



СОВРЕМЕННЫЕ СПОСОБЫ ОПРОСА ОБУЧАЮЩИХСЯ. ФРОНТАЛЬНЫЙ ОПРОС С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ БУМАЖНЫХ QR КОДОВ НА ПЛАТФОРМАХ Plickers и Quizizz.

Левченко Н.Ю., учитель английского
языка МБОУ СОШ № 10, МО
Тимашевский район

В современном образовании важно использовать интерактивные методы, которые стимулируют интерес к обучению и позволяют эффективно оценивать знания.

Проблемы традиционного фронтального опроса

Ограниченная скорость

Традиционный опрос занимает много времени, а ученики не могут одновременно участвовать.

Недостаточная интерактивность

Отсутствие обратной связи в реальном времени не позволяет учителю быстро реагировать на ошибки и корректировать обучение.





Использование QR-технологий для повышения эффективности

1 Быстрая обратная связь

QR-коды позволяют мгновенно получать ответы от всех учеников и сразу анализировать результаты.

2 Интерактивное участие

Ученики активно вовлечены в процесс, так как могут мгновенно ответить на вопросы.



ПЛАТФОРМА Plickers: ВОЗМОЖНОСТИ И ПРЕИМУЩЕСТВА

1. Простая в использовании. Plickers не требует от учеников никаких дополнительных устройств, кроме бумажных карточек с QR-кодами.
2. Разнообразные форматы вопросов. Поддерживаются вопросы с выбором ответа true/false, множественным выбором, анкетирование.



ПОШАГОВАЯ ИНСТРУКЦИЯ ПО СОЗДАНИЮ ВИКТОРИН С ПОМОЩЬЮ Plickers

- Чтобы воспользоваться приложением Plickers, нужно:
- Зарегистрироваться на сайте get.plickers.com. Можно использовать уже существующий аккаунт Google или iCloud (для iOS), а также ввести свои ФИО, email и пароль.
- Создать классы. Для этого в боковом меню нужно нажать на «Новый класс» (New class). После создания класса можно добавить учеников (Add students).
- Создать тестовое задание. Для этого следует нажать на «Новый набор» (New set). Бесплатно можно использовать тест из 5 вопросов.
- Скачать на телефон или планшет приложение Plickers. В приложении доступны ранее созданные вопросы.



ПОШАГОВАЯ ИНСТРУКЦИЯ ПО СОЗДАНИЮ ВИКТОРИН С ПОМОЩЬЮ Plickers

- **Провести опрос.** На главном экране приложения учитель выбирает класс, открывает нужную папку и нажимает первый вопрос из ранее созданного опросника. Выбранный на мобильном устройстве вопрос автоматически отображается с помощью проектора.
- **Озвучить вопрос** либо позволить учащимся прочитать его на экране. После этого ученики выбирают правильный вариант ответа и демонстрируют карточку, развернув её QR-кодом к педагогу и подняв сторону, соответствующую правильному ответу, вверх.
- **Навести камеру мобильного устройства на класс, нажать кнопку «Scan»** (круглая кнопка внизу экрана) и **сканировать ответы обучающихся в режиме реального времени**, держа мобильное устройство вертикально.
- Приложение автоматически распознаёт QR-коды всех учащихся одновременно и показывает имена (фамилии) обучающихся, которые ответили на вопрос, и правильность ответов. После каждого вопроса появляется цветовое выделение: серым цветом обозначены не ответившие учащиеся, красным цветом — неверные ответы учащихся, зелёным цветом выделены ответы верные.
- База данных результатов сохраняется и на сайте, и в мобильном приложении для последующего анализа.



Бумажные QR-карточки для обучающихся

Раздача

Каждому ученику раздается по одной карточке.

Использование

Ученики поднимают карточку, соответствующую своему выбору.

Сбор данных

Учитель сканирует QR-коды карточек с помощью смартфона или планшета.



Платформа Quizizz: интерактивные викторины



Лидерборд

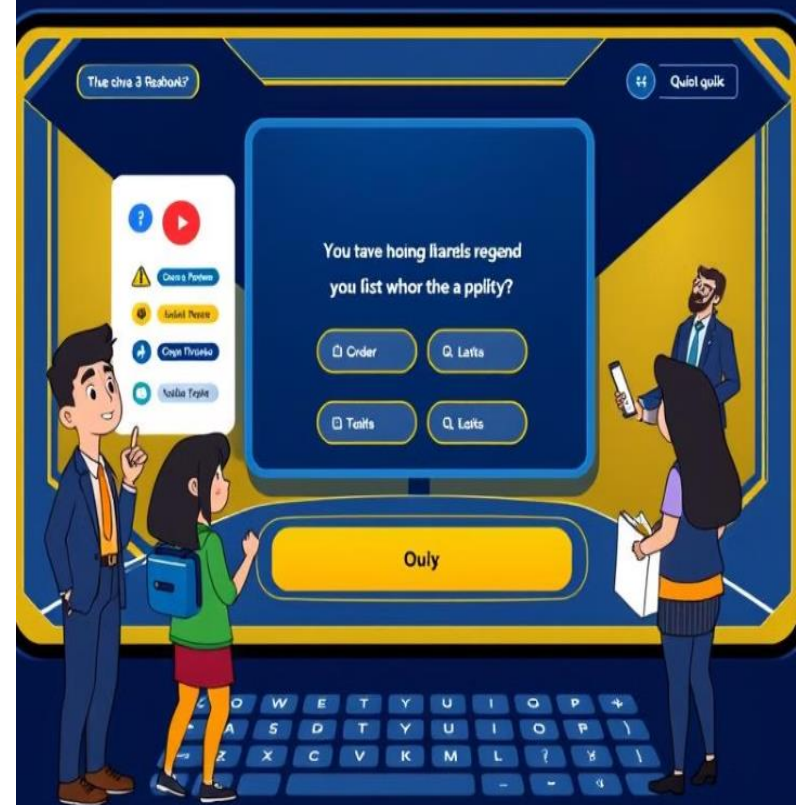
Ученики видят свои результаты на табло лидеров, что мотивирует их соревноваться.

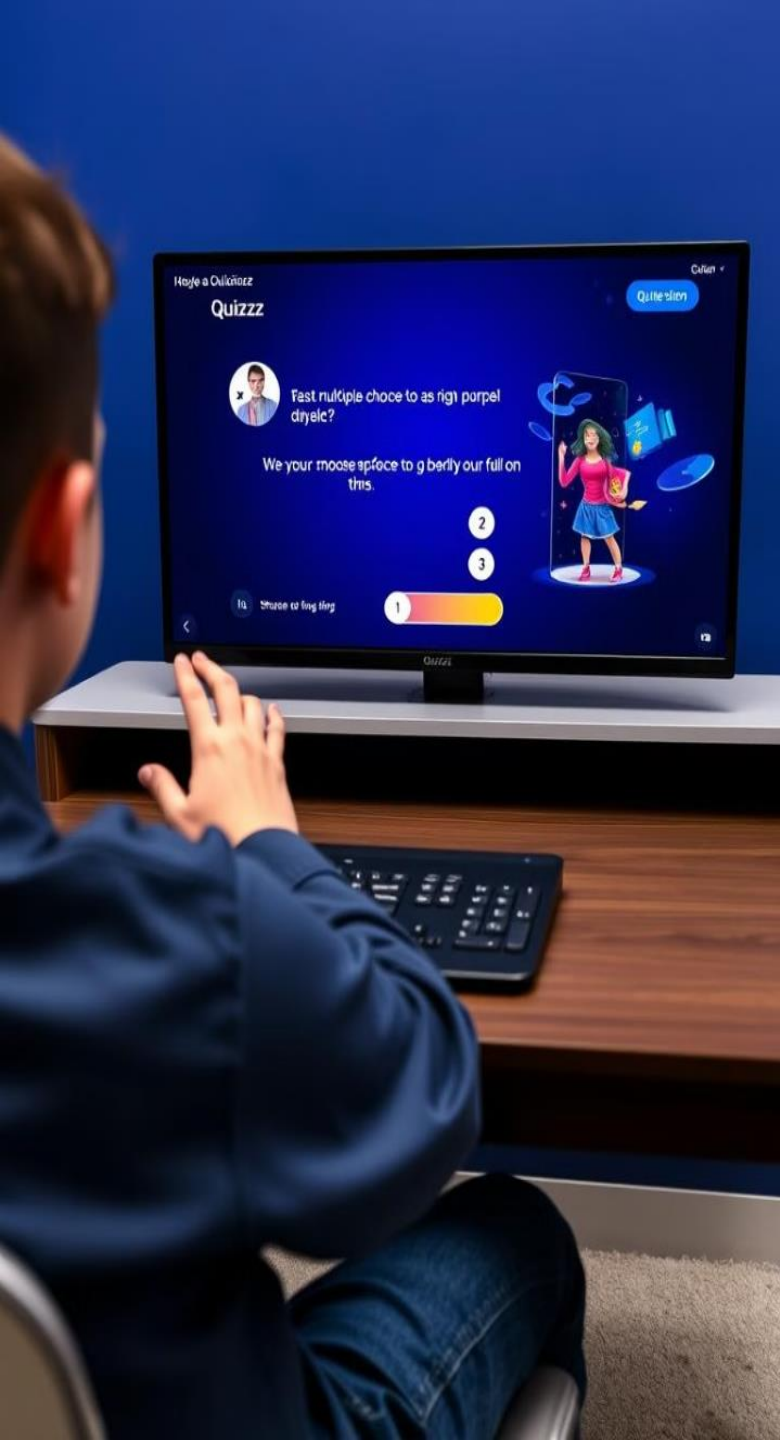


Анализ результатов

Платформа предоставляет подробную статистику по каждому ученику, что позволяет корректировать обучение.

Quizizz





Технология Quizizz: создание, проведение, мгновенная обратная связь



1
Создайте викторину с помощью удобного редактора.

2
Проведите викторину в классе, используя Бумажный режим.

3
Получите мгновенную обратную связь по результатам.

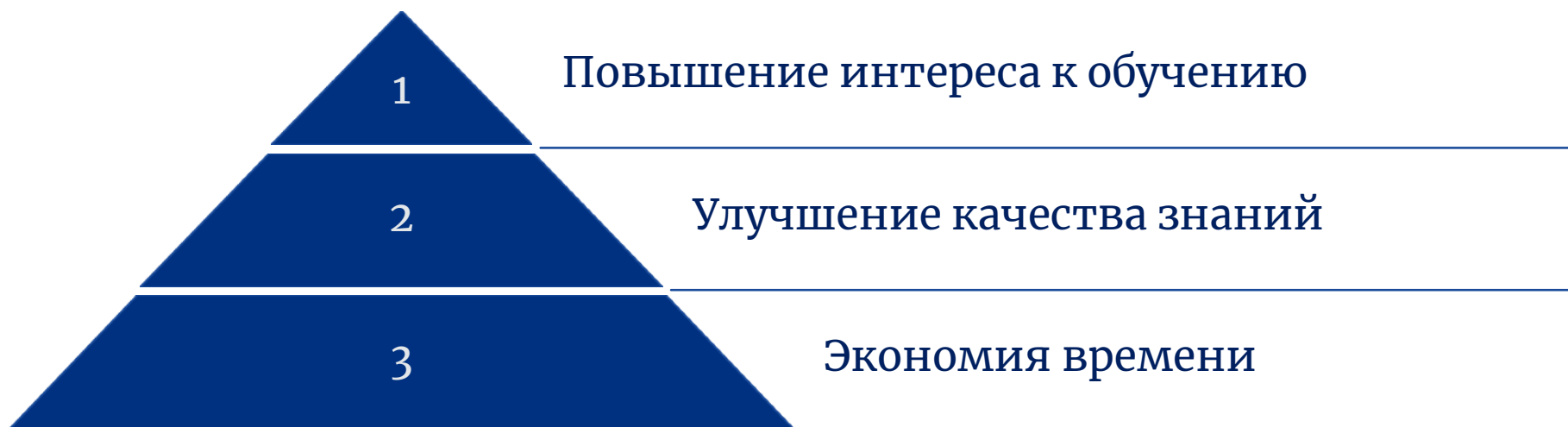


ЧТОБЫ ВОСПОЛЬЗОВАТЬСЯ БУМАЖНЫМ РЕЖИМОМ В QUIZIZZ, НУЖНО:

- **Скачать приложение Quizizz.** Его можно загрузить из App Store или Play Store.
- **Выбрать тест.** Можно создать новый или использовать уже существующий или из Библиотеки Quizizz. Нажать «Начать сейчас» и выбрать «Бумажный режим».
- **Распечатать карточки.** Нажать на кнопку «Печать», чтобы открыть PDF-файл с распечатываемыми карточками. В файле 60 карточек, поэтому он может поддержать до 60 участников на тест.
- **Распределить карточки ученикам.** Можно назначить их существующему классу или создать группу Paper Mode в Quizizz.
- **Начать тест.** Нажать «Старт» — это запустит уведомление в мобильном приложении о начале сессии теста. Дать приложению разрешение на доступ к камере.
- **Просмотреть результаты.** Можно посмотреть немедленные результаты на доске лидеров Quizizz во время активности или получить подробный отчёт в разделе «Отчёты».
- Бумажный режим работает только для тестов с вопросами с несколькими вариантами ответов, поэтому другие типы вопросов в нём не отображаются



Опыт применения Plickers и Quizizz на уроках



ЗАКЛЮЧЕНИЕ: РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ВНЕДРЕНИЮ СОВРЕМЕННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ ОПРОСА

1. Постепенное внедрение.

Начните с небольших шагов, чтобы ученики привыкли к новым технологиям.

2. Создайте комфортную среду. Ученики не должны бояться высказывать своё мнение.



ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСЫ

1. <https://www.plickers.com>
2. <https://quizizz.com>
3. <https://marinakurvits.com/quizizz/>
4. <https://infourok.ru/rabota-s-programmoy-plickers-poshagovaya-instrukciya-2613639.html>
5. <https://urok.1sept.ru/articles/684987>

