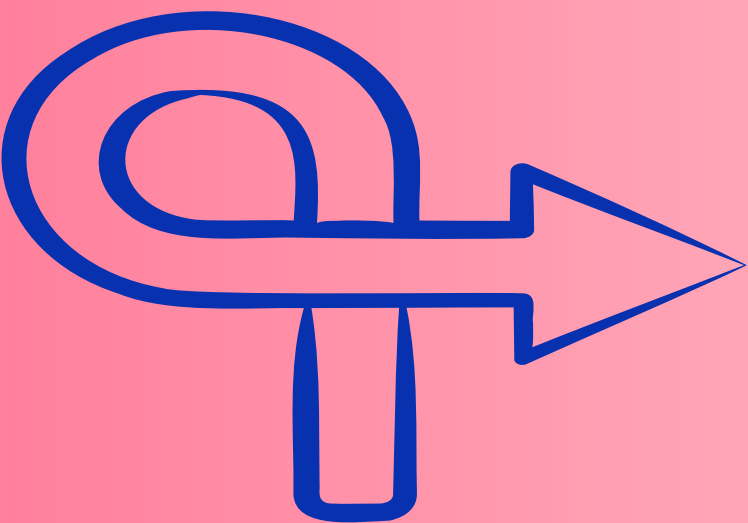


STEAM-урок. Какой он?



Как может выглядеть STEAM-занятие «Звезды и созвездия»



Естествознание

Астрономические характеристики Солнца и других звезд, труды ученых

Ориентация по звездам

Технология

Моделирование макета созвездий из ватных палочек

Art

Инжиниринг

Создание карты звездного неба

Математика

Составление при помощи системы координат зодиакальных созвездий

Выставка фотографий звездного неба

Как может выглядеть STEAM-занятие «План местности и топографическая карта»



Естествознание

Знакомство с топографией и топонимикой,
исторические корни наук

Изучение топографических знаков

Технология

Распознавание при помощи топонимики значений
некоторых географических названий

Инжиниринг

Изображение плана местности по литературному
произведению

Art

Математика

Расчет расстояний для нанесения их на планы
местности при помощи масштаба

Создание плана школьного двора с нанесением всех расположенных
на нем объектов

Как может выглядеть STEAM-занятие «Что у Земли внутри»



Естествознание

Изучение внутреннего строения Земли, характеристики его частей

Технология

Составление меню из продуктов и готовых изделий, имеющих сходства с внутренним строением Земли

Инжиниринг

Лепка из пластилина модели внутреннего строения Земли

Art

Математика

Расчеты соотношений толщины всех частей внутреннего строения Земли

Анализ сюжетов из фильма по произведению Ж.Верна
«Путешествие к Центру Земли»

Как может выглядеть STEAM-занятие «Путешествие в ФАКИЗ»



Естествознание

Знакомство с видами горных пород по происхождению

Изучение исторических фактов и художественных произведений о горных породах

Технология

Изучение свойств горных пород по их морфологическим признакам

Инжиниринг

Формирование собственной коллекции горных пород и минералов

Art

Математика

Составление кроссвордов или ребусов о горных породах и минералах

Создание выставки предметов из горных пород и минералов

Как может выглядеть STEAM-занятие «Геофизика. Физические процессы в географии»



Естествознание

Изучение физических процессов: конденсация, испарение, атмосферное давление, влажность воздуха

Технология

Работа с гигрометром и барометром

Инжиниринг

Моделирование процессов испарения и образования радуги

Art

Математика

Решение задач на определение относительной влажности воздуха и атмосферного давления

Дети изображают изученные физические процессы под музыку известных композиторов

Как может выглядеть STEAM-занятие

«Содержание карты: легенда, масштаб, координатная сетка»



Естествознание

Географические и исторические объекты (страны, города, их достопримечательности)

Технология

Расчет расстояний при помощи нитки и масштаба

Инжиниринг

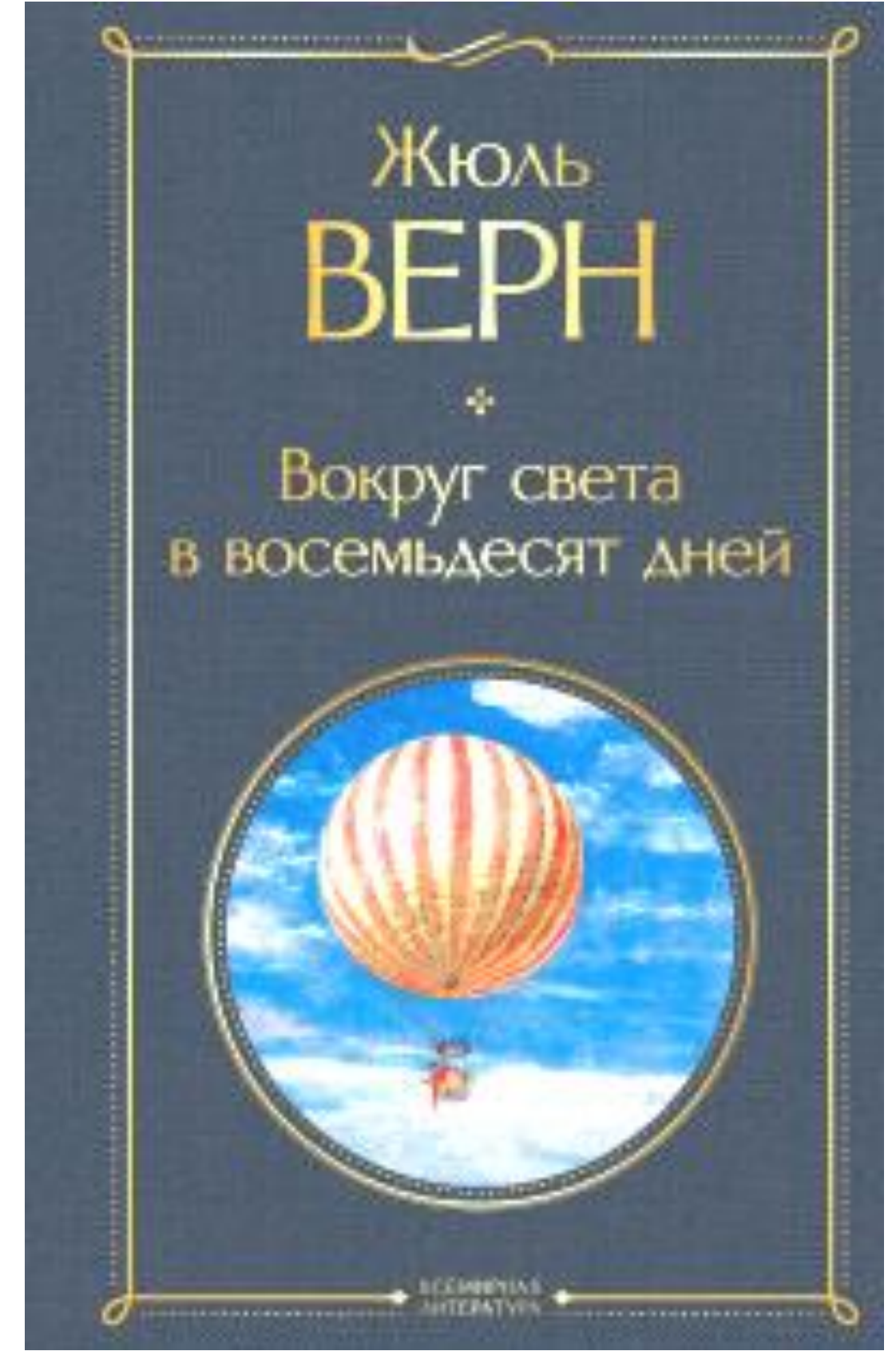
Создание прототипа летательного аппарата

Art

Математика

Решение математических задач на вычисление расстояний, скорости перемещения

Создание карты кругосветного путешествия главных героев произведения Ж.Верна «Вокруг света за 80 дней»



Путь Фелиасса Фогга, главного героя книги Ж. Верна «Вокруг света за 80 дней»



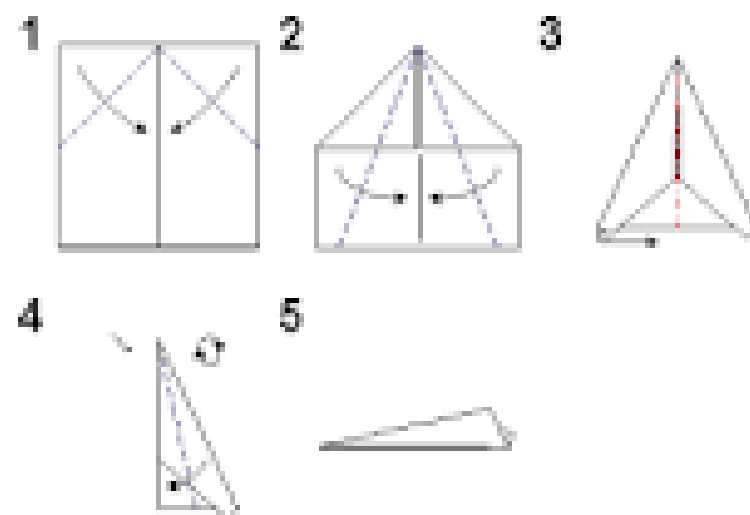


Модель бумажного самолетика
Леонардо да Винчи



Британский инженер и летчик
сэр Джордж Кейли

Оригами «Самолетики»



БАЗОВЫЙ И ЛЕГКИЙ ОРИГАМИ САМОЛЕТ



«ВОДНЫЙ» САМОЛЕТ ОРИГАМИ

