

Правила игры «Математический квадрат» для младших и начинающих

Математический квадрат – азартная игра, произошедшая из математической абаки, но несколько отличающаяся от неё правилами.

Математический квадрат – командная игра. Время на решение – полтора часа. Все задачи выдаются вначале, сдаются только ответы (без обоснований).

Каждая команда получает один и тот же набор из 16 задач. Ответы к ним надо вписывать в клетки квадратной таблицы 4×4. Строки соответствуют темам (например, логика, текстовые, комбинаторика, примеры), столбцы – сложности задач. Каждая задача оценена в очках, задачи одного столбца стоят одинаково: первого 6, второго 12, третьего 18 и т.д. Команды сдают ответы в произвольном порядке.

Если команда решила правильно все задачи какого-то ряда из 4 задач (строки, столбца), она получает премию, равную трети суммы полученных очков за задачи ряда. Команда, которая решила все задачи данного ряда раньше всех остальных команд, получает премию в утроенном размере, то есть сумму очков задач ряда. Премия за скорость выдается независимо по каждому ряду.

Выигрывает команда, набравшая в сумме наибольшее число очков.

Для сдачи ответа есть две попытки. Очки за задачу начисляются так: если ответ был признан правильным с первой попытки, команда получает *полную* стоимость задачи, если со второй – *половину* стоимости. Если же и вторая попытка признана неправильной, команда получает 0 и лишается права получать премии за ряды, проходящие через эту клетку.

Правила для проводящих.

Все команды сидят в одной аудитории так, чтобы видеть доску. Для каждой команды рисуется отдельная таблица, куда будут вноситься очки за задачи и премии. Неправильная первая попытка отмечается проведением диагонали в клетке. Неправильно решенная задача (при второй неправильной попытке) отмечается косым крестом из двух диагоналей.

Такая же таблица (в одном экземпляре) выдается команде. Сверху пишется название команды и ставятся подписи капитана и закрепленного за командой судьи. В нее команда вписывает ответы, которые предъявляются судье. Если ответ не помещается в клетку, он выписывается или рисуется на обороте таблицы. В другом виде ответы не принимаются во избежание разногласий или несанкционированной капитаном сдачи ответа.

У доски сидят судьи, каждый принимает ответы 2-4 закрепленных за ним команд. Судья сразу сообщает «правильно-неправильно» (обычно сверившись с таблицей ответов) и вписывает причитающиеся очки или крест в таблицу команды на доске. Если в задаче несколько ответов, должны быть перечислены все. Неполный ответ считается неправильным, что именно неправильно – не комментируется. При выдаче премии за срочность это объявляется вслух и тоже отмечается на доске.

При несогласии с оценкой ответа команда может апеллировать к председателю жюри в любой момент до окончания игры. *Временем сдачи ответа считается момент, когда он признан правильным (а не момент сообщения его судье).*