



Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа № 22 им. Ф.В. Гладкова
муниципального образования город Новороссийск



Цифровое мастерство: современные уроки труда (технологии)

Горбенко Виктория Викторовна
учитель труда (технологии)





Цифровое мастерство: Современные уроки труда

Традиционные уроки труда трансформируются. Развитие цифровых технологий открывает новые горизонты, делая обучение актуальным и ориентированным на будущее.

«Цифровое мастерство» — ключ к пониманию интеграции технологий в образование.





Эволюция уроков труда в цифровую эпоху

Современные уроки технологий расширяют возможности, включая:



Программирование и робототехника
Основы кодирования, создание программ,
управление роботами.



3D- моделирование и печать
Создание 3D- моделей и их реализация.



Цифровой дизайн и графика
Освоение инструментов для графики
и веб- дизайна.



Виртуальная и дополненная реальность (VR/ AR)
Использование VR/ AR для иммерсивных
образовательных сред.



Работа с мультимедиа
Создание видео, аудио, презентаций, подкастов.



Преимущества



Интерактивные задания и возможность создавать собственные проекты значительно повышают интерес учащихся к предмету, позволяя им видеть результаты своего труда в цифровом формате.



Интернет открывает безграничные возможности для поиска информации, изучения передовых технологий и знакомства с работами мастеров со всего мира.



Цифровые ресурсы позволяют каждому ученику двигаться в своём темпе, углубляясь в интересующие темы и получая необходимую поддержку для достижения успеха.





Ключевые компоненты цифрового мастерства



Цифровое мастерство включает комплекс компетенций:

Техническая грамотность

Понимание принципов работы цифровых устройств и ПО.

Алгоритмическое мышление

Разбиение задач на шаги, разработка алгоритмов.

Креативность и инновационность

Генерация идей, нестандартные решения.

Критическое мышление

Анализ информации, оценка достоверности.

Навыки сотрудничества и коммуникации

Работа в команде, обмен идеями, презентация результатов.

Цифровая безопасность и этика

Правила безопасного использования интернета, этические нормы.





Успешные пути внедрения



Проектная деятельность
Применение знаний для
решения реальных задач.



Конкурсы и олимпиады
Стимулирование стремлений
к совершенству.



Сотрудничество
Обмен идеями, совместная
работа над проектами.

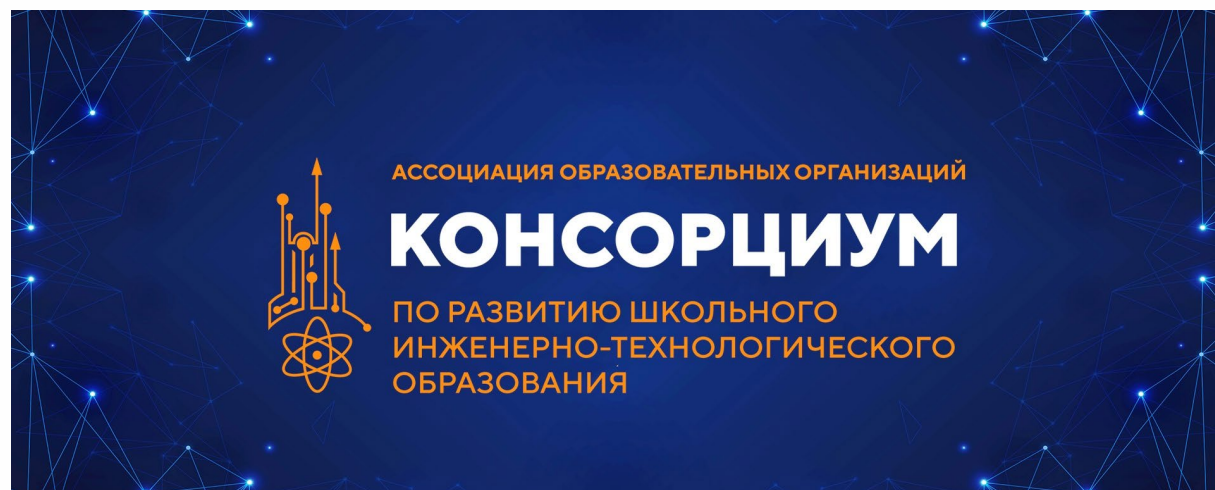




Развитие инженерно-технологического образования



МАОУ СОШ № 22 им. Ф.В. Гладкова вступила в Ассоциацию образовательных организаций «Консорциум по развитию школьного инженерно-технологического образования».












Магия новогодней открытки: Ваш первый шедевр в Krita

Krita — это бесплатная программа с открытым исходным кодом для цифровой живописи, предназначенная для иллюстраторов, дизайнеров, художников комиксов и аниматоров. Она предлагает профессиональные инструменты для рисования, включая настраиваемые кисти, работу со слоями, поддержку растровой и векторной графики, а также возможности ретуши и анимации. Программа считается серьёзной альтернативой коммерческим аналогам, таким как Photoshop, и доступна для различных операционных систем.





Основные функции и возможности:

-  **Цифровая живопись:** Имитация работы с реальными кистями, красками и холстом.
-  **Инструменты для рисования:** Кисти, карандаши, ластики, заливки, градиенты, линии, формы, кривые Безье.
-  **Векторные инструменты:** Позволяют работать с чёткими линиями, что особенно удобно для комиксов и иллюстраций.
-  **Слои и маски:** Широкие возможности для работы со слоями, включая корректирующие слои и маски.
-  **Ретушь и коррекция:** Инструменты для ретуширования фотографий, наложения фильтров и коррекции изображений.
-  **Анимация:** Встроенные функции для создания 2D-анимации.
-  **Режимы и шаблоны:** Оптимизация работы под конкретные задачи, например, печать или веб-публикации.





Как начать работу:

1.Скачать и установите программу с официального сайта mykrita.ru.

Krita - программа для рисования



Krita - бесплатная программа для рисования, которая понравится как начинающим, так и профессионалам. Она разработана командой опытных художников, целью которых стало создать удобную и легкую в использовании программу, в которой много художественных инструментов для рисования комиксов, манга и концепт-артов.

Графический редактор Krita предназначен и для создания рисунков с нуля, и для ретуши фотографий, и редактирования векторных изображений. По этой причине это приложение пользуется популярностью у иллюстраторов, веб-художников и фотографов. В нем фотографы могут обрабатывать изображения с глубиной цвета 8,16 и 32 бит, благодаря высокому уровню детализации, а для художников созданы максимальные возможности при работе с графическим планшетом. Krita - потрясающий редактор и для пользователей Linux.

Перспективы у данного программного обеспечения довольно широкие, ведь у разработчиков уже имеются планы по совершенствованию функциональности на два года вперед, а также собственный маскот - Кики. Krita доступна и на русском языке, что позволяет в полной мере насладиться ее преимуществами.

Новички! Перед тем как работать с Krita, посмотрите несколько видео уроков либо ознакомьтесь с инструкцией, на изучение всех настроек понадобится некоторое время. Тот, кто уже знаком с цифровой живописью, может сразу же установить программу либо для 32 битной, либо для 64 битной версии ОС.

Скачать Krita

 Для 32-bit Windows (97MB)

 Для 64-bit Windows (97MB)

Прямые ссылки для скачивания

- [Krita 4.0 32-bit Krita 4.0 64-bit](#)
[Версия на русском языке](#)
- [Krita 3.1.4 x64+x86](#)
- [Krita 3.0](#)
- [Krita 2.9.5](#)

Скачать торрент

- Torrent:
- Magnet:

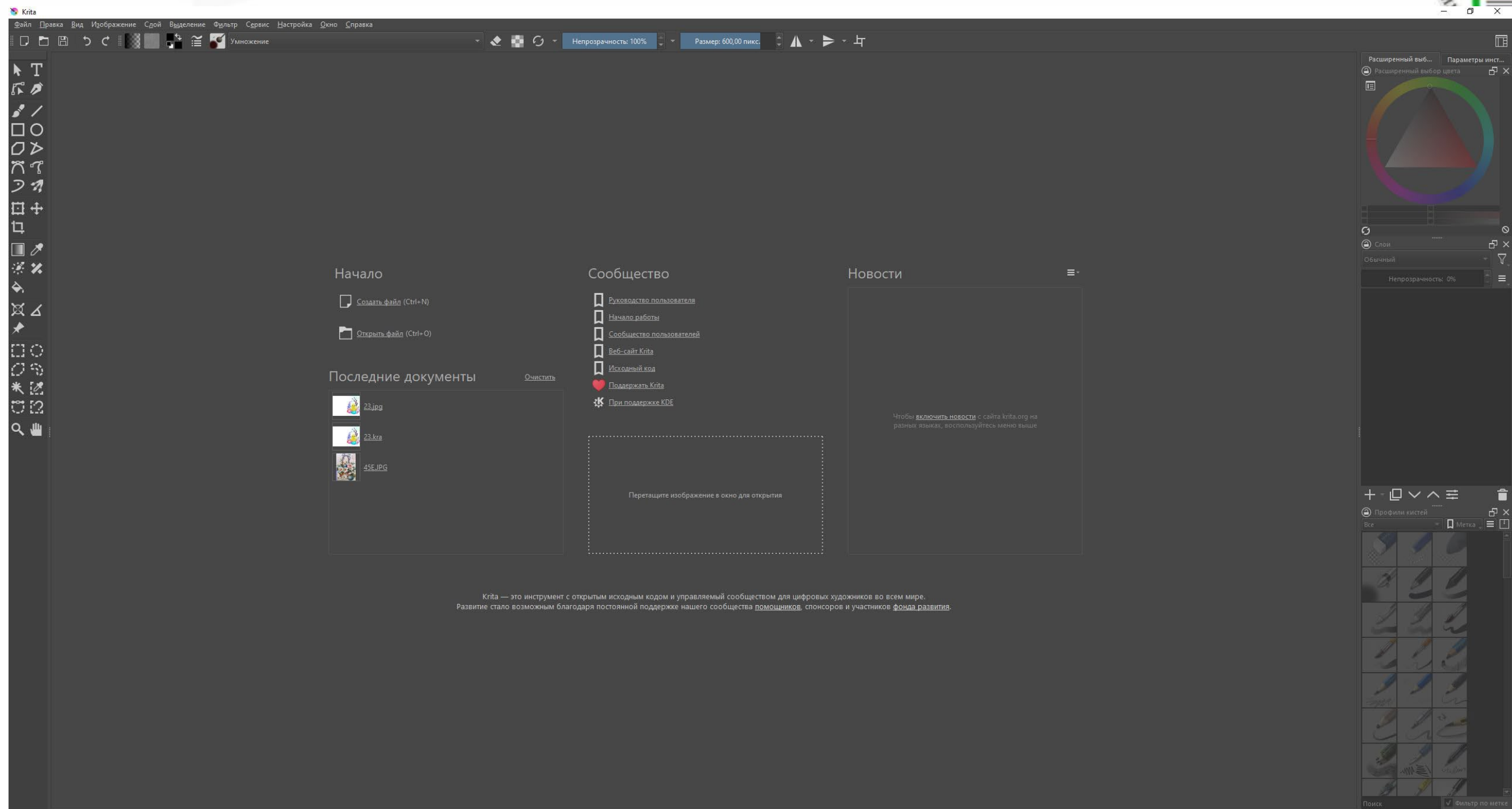
Системные требования

Операционная система: Windows 7 или выше, OSX 10.11, Linux



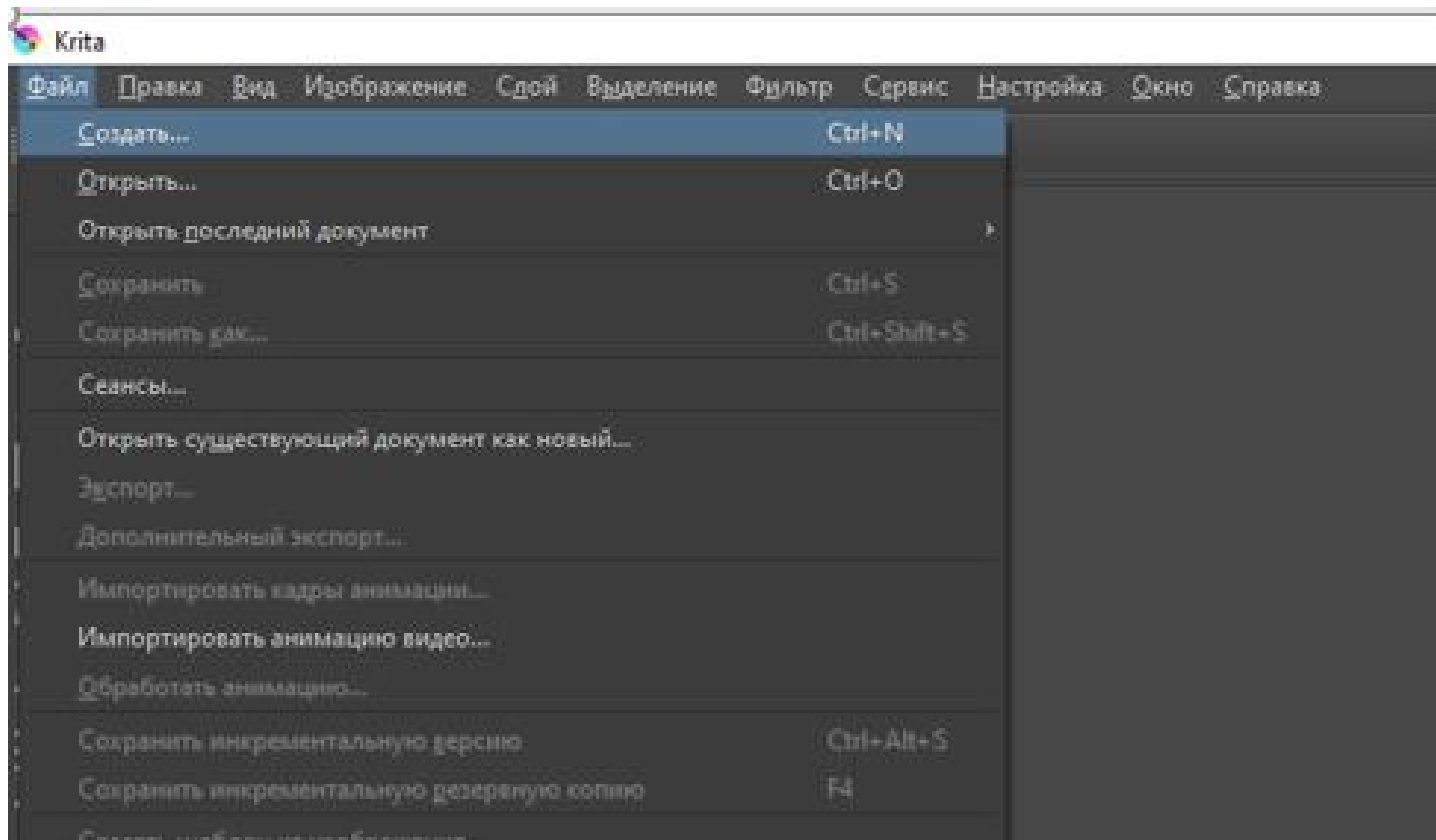


2. Запустите Krita и создайте новый документ через меню "Файл" -> "Создать" или откройте существующее изображение.





3. Создать новый документ через меню "ФАЙЛ" -> "СОЗДАТЬ"



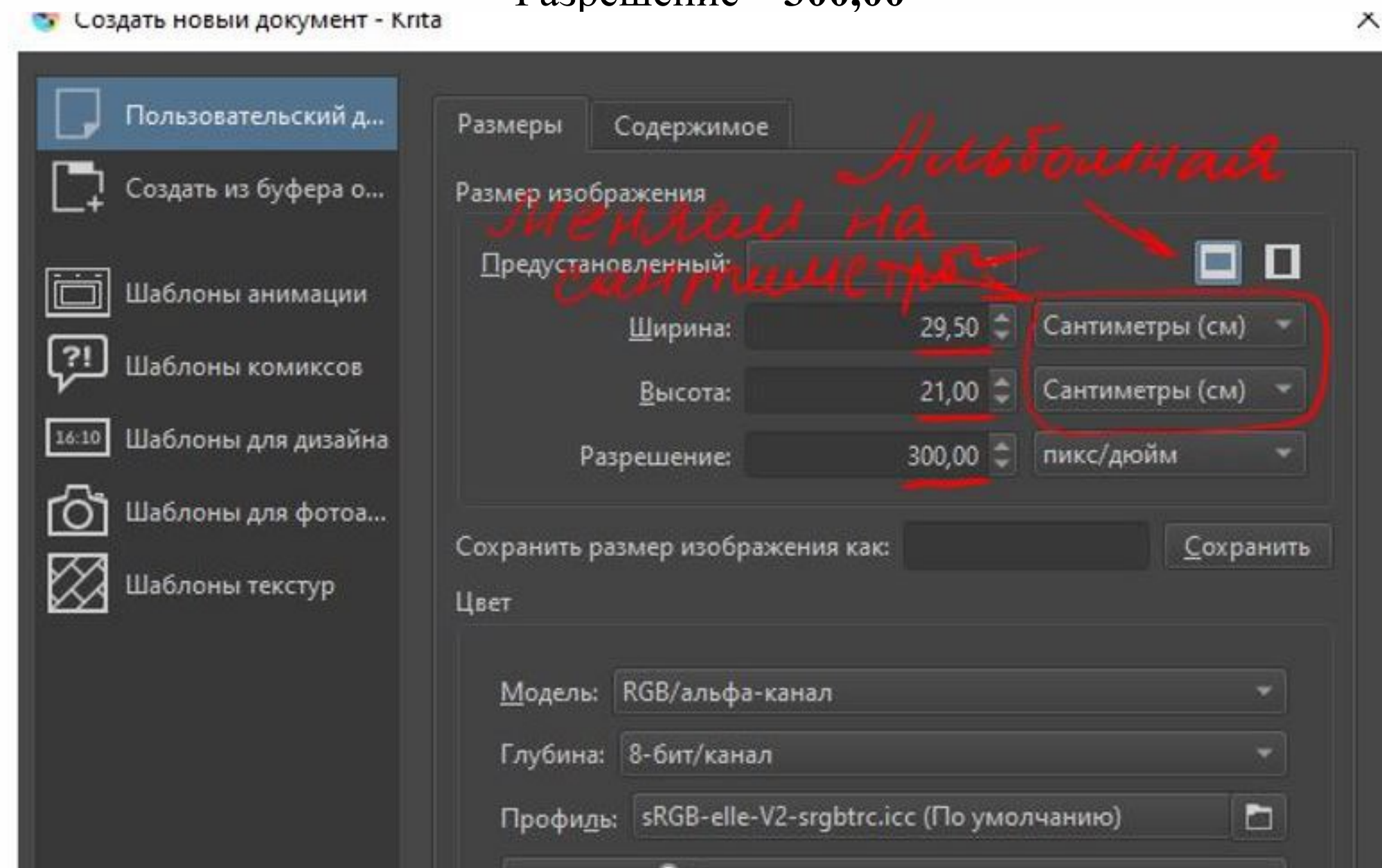


4. Поставить ориентацию страницы **АЛЬБОМНУЮ**
поменять пиксели на **САНТИМЕТРЫ**

Ширина – **29,5**

Высота – **21,00**

Разрешение – **300,00**





5. СОЗДАТЬ

Создать новый документ - Krita

Пользовательский д...
Создать из буфера о...
Шаблоны анимации
Шаблоны комиксов
Шаблоны для дизайна
Шаблоны для фотоа...
Шаблоны текстур

Размеры | Содержимое

Размер изображения

Предустановленный: ☐ ☐

Ширина: 29,50 Сантиметры (см)

Высота: 21,00 Сантиметры (см)

Разрешение: 300,00 пикс/дюйм

Сохранить размер изображения как: Сохранить

Цвет

Модель: RGB/альфа-канал

Глубина: 8-бит/канал

Профиль: sRGB-elle-V2-srgbtrc.icc (По умолчанию)

Просмотр цветового пространства

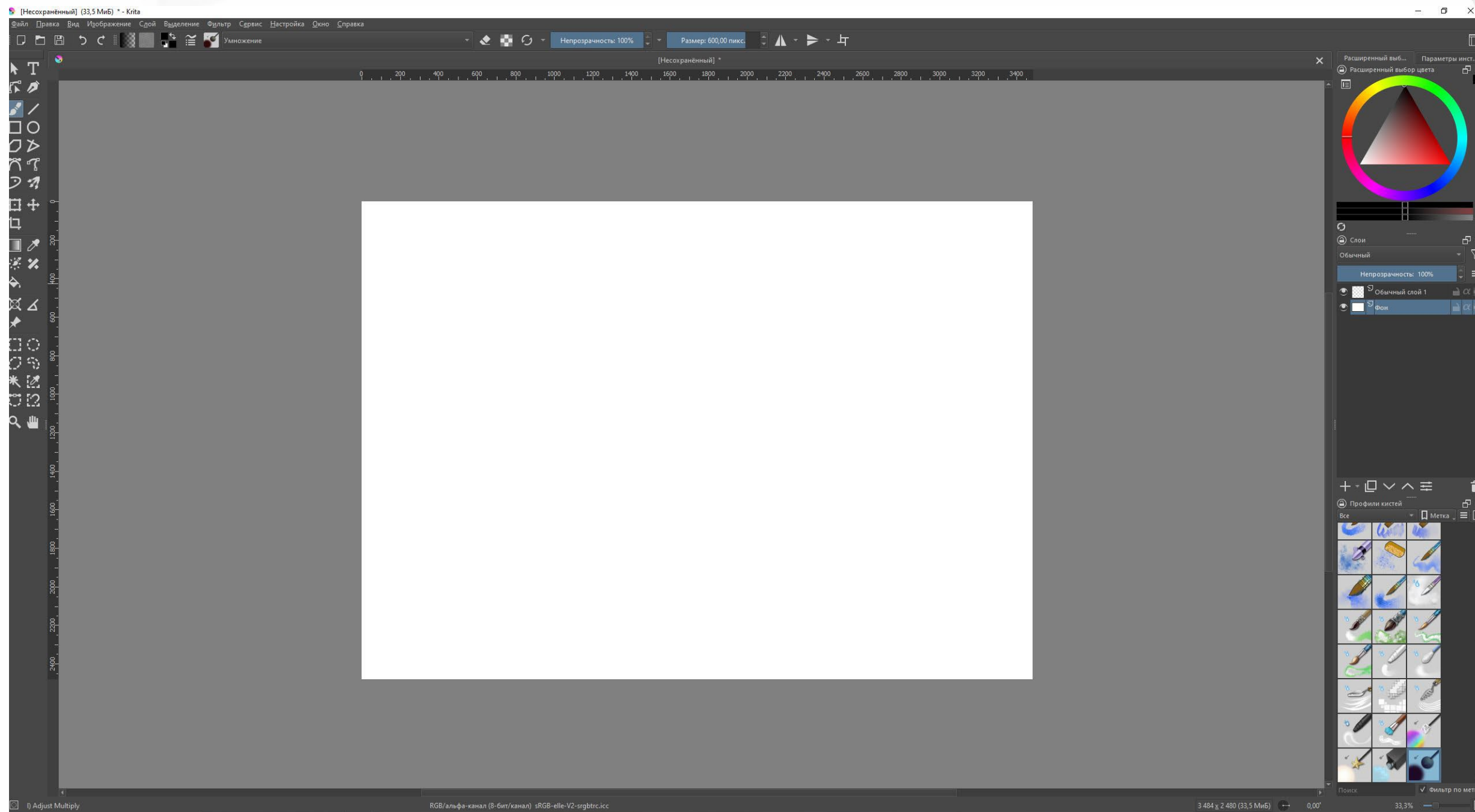
Размеры этого документа в RGB/альфа-канал (8-бит/канал) будут равны в пикселях 3 484 на 2 480. Объем данных для одного пикселя в битах равен 32. Таким образом, один слой изображения будет занимать до 33,0 МиБ в оперативной памяти.

Создать Отмена





6. Открывается «рабочее окно» - интерфейс, где вы можете рисовать и работать с изображениями

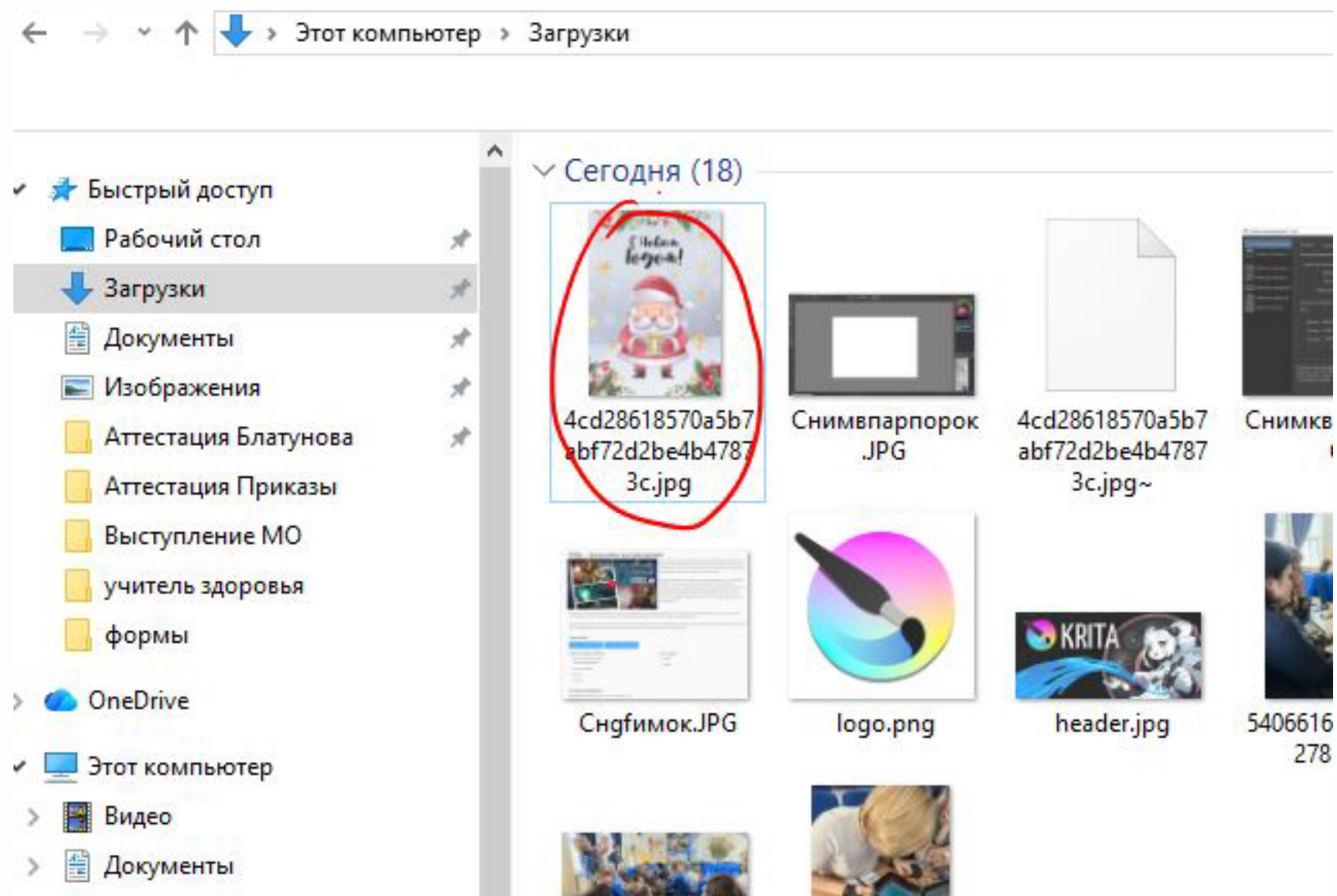




Если рисовать открытку с нуля сложно, можно попробовать срисовать или скопировать ее, используя функцию прозрачности слоя.

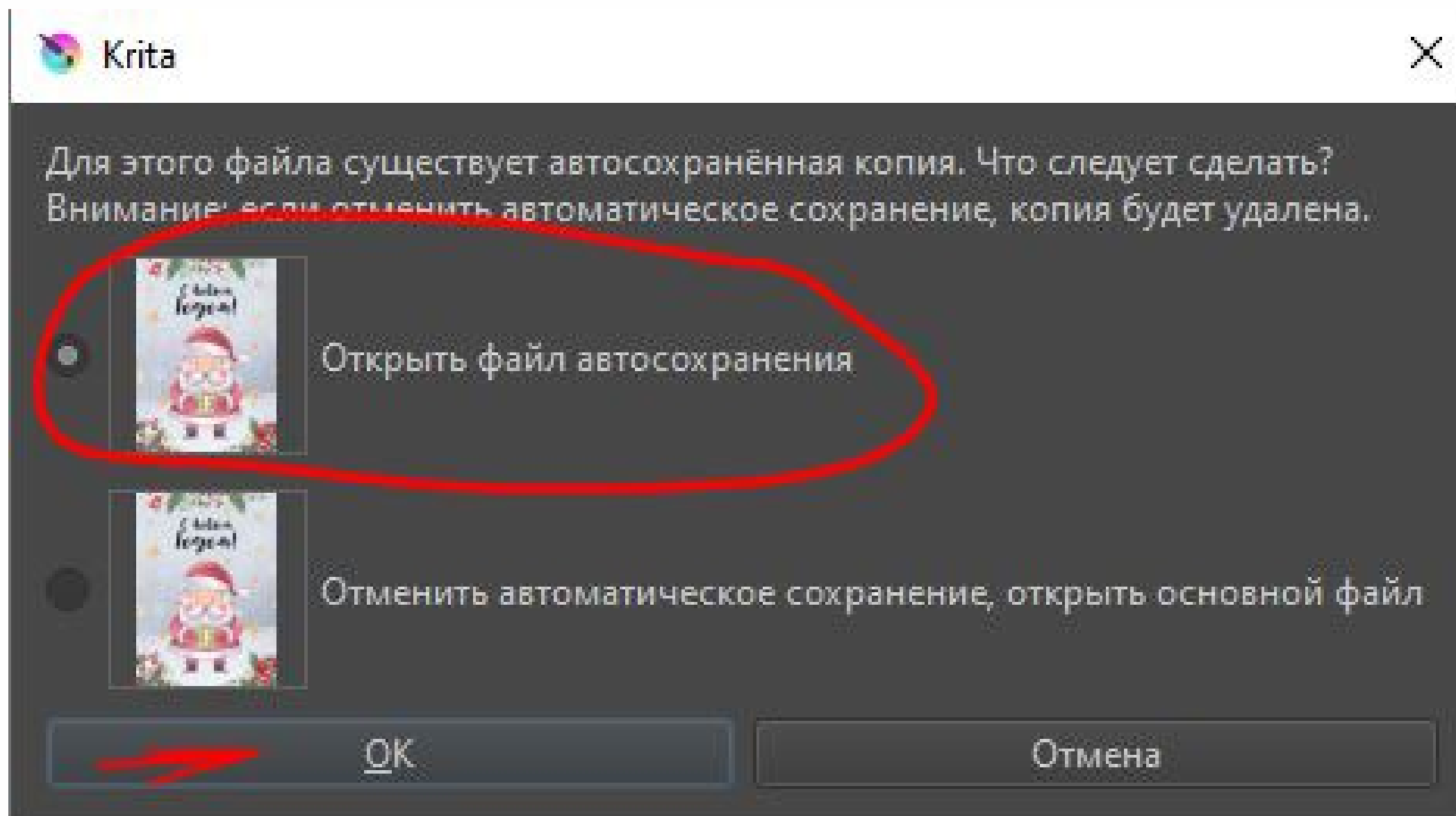


7. Через буфер обмена. Скопировать (Ctrl+C) из другой программы и вставить (Ctrl+V) в Krita



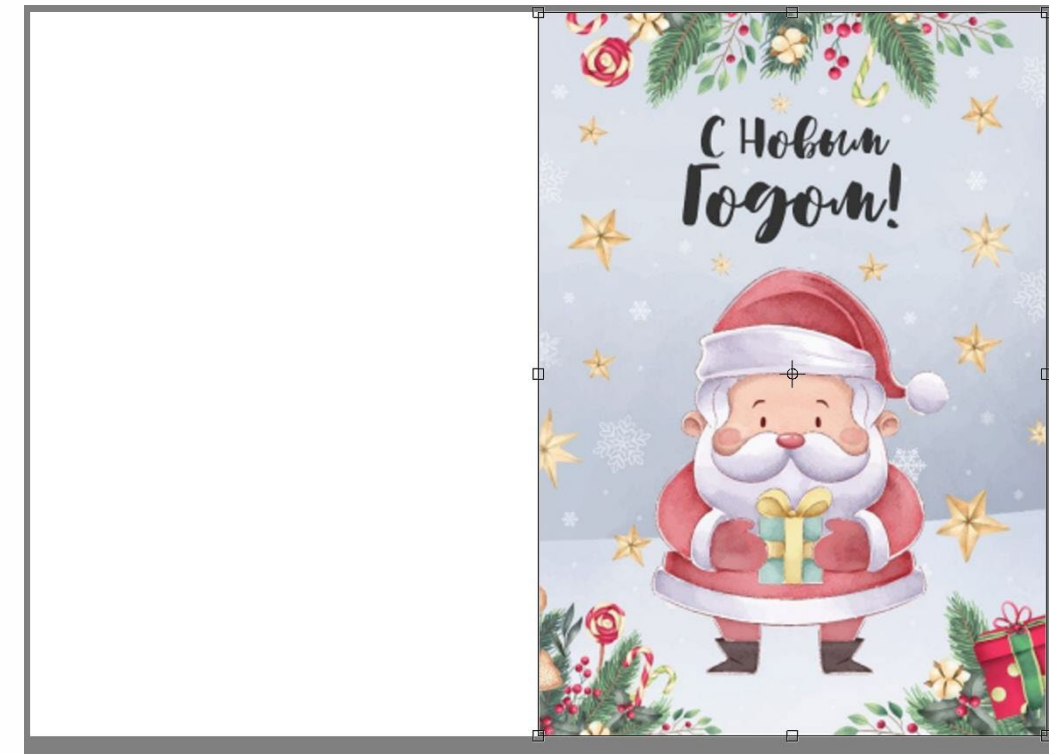
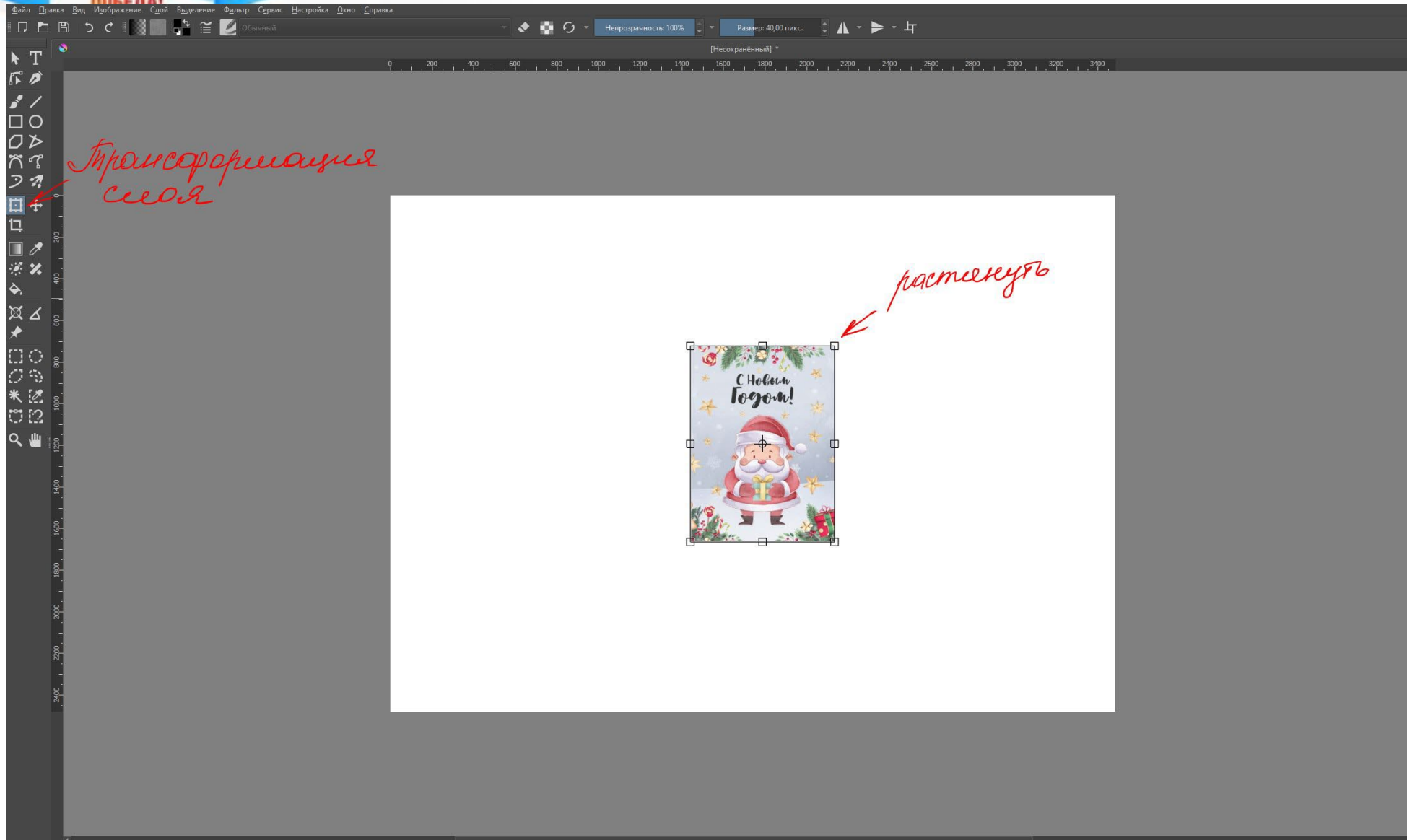


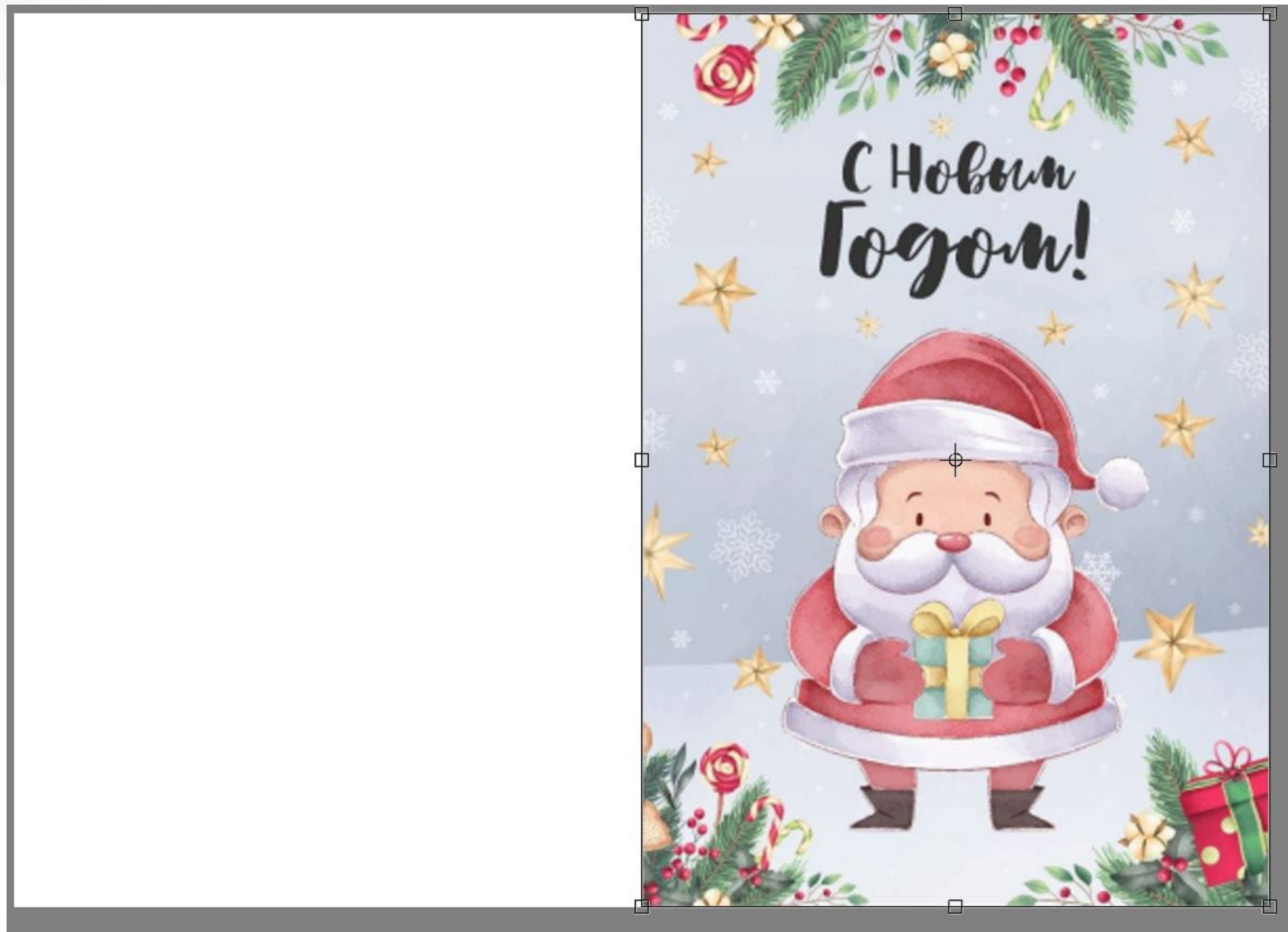
8. В появившемся окне обозначить автосохранение файла и нажать ОК





9. Нажимаем «Трансформация слоя» (Ctrl+T) и растягиваем изображение





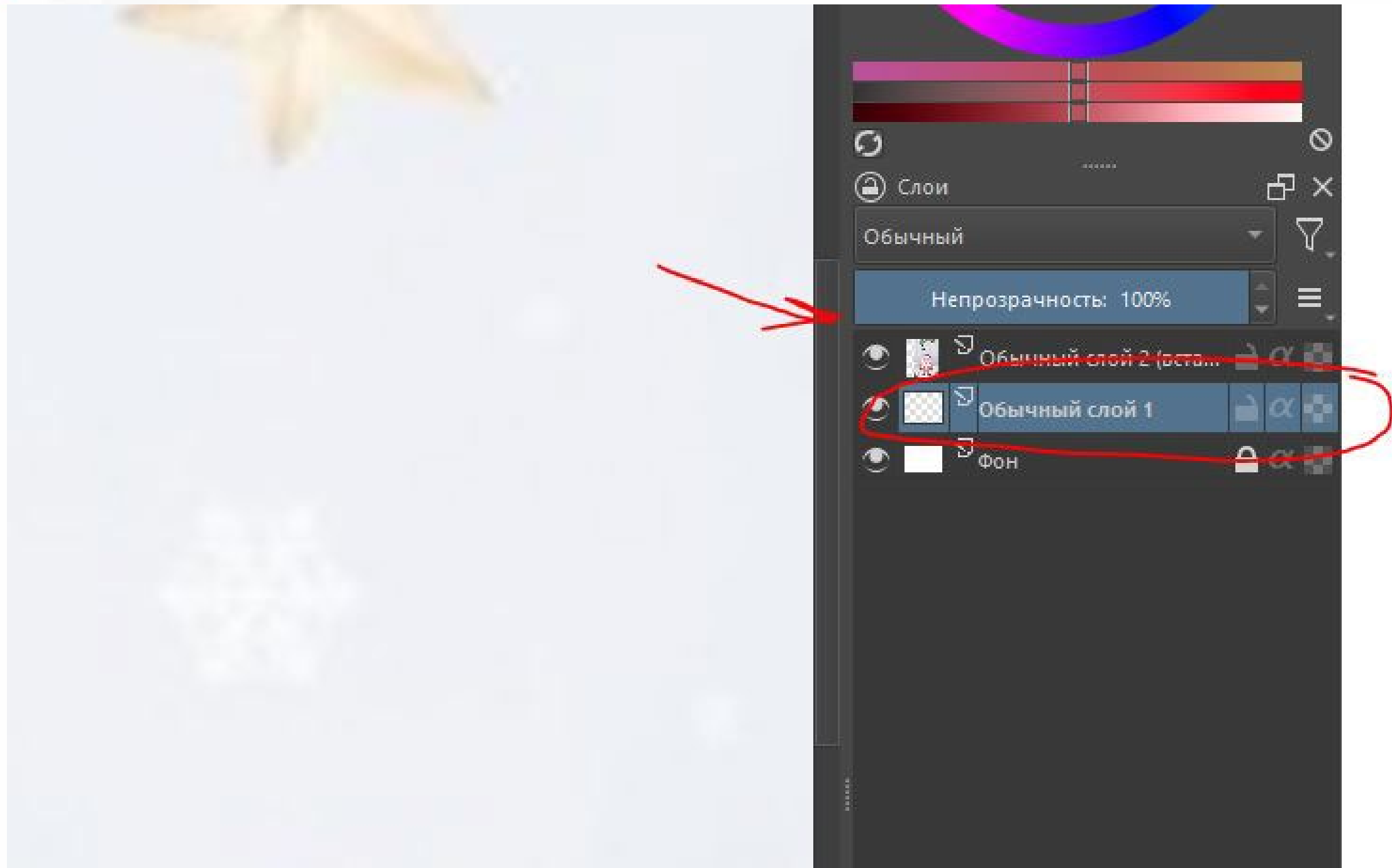


10. Непрозрачность верхнего слоя уменьшаем до 50%





11. Переходим на нижний слой, непрозрачность оставляем 100%.





12. Выбирать понравившуюся кисть и начинать творить

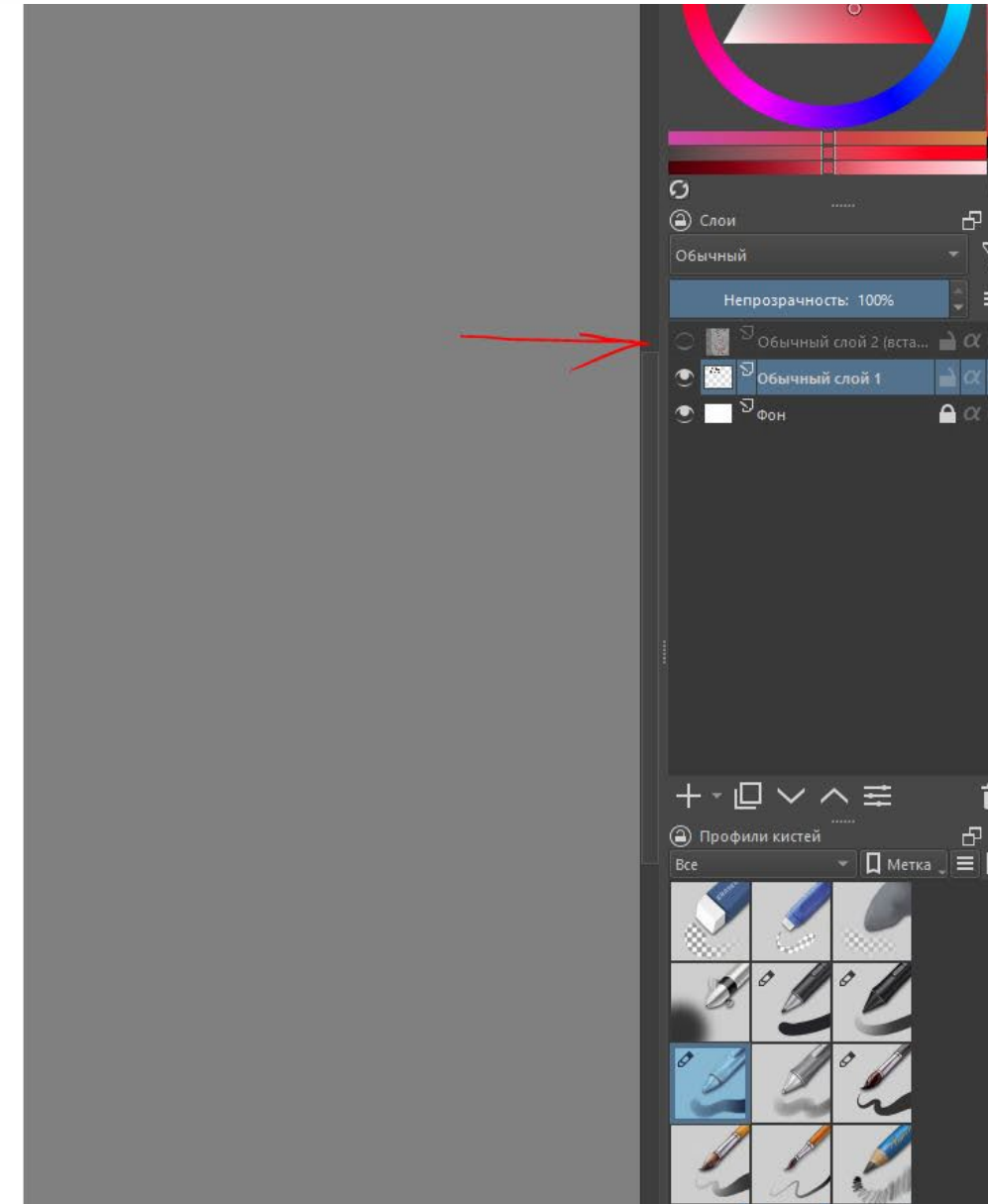




13. Если отключить верхний слой, то увидим свой рисунок

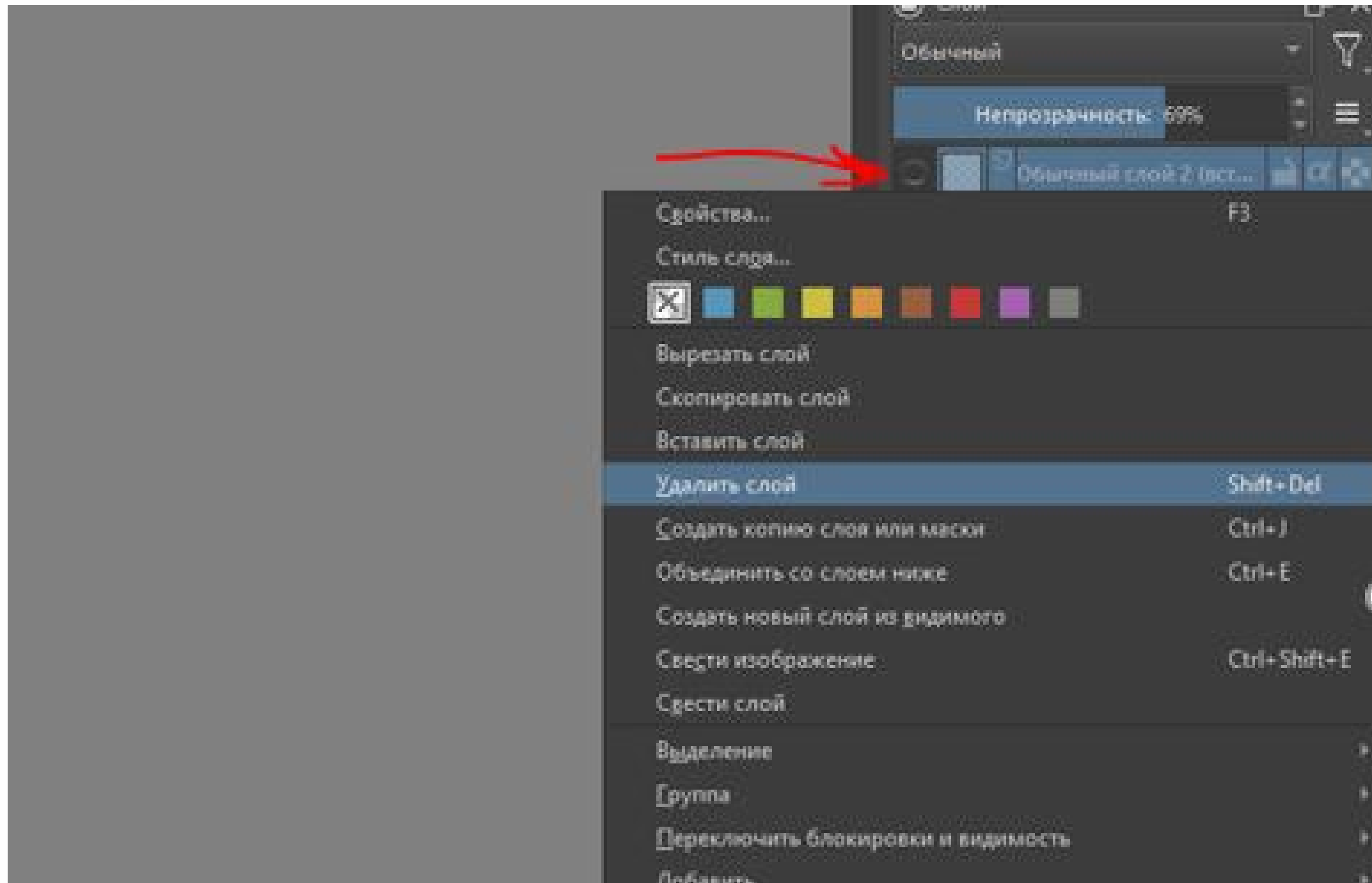


С Новым
Годом!



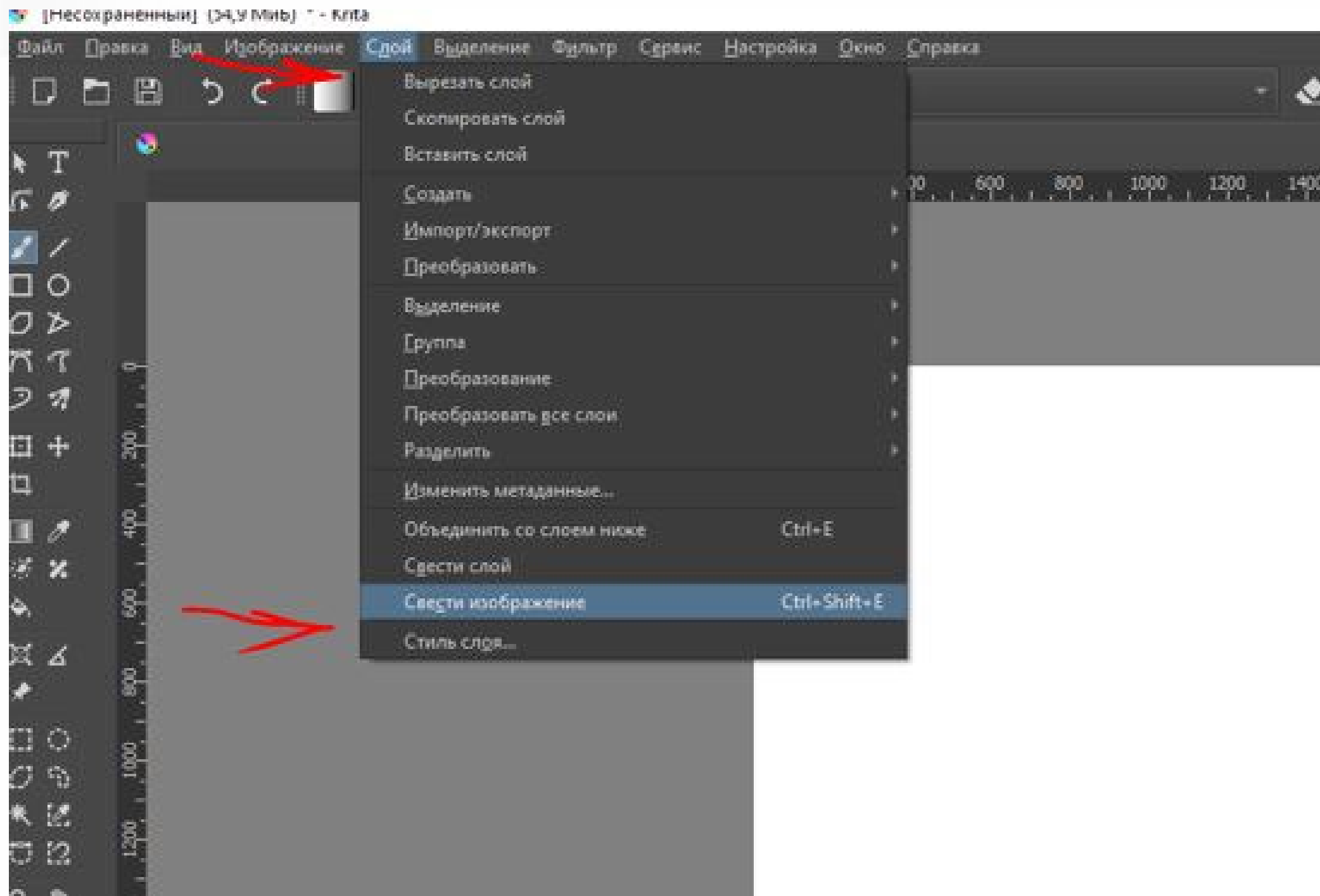


14. Если результат устраивает, тогда удаляем верхний слой с референсом



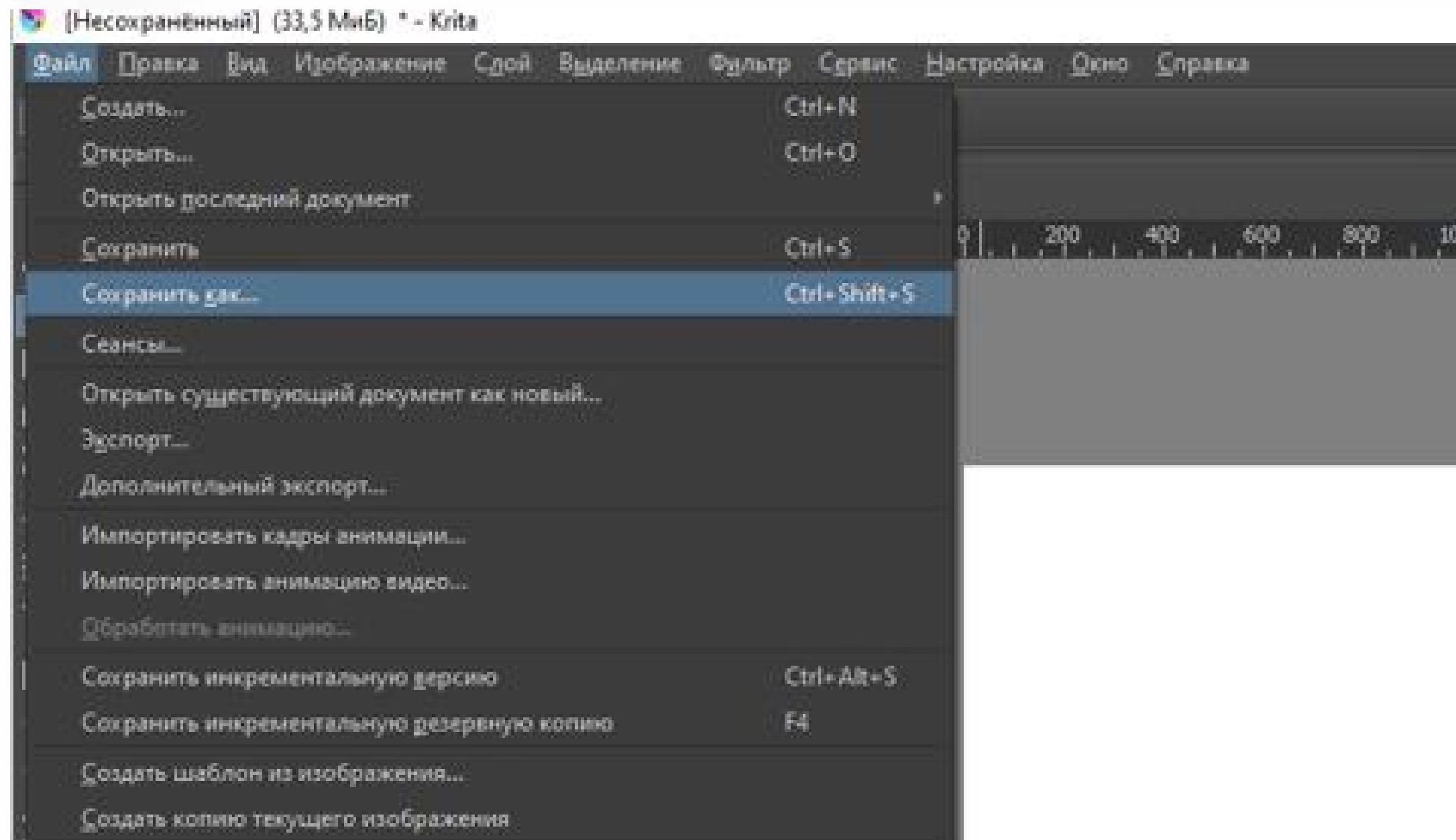


15. Объединяем все слои (Ctrl+Shift+E)





16. Сохраняем изображение (Ctrl+Shift+S)

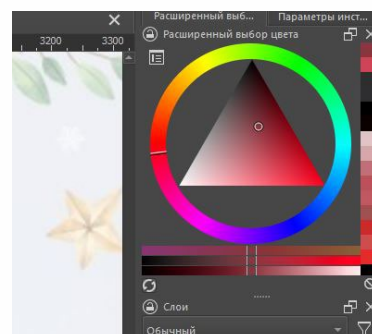




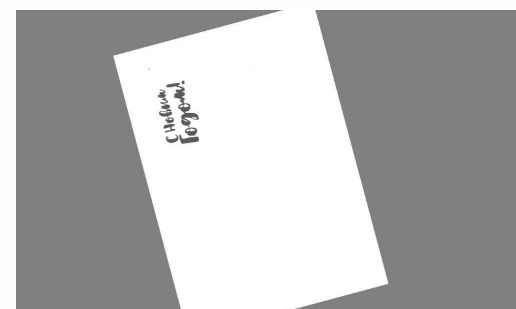
Управление инструментами и горячие клавиши



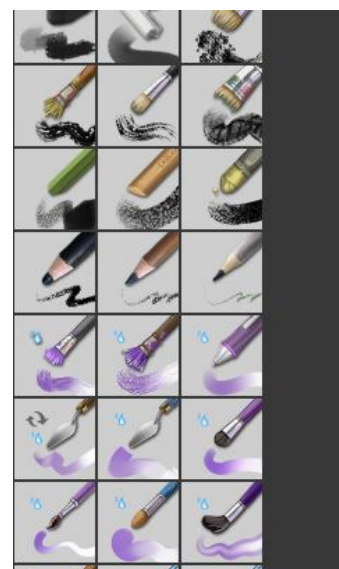
- Приближение и удаление картинки (**Ctrl+**) и (**Ctrl-**)
- Увеличение и уменьшение кисти **X** и **Ъ**
- Удаление предыдущего шага (**Ctrl+Z**) или символы
- Выбор цвета



- Вращение изображения (**Ctrl+X**) и (**Ctrl+Ъ**)



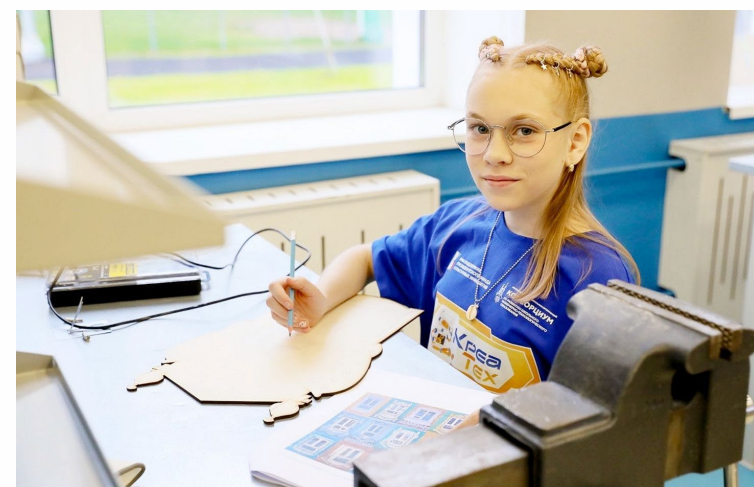
- Выбор кисти (**B**)





Гармоничный баланс

Крайне важно сохранять баланс между освоением традиционных практических навыков и развитием современных цифровых компетенций. Технологии должны дополнять работу с реальными материалами, а не заменять ее.



ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Формирование нового поколения

Цифровое мастерство на уроках труда – это не просто модный тренд, а насущная необходимость. Оно трансформирует традиционные уроки, делая их более динамичными и ориентированными на будущее. Формируя у учащихся не только технические навыки, но и критическое мышление, креативность и способность к решению проблем, мы готовим их к успешной жизни и карьере в стремительно меняющемся цифровом мире.





Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
дневная общеобразовательная школа № 22 им. Ф.В. Гладкова
муниципального образования город Новороссийск



БУДЕМ РАДЫ СОТРУДНИЧЕСТВУ!

Сайт школы - <https://sh22-novorossiysk-r03.gosweb.gosuslugi.ru>

VK- <https://vk.com/maounov22?from=search>

Telegram - <https://web.telegram.org/a/#-1001512474965>

E-mail: vikanka-nvrsk@mail.ru

Тел: +7 (928) 406-59-60 – Горбенко Виктория Викторовна

