

## Задачи:

- научить детей распознавать и выражать различные эмоции
- развить у детей эмпатию и способность понимать чувства других
- Развить у детей умение принимать решения и анализировать последствия.
- создать условия для формирования способности к принятию собственных решений
- способствовать умению работать в команде

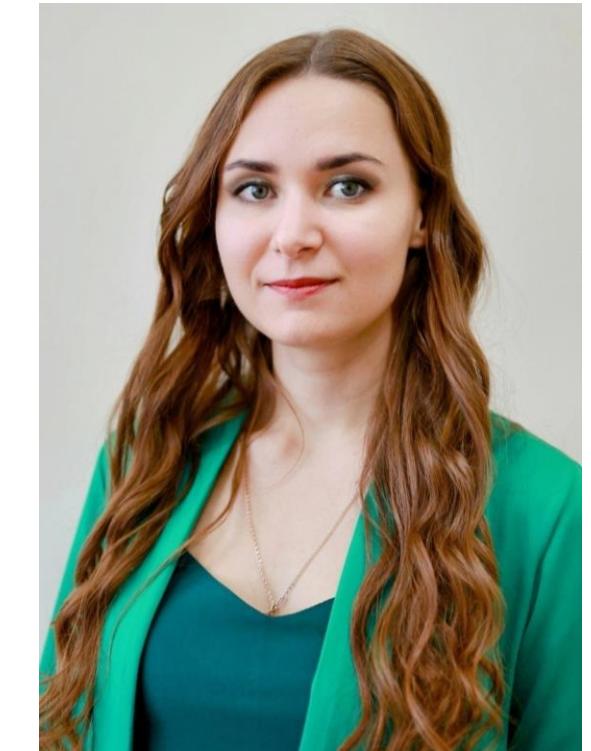
## АВТОРСКАЯ КОНКУРСНАЯ ПРАКТИКА

# «ТАМА-ТАМА»

игровое пособие для развития эмоционального интеллекта у дошкольников

## Цель:

формирование эмоционального интеллекта у детей дошкольного возраста



**Завалеева Инна Михайловна,**  
лауреат конкурса  
«Воспитатель года Кубани»  
в 2025 году



ПЕРСОНАЛЬНЫЙ  
САЙТ



# ИГРА «ТАМА – ТАМА»

- □ ×



ПОЗНАВАТЕЛЬНАЯ

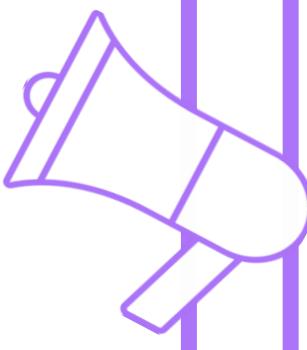


УВЛЕКАТЕЛЬНАЯ



ВЕСЁЛАЯ

4+ 5+





# ИГРА «ТАМА – ТАМА»

– □ ×

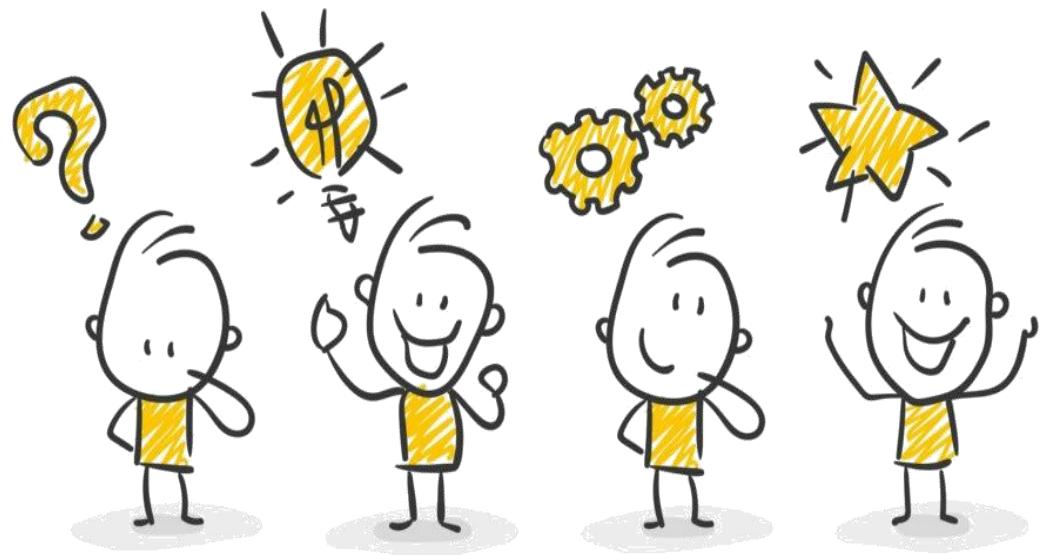
имеет 4 линии усложнения

1 ЛИНИЯ: количество игроков

2 ЛИНИЯ: фон игровых полей

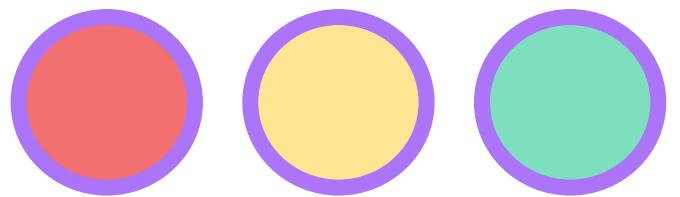
3 ЛИНИЯ: сложность вопросов и заданий

4 ЛИНИЯ: результат



# ИГРА «ТАМА – ТАМА»

ИМЕЕТ 4 ИГРОВЫХ ПОЛЯ



**РАЗМЕР 1 метр на 1 метр**



СПОКОЙНЫЙ ФОН



ЦВЕТ ПОЛЯ ВЫБЕРИТЕ  
ВМЕСТЕ С ДЕТЬМИ!

ЗАШУМЛЕННЫЙ ФОН

# В ИГРЕ УЧАСТИКИ...

- □ ×



знакомятся с названиями базовых эмоций



учатся рассказывать об эмоциях и показывать их при помощи жестов и мимики



не стесняются выражать свои эмоции



встречаются с различными эмоциональными ситуациями



учатся распознавать эмоции других людей



учатся внимательно слушать друг друга и играть командой

# МАТЕРИАЛ ИГРЫ

- □ ×

Набор из 40 карточек

(набор может дополняться новыми карточками по необходимости).

На каждой карточке – фотография или рисунок (картинка) ситуации, где герои переживают какую-то эмоцию. Также в наборе есть карточки с вопросом, ответ на который нужно найти на игровом поле.



# ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- □ ×

1. Расстелите игровое поле на полу  
и расположитесь вокруг него



2. Тщательно перемешайте карточки,  
сложите их рубашкой вверх



3. Выберите ведущего

# КАК ИГРАТЬ?

- □ ×



## Правила игры



Ведущий переворачивает верхнюю карту в колоде и показывает её так, чтобы все видели, что на ней изображено или зачитывает задание карточки (в зависимости от варианта игры). Участвуют все игроки. Задача игроков найти и показать подходящее фото ребенка/картинку с изображением героя/ситуацию, с на игровом поле.

Тот, кто первым найдёт нужную фотографию/картинку/ситуацию, должен выкрикнуть кодовую фразу «Тама-Тама» и ладонью накрыть фотографию. Если игрок верно всё выполнил, он забирает карту и откладывает рядом с собой до конца игры.

Далее игра продолжается.

Игра продолжается до тех пор, пока в колоде не закончатся карточки или пока один из игроков не наберёт определённое количество карточек (обговорить заранее).

Затем игроки подсчитывают, сколько карт им удалось набрать в течение игры. Тот, у кого их больше всего, победил!

# Карточки игры «ТАМА - ТАМА»

— □ ×



# Карточки игры «ТАМА – ТАМА»

— □ ×

