

Задачи:

- научить детей распознавать и выражать различные эмоции
- развить у детей эмпатию и способность понимать чувства других
- Развить у детей умение принимать решения и анализировать последствия.
- создать условия для формирования способности к принятию собственных решений
- способствовать умению работать в команде

АВТОРСКАЯ КОНКУРСНАЯ ПРАКТИКА

«ТАМА-ТАМА»

игровое пособие для развития эмоционального интеллекта у дошкольников

Цель:

формирование эмоционального интеллекта у детей дошкольного возраста



Завалеева Инна Михайловна,

лауреат конкурса
«Воспитатель года Кубани»
в 2025 году



ПЕРСОНАЛЬНЫЙ
САЙТ



ИГРА «ТАМА – ТАМА»



4+ 5+



ПОЗНАВАТЕЛЬНАЯ

УВЛЕКАТЕЛЬНАЯ

ВЕСЁЛАЯ



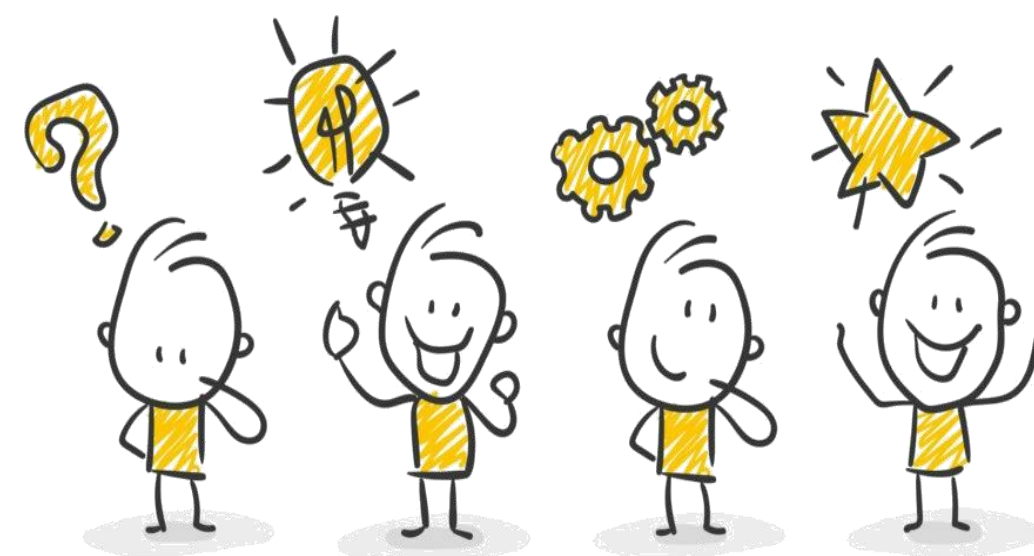
имеет 4 линии усложнения

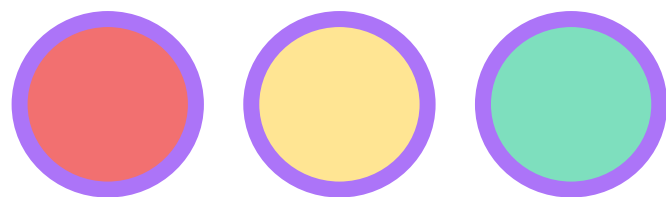
1 ЛИНИЯ: количество игроков

2 ЛИНИЯ: фон игровых полей

3 ЛИНИЯ: сложность вопросов и заданий

4 ЛИНИЯ: результат





ИГРА «ТАМА – ТАМА»

ИМЕЕТ 4 ИГРОВЫХ ПОЛЯ

РАЗМЕР 1 метр на 1 метр



СПОКОЙНЫЙ ФОН



ЗАШУМЛЕННЫЙ ФОН



ЦВЕТ ПОЛЯ ВЫБЕРИТЕ
ВМЕСТЕ С ДЕТЬМИ!

В ИГРЕ УЧАСТНИКИ...



знакомятся с названиями
базовых эмоций



учатся рассказывать
об эмоциях и показывать
их при помощи жестов и мимики



не стесняются выражать
свои эмоции



встречаются с различными
эмоциональными ситуациями



учатся распознавать эмоции
других людей



учатся внимательно слушать друг
друга и играть командой

МАТЕРИАЛ ИГРЫ



Набор из 40 карточек

(набор может дополняться новыми карточками по необходимости).

На каждой карточке – фотография или рисунок (картинка) ситуации, где герои переживают какую-то эмоцию. Также в наборе есть карточки с вопросом, ответ на который нужно найти на игровом поле.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



1. Расстелите игровое поле на полу и расположитесь вокруг него



2. Тщательно перемешайте карточки, сложите их рубашкой вверх



3. Выберите ведущего

КАК ИГРАТЬ?



Правила игры



Ведущий переворачивает верхнюю карту в колоде и показывает её так, чтобы все видели, что на ней изображено или зачитывает задание карточки (в зависимости от варианта игры). Участвуют все игроки. Задача игроков найти и показать подходящее фото ребенка/картинку с изображением героя/ситуацию, с на игровом поле.

Тот, кто первым найдёт нужную фотографию/картинку/ситуацию, должен выкрикнуть кодовую фразу «Тама-Тама» и ладошкой накрыть фотографию. Если игрок верно всё выполнил, он забирает карту и откладывает рядом с собой до конца игры.

Далее игра продолжается.

Игра продолжается до тех пор, пока в колоде не закончатся карточки или пока один из игроков не наберёт определённое количество карточек (обговорить заранее).

Затем игроки подсчитывают, сколько карт им удалось набрать в течение игры. Тот, у кого их больше всего, победил!

Карточки игры «ТАМА – ТАМА»



Карточки игры «ТАМА – ТАМА»

