



**Использование российских
нейросетей на уроках
английского языка**

Методы, используемые при обучении иностранным языкам непосредственно влияют на мотивацию к изучению, ведь от того, какие современные технологии и средства обучения используются как на уроке, так и при самостоятельном изучении зависят дальнейшие успехи

Нейросети для работы



01

Шедеврум

02

Кандинский

03

GIGACHat

04

YandexGPT

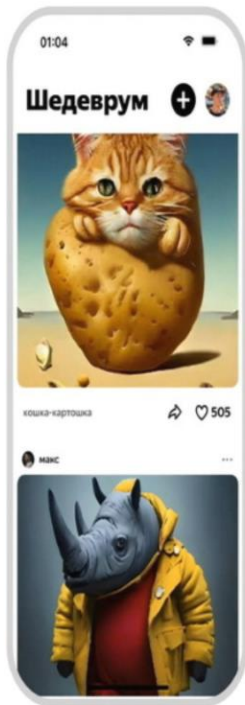
Шедеврум beta

Нейросеть создаст
изображение
по запросу

Скачать



© Яндекс



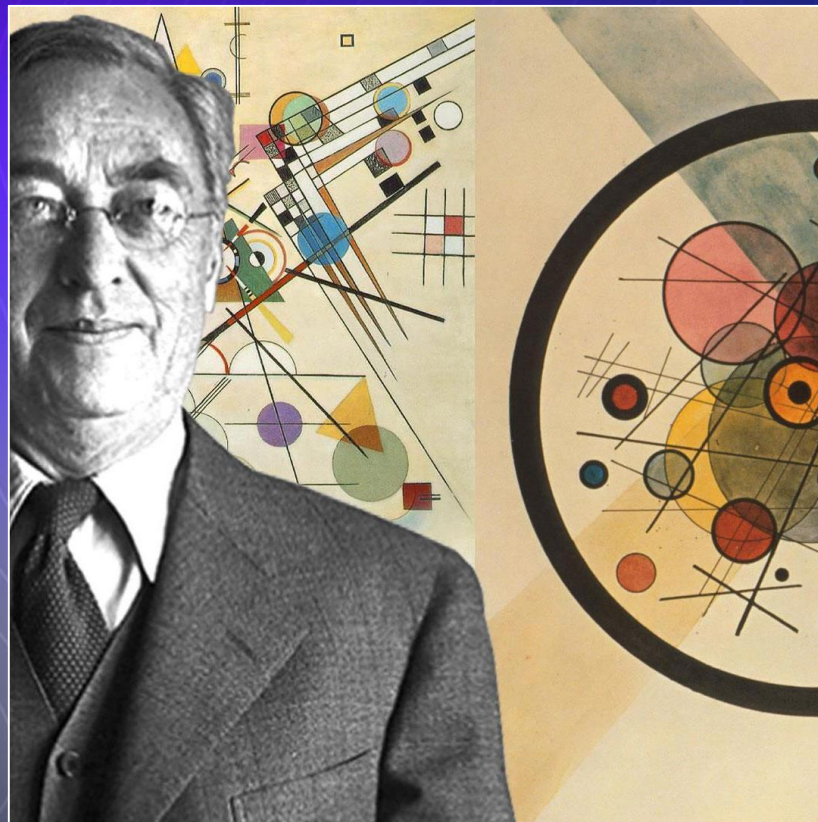
Шедеврум

Эта нейронная сеть создана
для генерации изображений
на основе текстовых
запросов



Кандинский

предназначена для
генерации изображений на
основе текстовых описаний

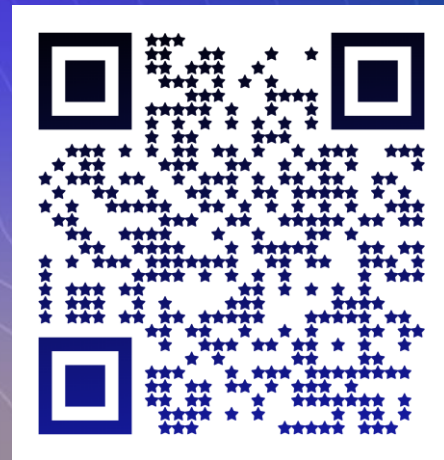


GigaChat

-это мощный инструмент, который может значительно упростить жизнь и работу многих людей.

Его возможности практически безграничны, и с каждым обновлением он становится всё умнее и полезнее

Его применяю для разработки практических упражнений на отработку лексики и грамматики



расскажи о YandexGPT

YandexGPT — это языковая модель, разработанная компанией Яндекс. Она использует технологии искусственного интеллекта для генерации текстов на основе предоставленных ей данных. Модель может быть использована для создания различных текстовых материалов, таких как статьи, описания продуктов, рекламные тексты и т. д.

Основные возможности YandexGPT:

- **Генерация текста.** Модель может создавать тексты на различные темы, учитывая предоставленные ей данные и контекст.
- **Перевод текста.** YandexGPT может переводить тексты с одного языка на другой, используя технологии машинного перевода.
- **Ответы на вопросы.** Модель может отвечать на вопросы, предоставляя точные и информативные ответы на основе своих знаний.
- **Создание описаний.** YandexGPT может генерировать описания товаров, услуг или событий, учитывая их характеристики и особенности.
- **Анализ текста.** Модель может анализировать тексты, выявляя ключевые слова, темы и идеи.

Для получения более точной информации о конкретных версиях и обновлениях YandexGPT рекомендуется обратиться к официальным источникам компании Яндекс.

📄 Скопировать ответ

YandexGPT

русскоязычная языковая модель, которая генерирует текст и отвечает на вопросы. С её помощью можно писать статьи, проводить мозговые штурмы или искать информацию

Собственная разработка Академии Минпросвещения России – цифровой сервис

«Опросникум» – это простой и удобный ресурс, объединяющий цифровые инструменты, востребованные в повседневной педагогической практике

С его помощью педагог сможет не только отслеживать и анализировать прогресс обучающихся, но и геймифицировать учебный процесс

#ОПРОСНИКУМ

КОНСТРУКТОР ОПРОСОВ, ТЕСТОВ, АНКЕТ
ОТ АКАДЕМИИ МИНПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИИ



Сопровождение урока различными формами интерактива

– это дополнительная возможность для педагога усилить контакт с классом, внести в обучение разнообразие, сделать урок более ярким, насыщенным и запоминающимся





KANDINSKY

SHEVEDRUM

SURREALISM EDUCATION

Визуализация через нейросети

- **Describe and Draw:** ученик пишет промпт на английском → нейросеть рисует → проверка точности лексики.
- **Odd One Out:** генерируем 4 картинки, одна из которых не подходит под описание.
- **Personalized Flashcards:** карточки со словами, где картинка создана самим учеником.

Prompt example:

"A futuristic city in London, Big Ben is made of glass, cyberpunk style, digital art, 4k"

ИИ как ассистент учителя

Автоматизация тестов

«Создай тест Multiple Choice на 10 вопросов по теме Present Perfect на основе этого текста».

Планы занятий

«Напиши план 45-минутного урока для 7 класса по теме Environment с видео-разминкой и дискуссией».

Обратная связь

«Найди грамматические ошибки в этом эссе и объясни правило для каждой».



«Если вы входите в класс, от которого трудно добиться слова, начните показывать картинки, и класс заговорит, а главное, заговорит свободно»

Константин Дмитриевич Ушинский

Возможности нейросети можно использовать для создания:

- *образовательных и обучающих материалов*
- *коротких видеороликов*
- *говорящих мемов и видеопрофилей для социальных сетей*
- *персонажей и анимированных аватаров для компьютерных игр*
- *короткометражных фильмов*
- *музыкальных клипов*

Вывод

Таким образом, после применений приложений, основанных на нейросети, на уроках английского языка можно говорить о повышении мотивации учащихся к изучению английского языка.

Сгенерированные задания и видео-лекции, представленные в форме интерактивных уроков и игр оказались более привлекательными для учеников и способны увлечь и заинтересовать учащихся, нежели традиционные формы обучения

Важно помнить о том, что цифровое обучение не должно полностью заменять традиционные формы взаимодействия преподавателя и ученика.

Личное общение остается важным элементом образовательного процесса, способствующим развитию коммуникативных навыков и эмоциональной связи между участниками



Спасибо за внимание!

