

2024
ГОД СЕМЬИ

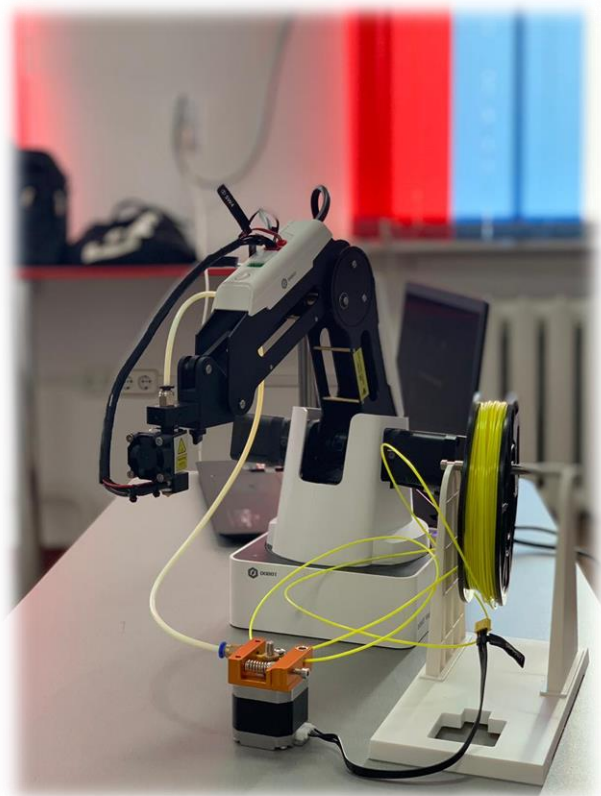


Работа педагога по направлению «Робототехника» с одаренными школьниками

**Кашаев Керим Сахатович,
педагог дополнительного образования,
учитель информатики МАОУ МО Динской район
СОШ № 6 имени К.В.Россинского**

*16 августа 2024 г.,
г. Краснодар*

**Цель - организация работы с одаренными детьми для достижения
высоких результатов в области робототехники**



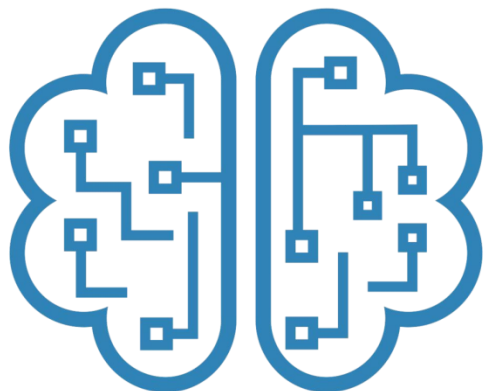
ЗАДАЧИ



- Сбор, ознакомление, предоставление необходимого оборудования и материалов, знакомство с современными языками программирования, а также платформами для практических занятий
- Обеспечение безопасных условий для работы с техническими средствами и оборудованием, проведение тренингов по технике безопасности
- Проведение кружков по робототехнике для углубленного изучения предмета и участия в соревнованиях, хакатонах, научно-практических конференций для применения полученных знаний
- Проведение регулярных обсуждений результатов работы и полученных знаний, что позволяет учащимся осмысливать свой опыт.

Подходы, которые способствуют развитию их потенциала и интереса к данной сфере:

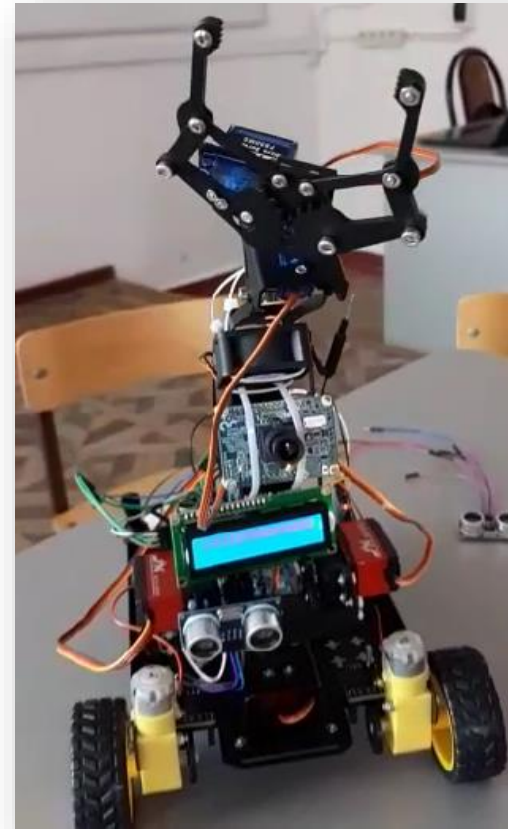
- Индивидуализированный подход
- Проектно- ориентированное обучение
- Проблемно – ориентировочное обучение
- Инклюзивное обучение
- Стимулирование креативности
- Систематическая обратная связь



Dobot Medician



Arduino Mega2560



Платформа Dobot



В комплект поставки образовательного робота манипулятора Dobot Magician входят:

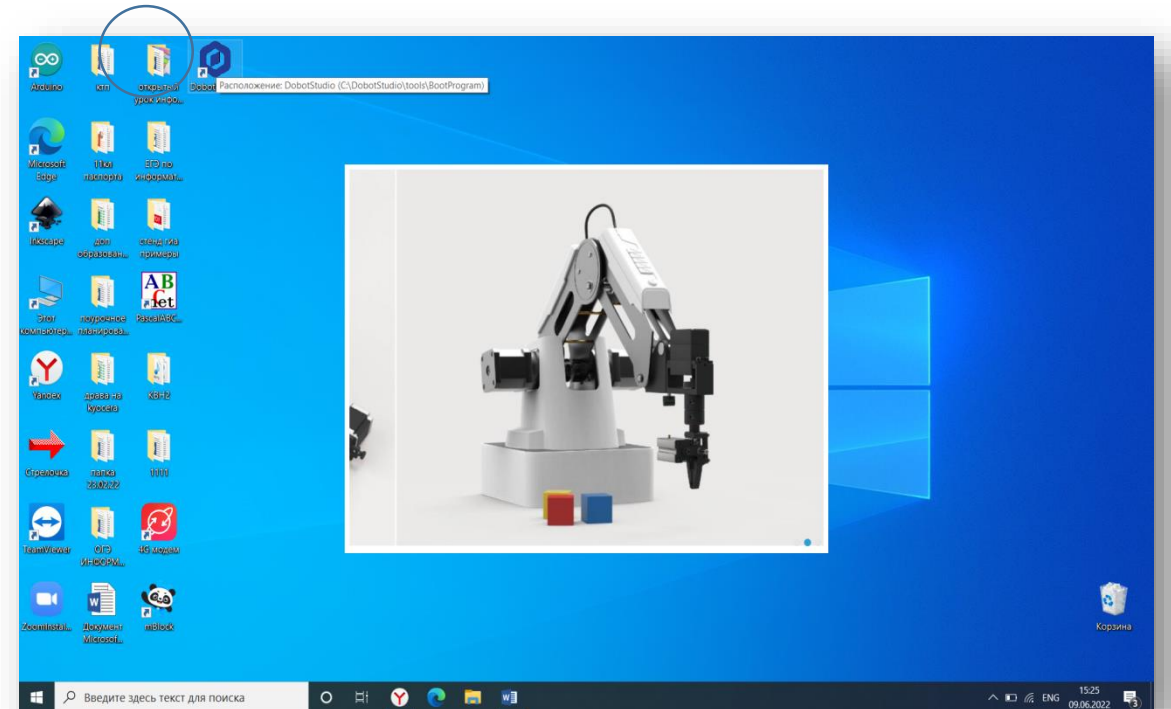
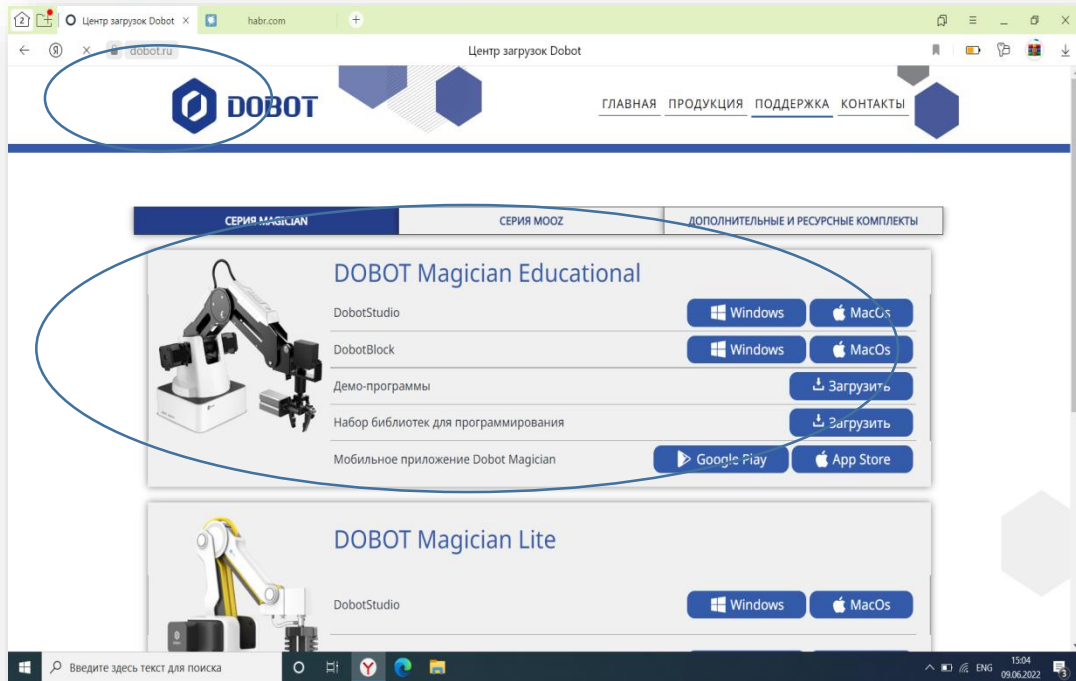
- механический захват,
- вакуумная присоска,
- комплект для 3D-печати,
- лазер,
- держатель для ручки



КОМПЛЕКТУЮЩИЕ РОБОТА ARDUINO MEGA OR MEGA 2560

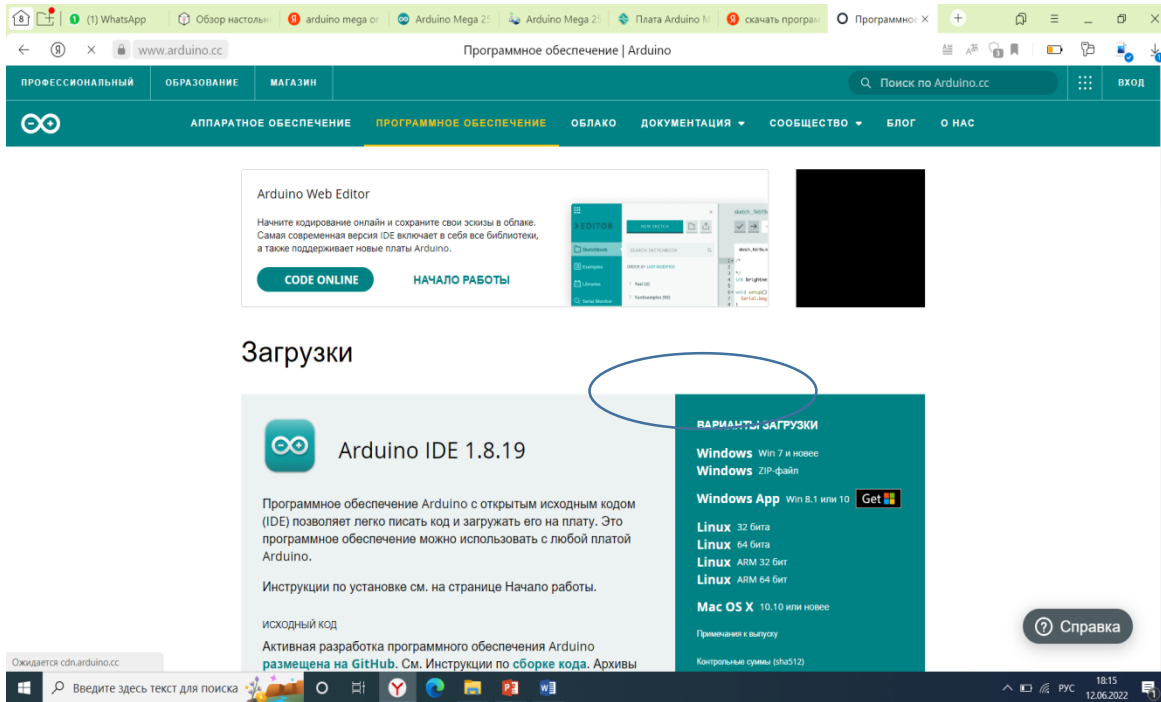


Программное обеспечение



ПО для платформы Dobot устанавливается с официального сайта.

Программное обеспечение



Программное обеспечение | Arduino

Arduino Web Editor

Начните кодирование онлайн и сохраните свои эскизы в облаке. Самая современная версия IDE включает в себя все библиотеки, а также поддерживает новые платы Arduino.

[CODE ONLINE](#) [НАЧАЛО РАБОТЫ](#)

Загрузки

Arduino IDE 1.8.19

Программное обеспечение Arduino с открытым исходным кодом (IDE) позволяет легко писать код и загружать его на плату. Это программное обеспечение можно использовать с любой платой Arduino.

Инструкции по установке см. на странице Начало работы.

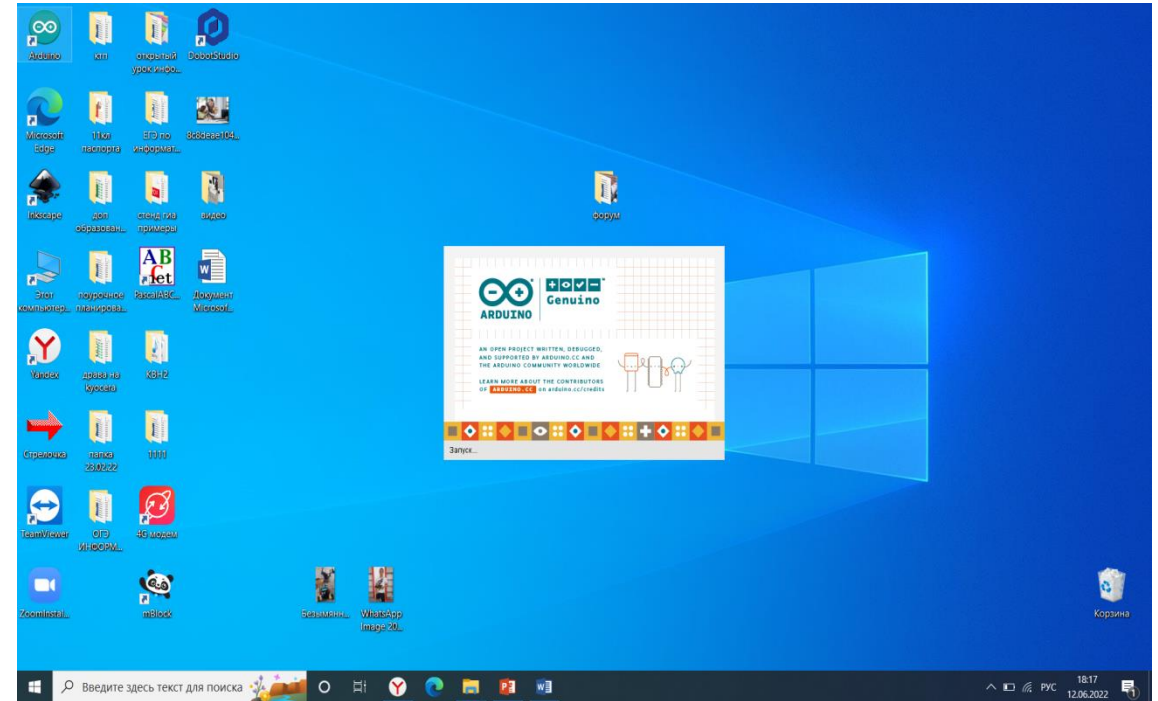
Исходный код

Активная разработка программного обеспечения Arduino размещена на [GitHub](#). См. Инструкции по сборке кода. Архивы

ВАРИАНТЫ ЗАГРУЗКИ

- Windows Win 7 и новее
- Windows ZIP-файл
- Windows App Win 8.1 или 10 [Get](#)
- Linux 32 бита
- Linux 64 бита
- Linux ARM 32 бит
- Linux ARM 64 бит
- Mac OS X 10.10 или новее

[Справка](#)

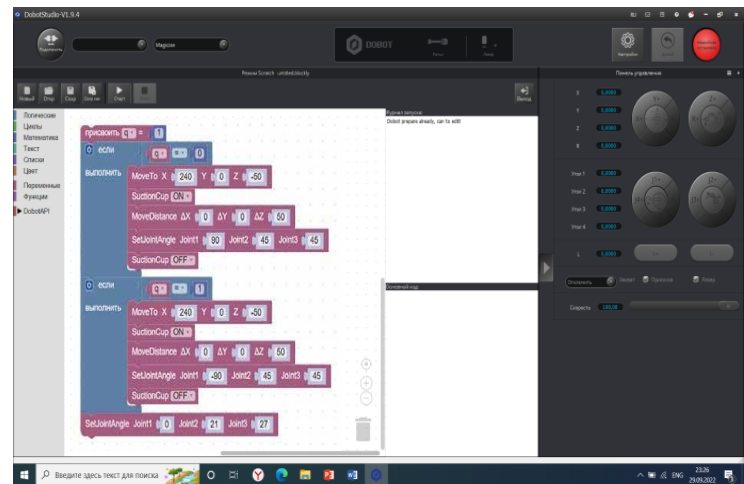
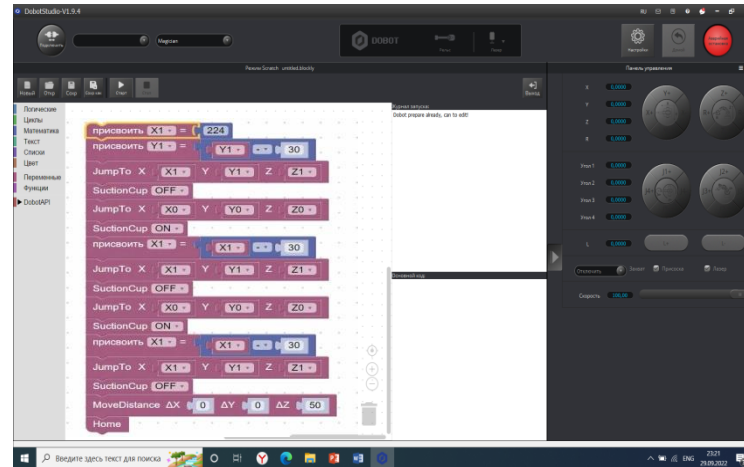


Введите здесь текст для поиска

18:17
12.06.2022

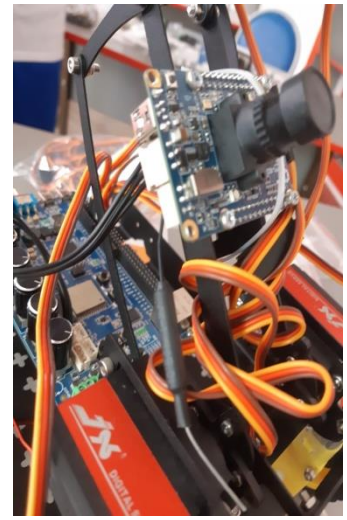
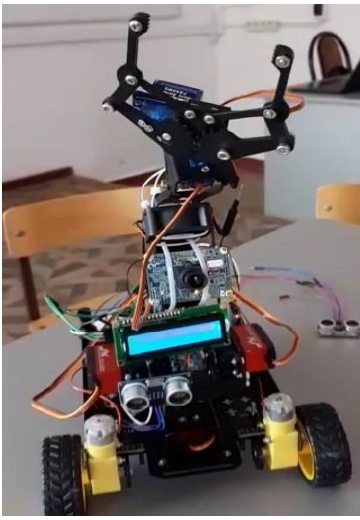
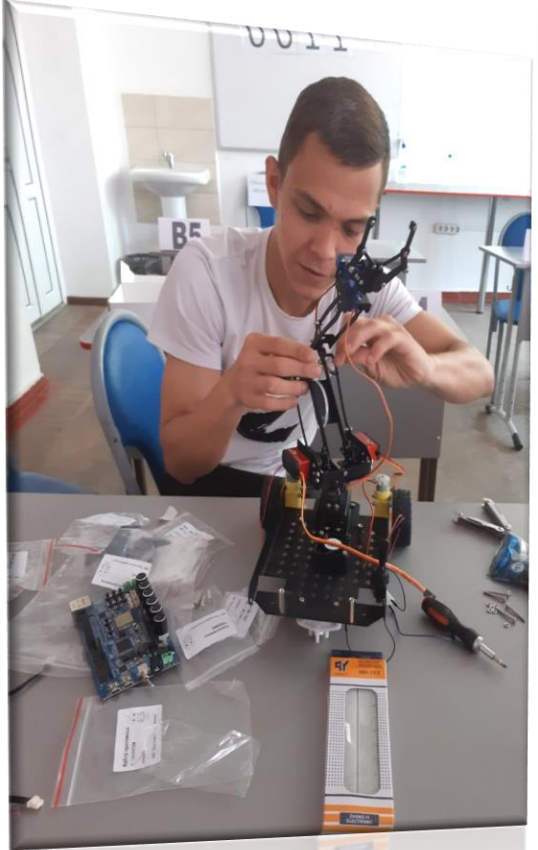
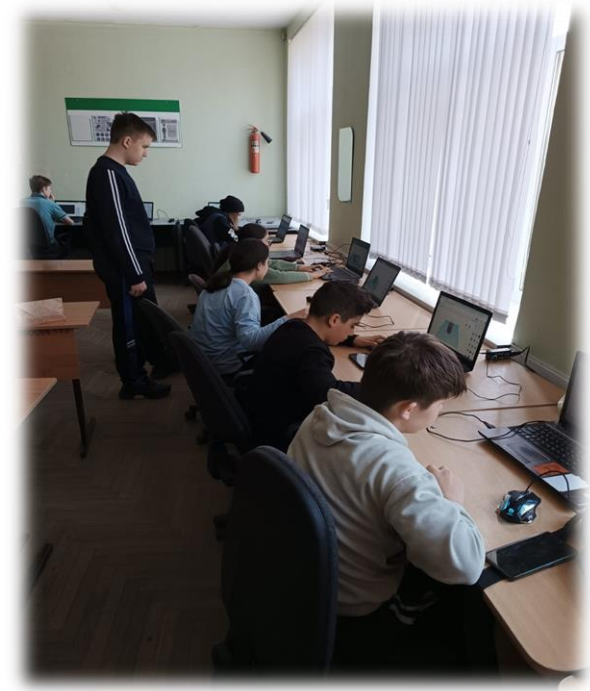
ПО для платформы Arduino Mega or mega 2560 устанавливается с официального сайта

Выполнение субъектом Dobot программы «Вакуумная присоска, захват, лазерная гравировка»



Arduino Mega2560







НЕЙРОННЫЕ СЕТИ КАК ОСНОВА ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА

Нейронные сети - это сложные математические модели, которые имитируют работу человеческого мозга. Они состоят из множества искусственных нейронов, которые соединены между собой и обмениваются сигналами.



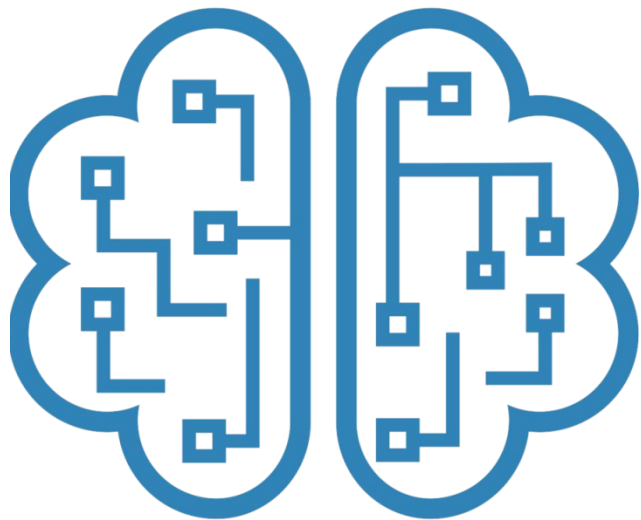
DOBOT

Роботизированный манипулятор DOBOT Magician – это инженерная платформа нового поколения для достижения вершин в области изучения промышленной робототехники и методов автоматизации для учеников средней и старшей школы. Осваивайте современные методы и типы производства с применением последовательного изучения технологий от простого к сложному.



Сложность API

Инициализация DOBOT-а
и задание основных
параметров



```
CON_STR = {
    dType.DobotConnect.DobotConnect_NoError: "DobotConnect_NoError",
    dType.DobotConnect.DobotConnect_NotFound: "DobotConnect_NotFound",
    dType.DobotConnect.DobotConnect_Occupied: "DobotConnect_Occupied"}

#Load Dll
api = dType.load()

#Connect Dobot
state = dType.ConnectDobot(api, "", 115200)[0]
print("Connect status:",CON_STR[state])

if (state == dType.DobotConnect.DobotConnect_NoError):
    #Clean Command Queued
    dType.SetQueuedCmdClear(api)
    #Async Motion Params Setting
    dType.SetHOMEParams(api, 250, 0, 50, 0, isQueued = 1)
    dType.SetPTPJointParams(api, 200, 200, 200, 200, 200, 200, 200, 200, isQueued = 1)
    dType.SetPTPCommonParams(api, 100, 100, isQueued = 1)
    dType.SetEndEffectorSuctionCup(api,1,0,1)
    # wait some time
    time.sleep(2)
    #dType.SetEndEffectorSuctionCup(api, 1, 0, 1)
    dType.SetQueuedCmdStartExec(api)
```

Класс-обертка

Позволяет обернуть исходный объект или функцию в другой класс, который предоставляет удобный интерфейс для работы с ним.

Это позволяет скрыть сложность или детали реализации предоставляя более простой и понятный интерфейс для клиентского кода.

```
class Dobot():
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def __init__(self, readForm, writeTo):
        self.readForm = readForm
        self.writeTo = writeTo
        self.api = None
        self.pos = {'x': 244, 'y': 44, 'z': 63, 'r': 10}
        self.isComplite = False

    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def _read_info(self):
        with open(self.readForm+'\\temp', 'r') as file:
            return file.read()

    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def _clear_info(self):
        with open(self.readForm+'\\temp', 'w') as file:
            file.write('')

    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def use_command_from_file(self):
        for command in self._read_info().split('\n'):

            print('Use command', command)
            if command == 'Right':
                self.move_right()
                self.isComplite = True

            elif command == 'Left':
                self.move_left()
                self.isComplite = True

            elif command == 'Up':
                self.move_up()
                self.isComplite = True

            elif command == 'Down':
                self.move_down()
                self.isComplite = True

            sleep(0.2)

        if self.isComplite:
            self._clear_info()
```

```
def move_up(self):
    curPos = self.pos
    print(curPos)
    dType.SetPTPCmd(self.api, 2, curPos['x'], curPos['y'], curPos['z']+30, 10, 1)
    self.pos['z'] = self.pos['z'] + 30
    print(self.pos)
```

```
Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
def move_down(self):
    curPos = self.pos
    dType.SetPTPCmd(self.api, 2, curPos['x'], curPos['y'], curPos['z']- 30, 10, 1)
    self.pos['z'] = self.pos['z'] - 30
```

```
def _get_con_str(self):
    return {
        dType.DobotConnect.DobotConnect_NoError: "DobotConnect_NoError",
        dType.DobotConnect.DobotConnect_NotFound: "DobotConnect_NotFound",
        dType.DobotConnect.DobotConnect_Occupied: "DobotConnect_Occupied"}

    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def _exit(self):
        dType.SetQueuedCmdStopExec(self.api)
        dType.DisconnectDobot(self.api)

    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def connect(self, showInfo=True):
        self.api = dType.Load()
        self.state = dType.ConnectDobot(self.api, "", 115200)[0]

        if (self.state == dType.DobotConnect.DobotConnect_NoError):
            dType.SetPTPJointParams(self.api, 200, 200, 200, 200, 200, 200, 200, 0)
            dType.SetPTPCoordinateParams(self.api, 200, 200, 200, 200, 0)
            dType.SetPTPJumpParams(self.api, 10, 200, 0)
            dType.SetPTPCommonParams(self.api, 100, 100, 0)

            print('Connect status:', 'Success')

        else:
            print('Connect status: Error') if showInfo is True else None
            self._exit()

        self.move_to(self.pos['x'], self.pos['y'], self.pos['z'], 10)

    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def on_air(self):
        dType.SetEndEffectorSuctionCup(self.api, True, True)

    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def off_air(self):
        dType.SetEndEffectorSuctionCup(self.api, False, True)

    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def clear_command(self):
        dType.SetQueuedCmdClear(self.api)

    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def move_to(self, x, y, z, rHead):
        dType.SetPTPCmd(self.api, 2, x, y, z, rHead, 1)

    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def move_right(self):
        curPos = self.pos
        dType.SetPTPCmd(self.api, 2, curPos['x'], curPos['y'] + 30, curPos['z'], 10, 1)
        self.pos['y'] = self.pos['y'] + 30

    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def move_left(self):
        curPos = self.pos
        dType.SetPTPCmd(self.api, 2, curPos['x'], curPos['y'] - 30, curPos['z'], 10, 1)
        self.pos['y'] = self.pos['y'] - 30
```


Управление DOBOT-ом

Основной функционал воздействия



Дополнительные модули

OpenCV - библиотека для обработки изображений и видео с функциями чтения и записи.



time – библиотека, позволяющая работать с мировым временем и использовать встроенные функции для создания взаимодействия со временем в коде.



MediaPipe - это открытая библиотека с открытым исходным кодом для обработки мультимедиа данных, включая обнаружение лиц, ключевые точки, жестов и других задач компьютерного зрения.



РАСПОЗНАВАНИЕ ОБРАЗОВ И РУК

```
import cv2
import mediapipe as mp

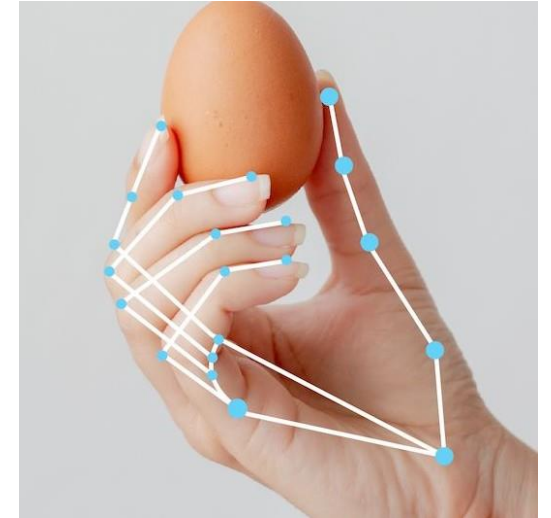
mp_hands = mp.solutions.hands.Hands()
cap = cv2.VideoCapture(0)

while cap.isOpened():
    success, image = cap.read()
    if not success:
        break

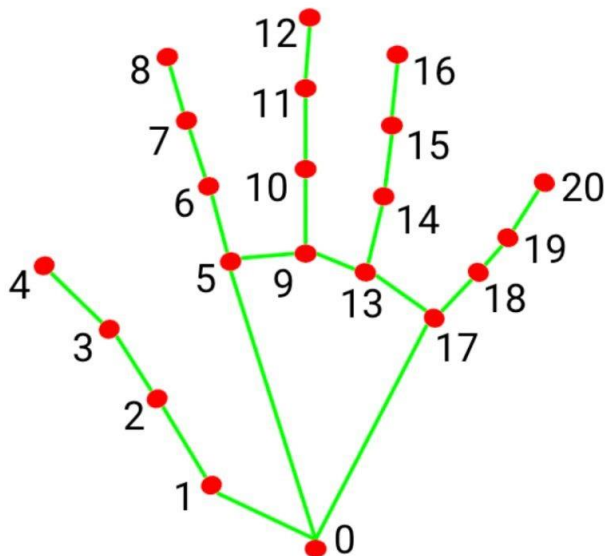
    image = cv2.cvtColor(cv2.flip(image, 1), cv2.COLOR_BGR2RGB)
    results = mp_hands.process(image)

    cv2.imshow("Hand Tracking", image)
    if cv2.waitKey(5) & 0xFF == 27:
        break

cap.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

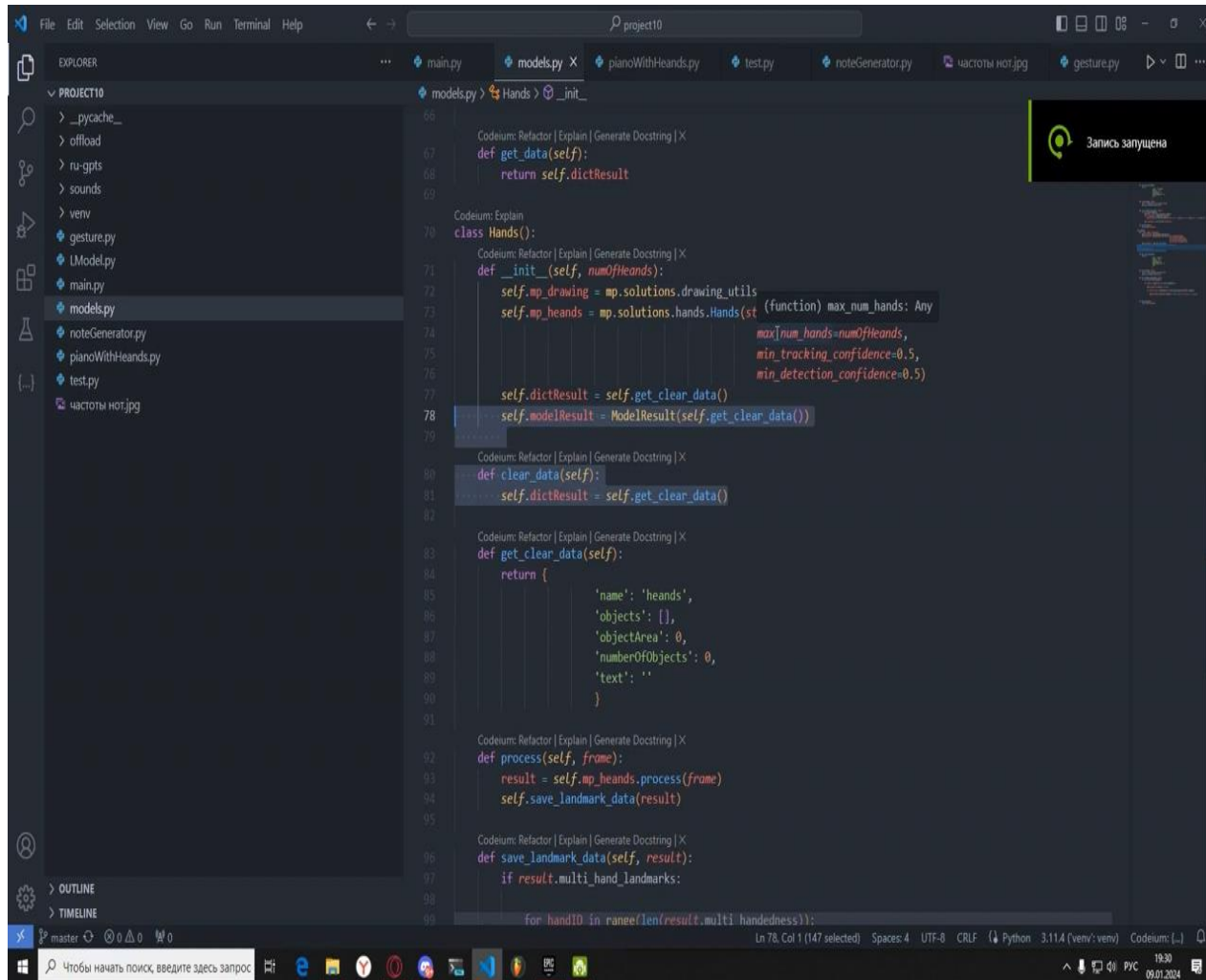


Обнаружение руки в необычном положении модулем *mediapipe*



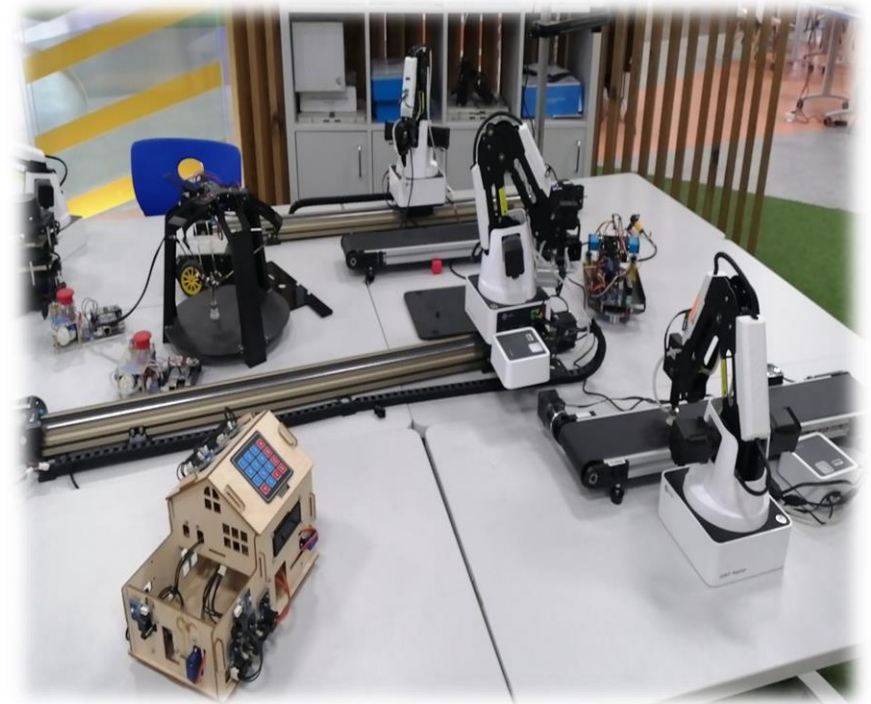
- 0. WRIST
- 1. THUMB_CMC
- 2. THUMB_MCP
- 3. THUMB_IP
- 4. THUMB_TIP
- 5. INDEX_FINGER_MCP
- 6. INDEX_FINGER_PIP
- 7. INDEX_FINGER_DIP
- 8. INDEX_FINGER_TIP
- 9. MIDDLE_FINGER_MCP
- 10. MIDDLE_FINGER_PIP

- 11. MIDDLE_FINGER_DIP
- 12. MIDDLE_FINGER_TIP
- 13. RING_FINGER_MCP
- 14. RING_FINGER_PIP
- 15. RING_FINGER_DIP
- 16. RING_FINGER_TIP
- 17. PINKY_MCP
- 18. PINKY_PIP
- 19. PINKY_DIP
- 20. PINKY_TIP



```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
project10
EXPLORER
PROJECT10
  __pycache__
  offload
  ru-gpts
  sounds
  venv
  gesture.py
  lModel.py
  main.py
  models.py
  noteGenerator.py
  pianoWithHeands.py
  test.py
  частоты нот.jpg
  OUTLINE
  TIMELINE
  master
  0 0 0
  Ln 78, Col 1 (147 selected) Spaces: 4 UTF-8 CRLF Python 3.11.4 (venv\venv) Codeium: [L]
  Чтобы начать поиск, введите здесь запрос
```

```
models.py
66
67 Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
68 def get_data(self):
69     return self.dictResult
70
71 Codeium: Explain
72 class Hands():
73     Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
74     def __init__(self, numOffHeands):
75         self.mp_drawing = mp.solutions.drawing_utils
76         self.mp_heands = mp.solutions.hands.Hands(st (function) max_num_hands: Any
77             max[num_hands=numOffHeands,
78             min_tracking_confidence=0.5,
79             min_detection_confidence=0.5)
80         self.dictResult = self.get_clear_data()
81         self.modelResult = ModelResult(self.get_clear_data())
82
83     Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
84     def clear_data(self):
85         self.dictResult = self.get_clear_data()
86
87     Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
88     def get_clear_data(self):
89         return {
90             'name': 'heands',
91             'objects': [],
92             'objectArea': 0,
93             'numberOfObjects': 0,
94             'text': ''
95         }
96
97     Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
98     def process(self, frame):
99         result = self.mp_heands.process(frame)
100         self.save_landmark_data(result)
101
102     Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
103     def save_landmark_data(self, result):
104         if result.multi_hand_landmarks:
105             for handID in range(len(result.multi_handedness)):
```



ИТОГОВЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ



