

# «КВЕСТ КАК ФОРМА ПРОВЕДЕНИЯ ИНТЕРАКТИВНЫХ МЕРОПРИЯТИЙ В КОСМИЧЕСКОМ ПАРКЕ»

Подготовил педагог-организатор  
Чешуйко Д.А.



1. Космическая станция
2. Творческая станция
3. Ботаническая станция
4. Инженерная станция
5. Географическая станция
6. Планетарий
7. Станция юных техников
8. Естественно-научная станция

# ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ(СЮЖЕТ)

Давным-давно, в далекой-далекой галактике, существовала волшебная звезда, которая даровала свет и тепло всем планетам вокруг. Но однажды звезда исчезла, и её свет погас. Галактика погрузилась в темноту, и миры начали терять надежду. Однако, согласно древним легендам, каждый год в одну из ночей, когда звёзды особенно ярко сверкают, появляется возможность вернуть свет звезды. Для этого отважные исследователи должны пройти через девять испытаний, чтобы восстановить её имя и вернуть её сияние. Ваша миссия: Вы — команда космических исследователей, избранных для выполнения этой важной задачи. На каждой станции вас ждут испытания, за выполнение которых вы будете получать буквы и цифры из названия волшебной звезды. Только собрав все буквы и цифры и разгадав имя звезды, вы сможете вернуть её к жизни!

ГАГАРИН 65

# ПОДГОТОВЛЕНО 8 СТАНЦИЙ:

1. Творческая
2. Зоологическая
3. Инженерная
4. Ботаническая
5. Станция юных техников
6. Географическая
7. Планетарий
8. Космическая



# ПРОХОЖДЕНИЕ СТАНЦИЙ







# ОБЩАЯ РАБОТА НА ОСНОВЕ СПЕЦИФИКИ НАПРАВЛЕНИЙ КАЖДОГО ОТДЕЛЕНИЯ ЦЕНТРА





# МАСТЕР-КЛАСС УЧАЩИМСЯ ПО СОЗДАНИЮ КОПИЙ РАКЕТ



# ЗАПУСК РАКЕТ





**К ИГРЕ НУЖНО ГОТОВИТЬСЯ ЗАРАНЕЕ И  
ДОСТАТОЧНО СЕРЬЕЗНО, ПРОЯВИВ МАКСИМУМ  
КРЕАТИВА, ВЫЯВИТЬ ЛИДЕРА**

Спасибо за внимание!