

# МАСТЕР – КЛАСС

## «Игры по финансовой грамотности в старшем дошкольном возрасте»

Автор: Фомина Ольга Геннадьевна  
воспитатель МБОУ СОШ 11



- *«Деньги- это одно из воплощений силы. Но еще большей силой обладает финансовое образование. Деньги приходят и уходят, но если вам известно как они работают, то вы можете управлять ими и становиться богаче».*



- *Роберт Кийосаки*



- **Целью** мастер класса является, создание условий для овладения педагогами приемами и методами знакомства с основными финансовыми понятиями детей старшего дошкольного возраста посредством дидактических игр, с последующим применением в совместной деятельности с детьми.



- **Задачи:**
- 1. Повышать педагогическую компетентность педагогов по ознакомлению детей дошкольного возраста с основными финансовыми понятиями посредством дидактических игр.
- 2. Формировать умение организовывать совместную познавательную деятельность с детьми дошкольного возраста через использование различных форм и методов.
- 3. Способствовать установлению партнерских отношений между педагогами.



# Разминка «Загадки-добавлялки»

- На товаре должна быть обязательно.....
- Коль трудился целый год, будет кругленьким.....
- Как ребенка нет без мамы, так продажи без .....
- Сколько купили вы колбасы, стрелкой покажут вам точно.....
- Будут целыми, как в танке, сбереженья ваши в .....
- Люди ходят на базар, там дешевле весь.....
- И врачу, и акробату выдают за труд .....
- Очень вкусная витрина у овощного ...





# Задание «Путаница»

Цель – закрепление понятия «категория товара». Формировать умение определять «кате́горию товара».

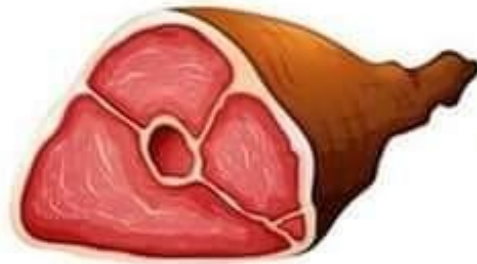


# **Задание: «Что можно купить за деньги?»**

**Цель: формирование понимания того, что не все покупается за деньги.**



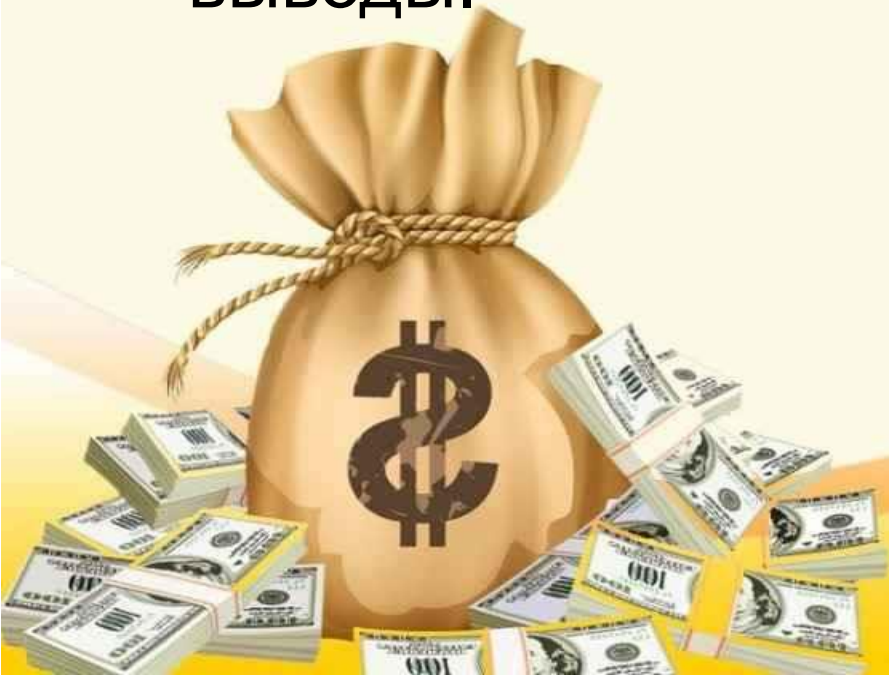


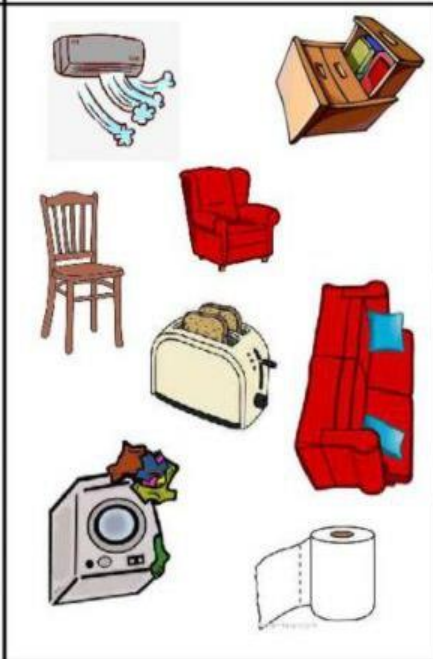




# Игра «Что важнее?»

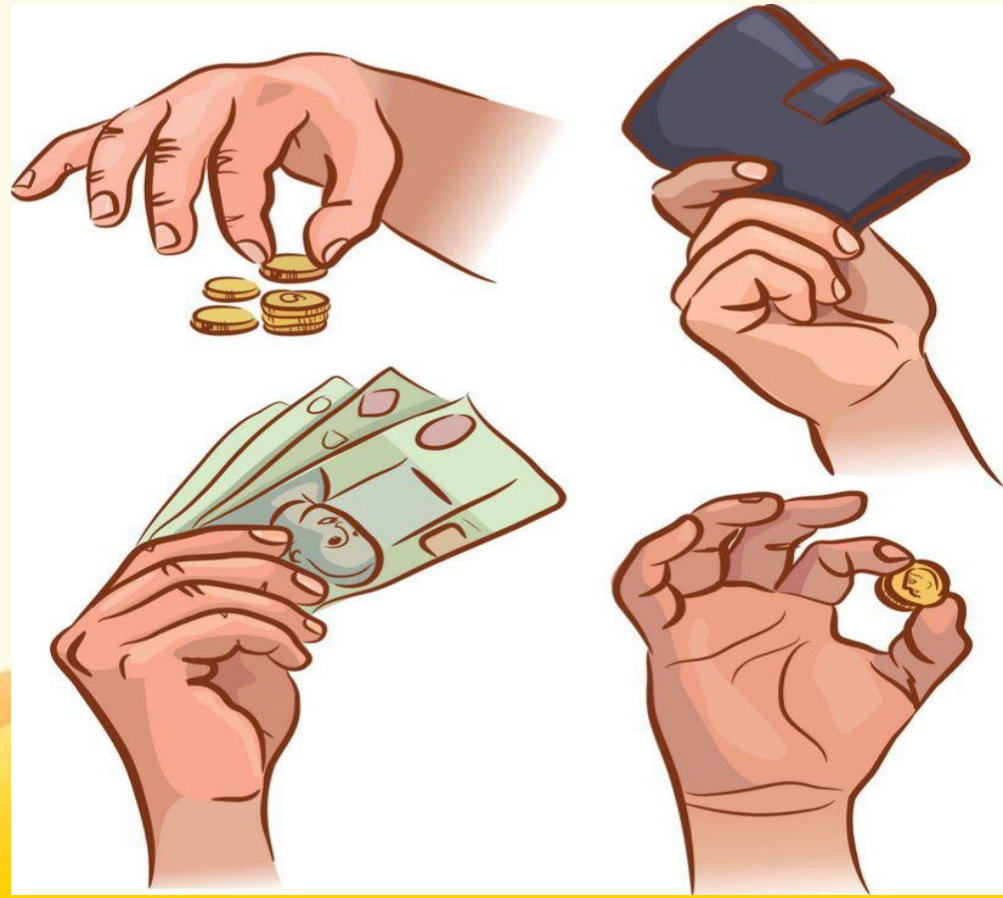
- Цель:1. Закреплять умение ориентироваться в понятиях «предметы роскоши» и «жизненно необходимые предметы»;
- 2. Учить дифференцировать предметы по степени их значимости, делая логические выводы.





# Игра «Размен»

- **Цель:** Научить считать деньги





# Игра «Груша-яблоко».

**Цель:** Научить считать деньги и ресурсы.



# Рефлексия

**1 руб – мне было не интересно,  
2 руб – что-то понравилось, что-то не очень,  
5 руб – отличный мастер класс, много  
нового и интересного.**



Спасибо за  
внимание!

