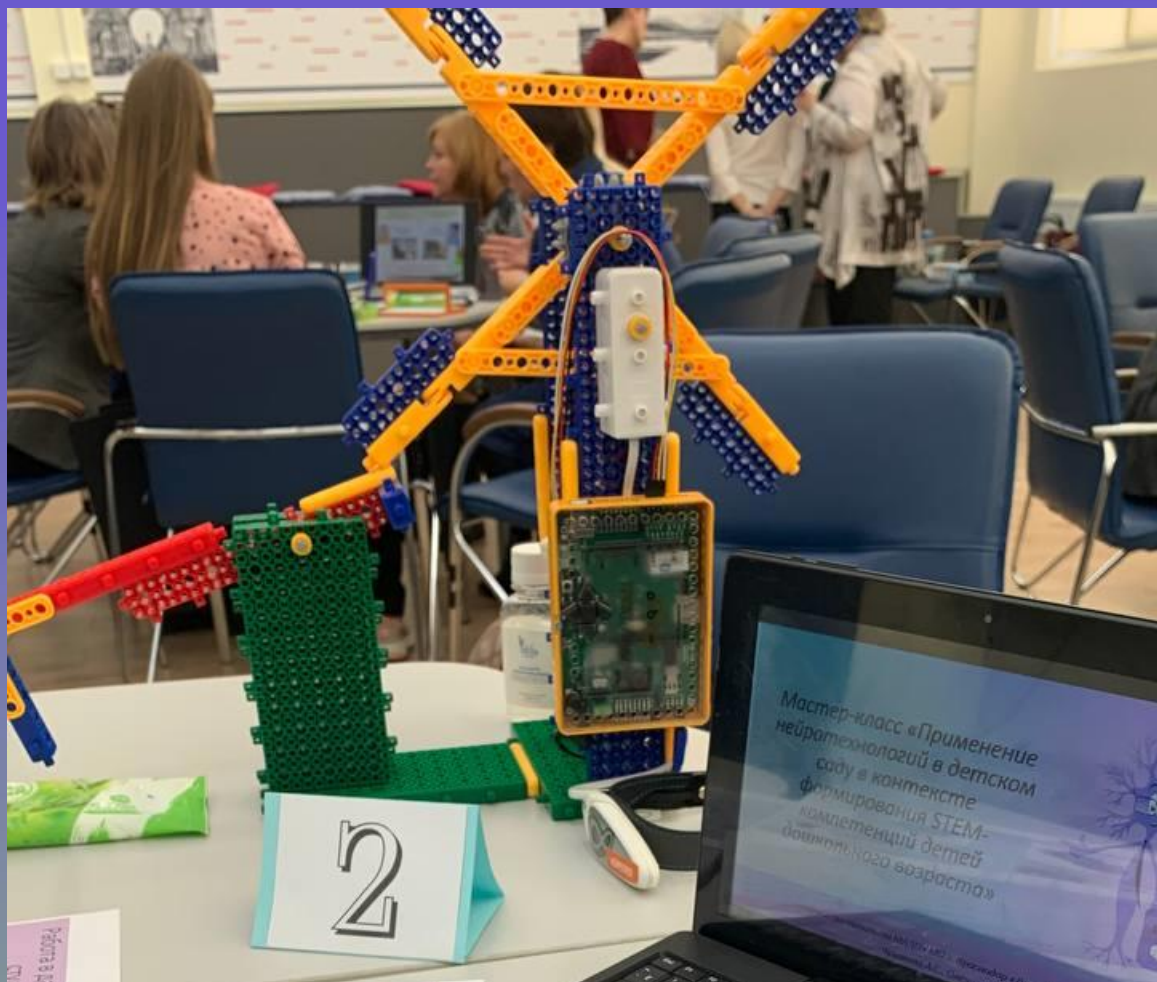




Распостранение накопленного опыта



Диссеминация накопленного опыта





Спасибо за внимание!

*Приглашаем стать сетевыми партнерами в
рамках нашего проекта*

*Поделимся опытом, методическими разработками,
научим, подскажем, вместе усовершенствуем*

*Телефон для связи: 8-905-40-49-263 Анна Сергеевна
Сайт: ds192.centerstart.ru, электронная почта
a_detstvo@mail.ru*