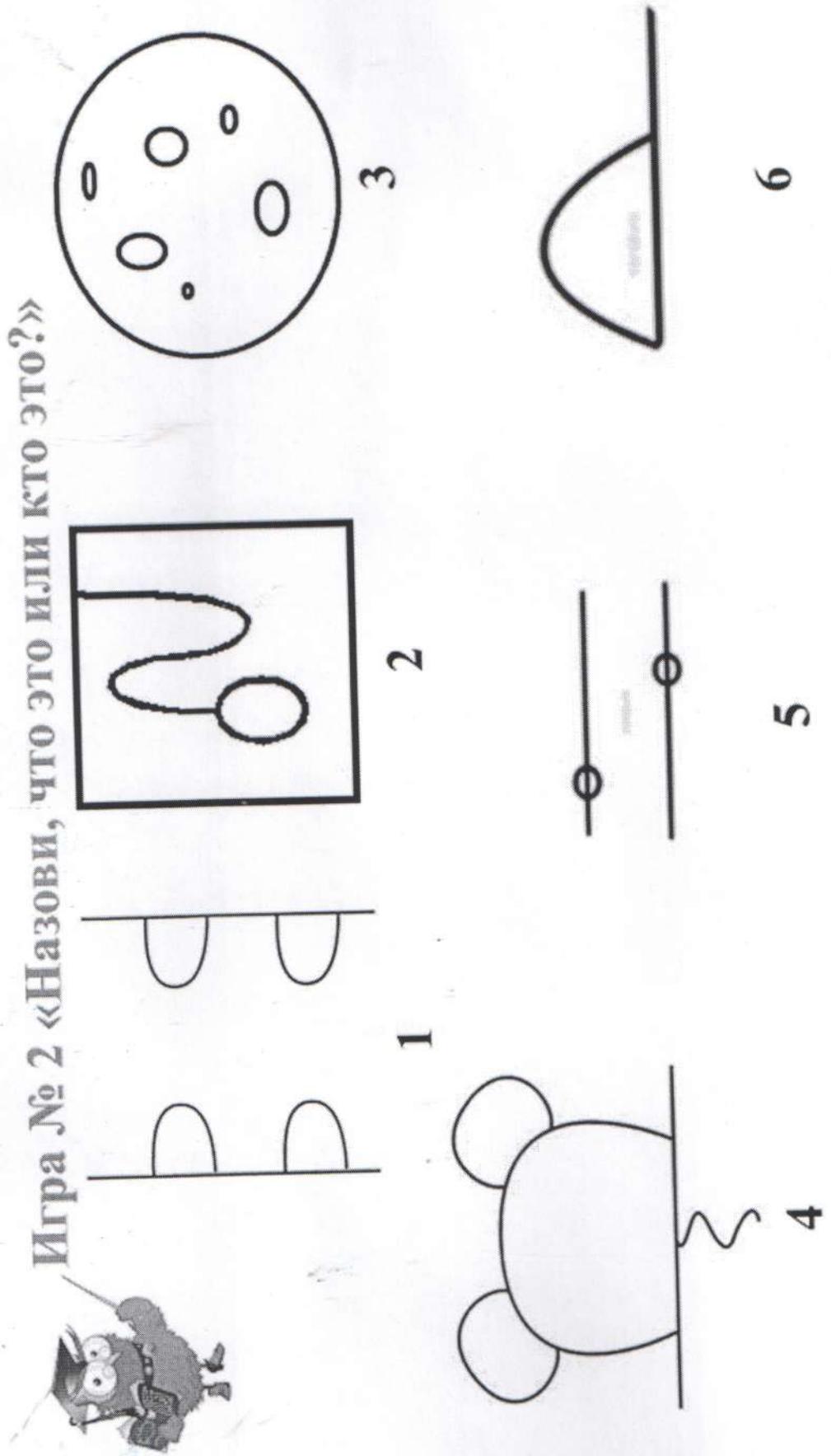
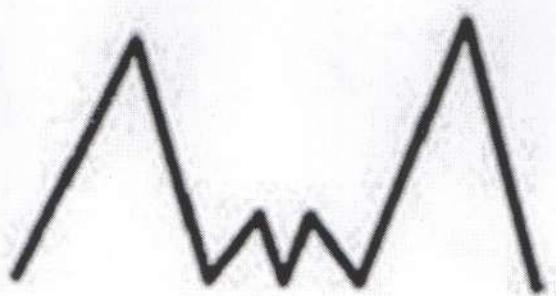


ПРЕСС-ПАКЕТ

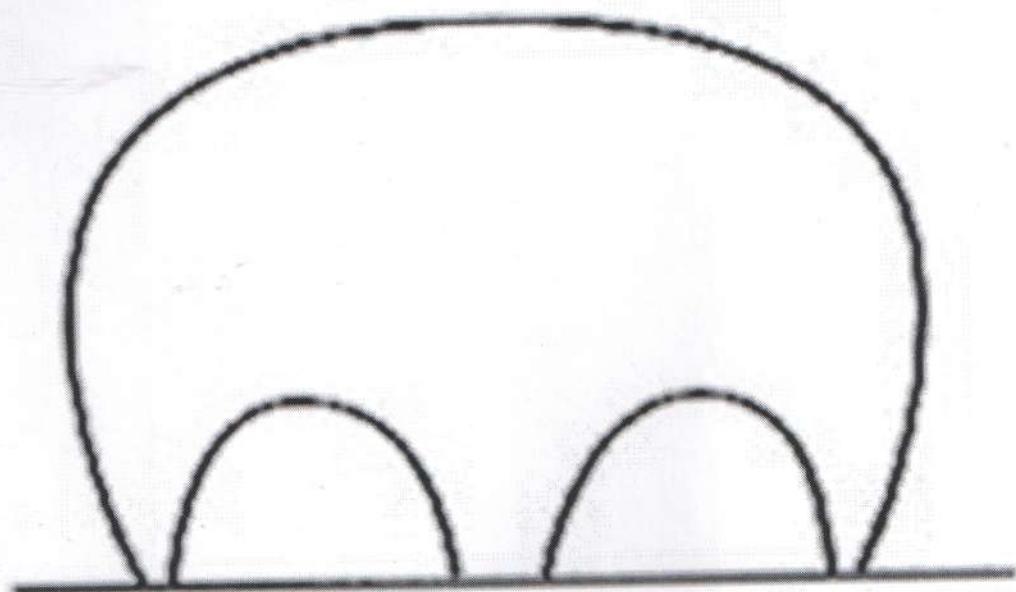
Игра № 2 «Назови, что это?»



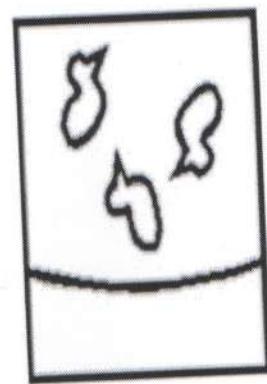
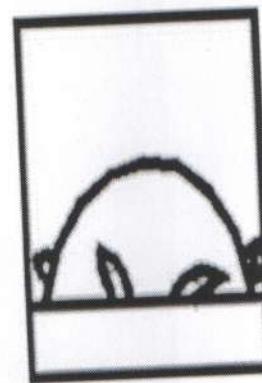
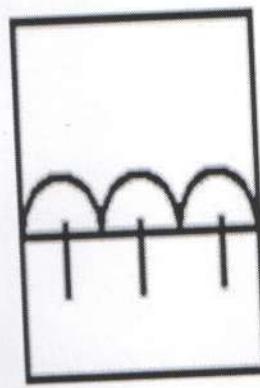
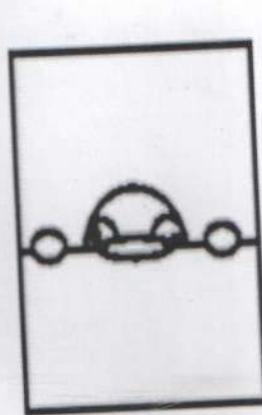
Игра № 3 «Дорисуй друдл и скажи, кто это?»



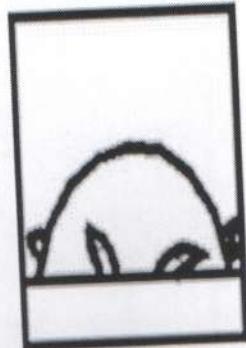
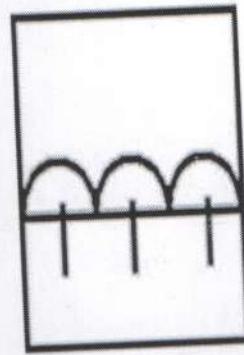
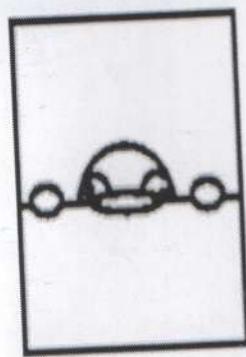
Игра № 3 «Дорисуй друдл и скажи, кто это?»



Игра № 4 «Составь рассказ по группе друдлов!»



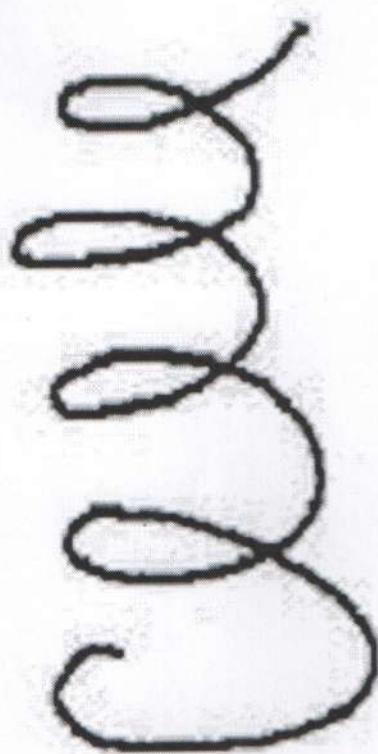
Игра № 4 «Составь рассказ по группе друдлов!»



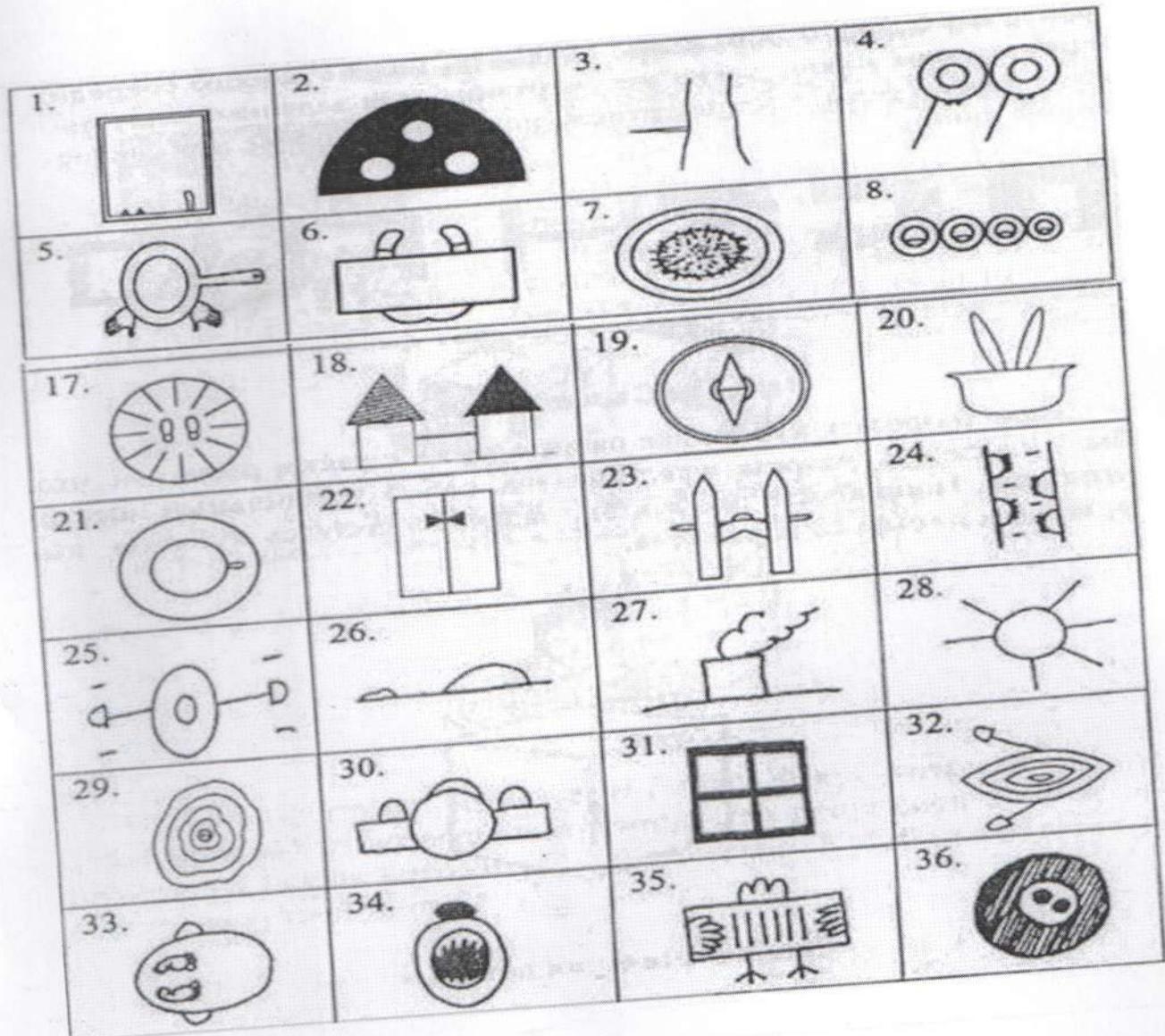
Игра № 5 «Дорисуй любимого героя сказки
или придумай сказку, дай ей название!»



**Игра № 5 «Дорисуй любимого героя сказки
или придумай сказку, дай ей название!»**



Задание для педагогов



Методы использования друдлов

1. На детских праздниках мы устраиваем разгадывание загадочных посланий, организуем квест-игру или сами зашифровываем ценную информацию с помощью друдлов
2. Во время прогулки дети отгадывают друдлы, рисуя на асфальте
3. Семейные вечера-викторины «Изобретариум» с использованием техники друдл.
4. используем друдлы в проектах «Острова успеха».
5. В индивидуальной работе с детьми.
6. В работе учителя-логопеда.
7. Игры с друдлами в подгрупповой работе.
8. Мастер-классы для педагогов «Интерактивные игры-головоломки Друдлы».

ПРАВИЛА ИГРЫ

В черно-белом варианте, не рассеивается внимание на цвета

Нет правильных или неправильных ответов, есть «мало» ответов

Интереснее всего играть на скорость

Предлагать детям смотреть на картинку с друдлом с разных сторон

Если играет вся группа, разбить на команды

Если подгруппа – то отгадывать по очереди

Можно усложнить задание, не переворачивая изображение с друдлом

Как можно заниматься? Распечатать и разрезать на карточки, самим перерисовать картинку

Пользоваться изображением друдла, глядя на экран

Использовать подсказки рисунка (педагогом). Например, зигзаг наводит на мысль о зубах, травинках, молнии на куртке, заборе, кардиограмме.

В безопасной атмосфере игры у детей снижается страх высказывать свою точку зрения. А правильного ответа в игре и вовсе нет.

Подобные игры развивают интеллект, учат искать альтернативы, анализировать и сравнивать предметы вокруг нас.

ДИДАКТИЧЕСКИЙ СИНКВЕЙН

— Зебра

1. Кто? Что?

2. Какая? Какой?

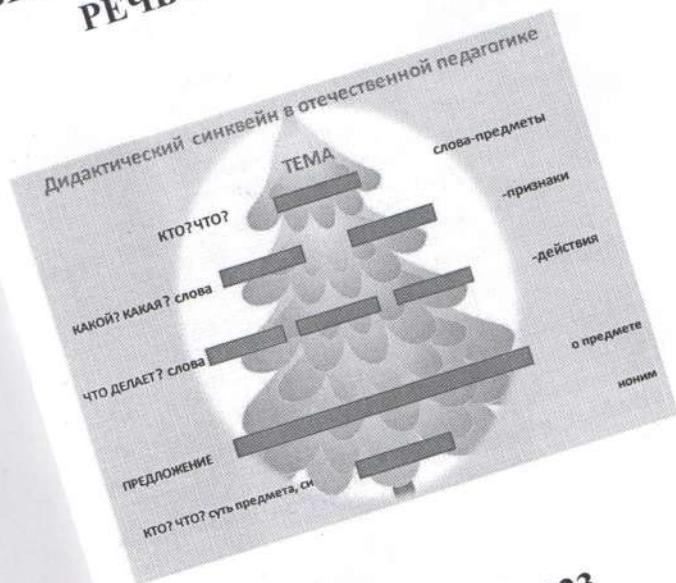
3. Что делает?

4. Фраза (Ваше отношение к теме синквейна)

5. Синоним (итог, резюме) к теме синквейна.

МАДОУ МО «Детский сад
комбинированного вида № 94»

ВЫДУМЫВАЮ, СОЧИНАЮ,
РЕЧЬ РАЗВИВАЮ!



г. Краснодар, 2023

**Стажировка на базе КИП МАДОУ МО г. Краснодар «Детский сад №94»
по теме «Алгоритм преобразования стандартной игровой ситуации в
креативную посредством арт-педагогических технологий»**

АНКЕТА СТАЖЕРА

1. Понравилась ли Вам стажировочная площадка?

Да _____ Нет _____ Не знаю _____

2. С какой долей вероятности Вы порекомендовали бы своим коллегам
участвовать в таком мероприятии?

Да _____ Нет _____ Не знаю _____

3. Поделитесь, пожалуйста, своими впечатлениями о стажировке?

4. Будете ли Вы использовать представленные техники в своей работе?

Да _____ Нет _____ Не знаю _____

5. Напишите, пожалуйста, отзыв о стажировке, мы обязательно учтем
Ваши пожелания.

СПАСИБО!